

Я задумался над тем, чтобы ещё порубить деревья, дабы добыть древесины, но решил, что от этого дела было больше мороки, чем реальной пользы. Вместо этого я начал исследовать окрестность вокруг солнечных часов; прогуливаясь между деревьев, я был в поисках хоть какой-то лесной поляны. Когда моё лицо уже покрылось листвой, паутиной и другим лесным мусором, я смог найти открытое место, покрытое травой, в двадцати метрах от солнечных часов, так я мог в любое время подойти к солнечным часам, чтобы посмотреть время.

Очистив землю от камней, я начал думать над тем, что делать дальше, я решил глянуть в меню крафта, чтобы найти более-менее постоянное жилище. Но даже самое отстойное укрытие стоило больше дерева, чем мог вместить мой инвентарь. Лучшее, что я смог найти, это многократно каменная костровая яма, которая могла восполняться большим количеством дров.

Почти час спустя вернулся мой миньон-дровосек.

[Ваш миньон-дровосек собрал: {30x} дерева, {3x} яблока, {41x} листьев]

[Ваш миньон-дровосек получил {10} опыта за прошедшую экспедицию]

[Он слегка устал]

Я открыл свой инвентарь, чтобы посмотреть сколько всего ресурсов у меня было.

-

<Инвентарь> 1230/1350:

{41x} дерево;

{5x} яблоки;

{62x} листья;

{2x} мясо;

{3x} камни;

-

Я, наконец, смог собрать достаточно ресурсов для создания миньона-разведчика. Восторженный, я открыл моё меню крафта и создал миньона-разведчика. Несколько секунд спустя прямо предо мной возникло небольшое белое облако пыли, которое закрутилось в вихре. Рассеявшись, предо мной появился ещё один миньон.

Он выглядел как и другие миньоны, только у него ничего не было в руках.

Я взглянул в мое меню миньонов.

-

<[Уровень 1] Миньон-разведчик {1}>:

[Опыт]: 0/10 ;

[Здоровье]: 100% ;

[Выносливость]: 100% .

Действия:

[Разведка];

[Драка];

[Обучение];

~

Я так понял, что у него не было ни одного навыка для сбора ресурсов. Похоже, что это был обычный миньон с единственным отличительным действием : [Обучение]. Я решил поближе взглянуть на это [Обучение], когда выскочил какой-то текст.

-

<Обучение (Этап 1)>:

- [Бой];

- [Сбор ресурсов];

- [Ремесло];

~

Мне дали три ветки обучения на выбор. Возле меню также была пометка, что обученные миньоны были менее эффективными специализированных миньонов, на типа, миньона-дровосека или миньона-воина. Особенно в плане скорости повышения уровня. Я так понял, что даже если у него будет способность [Бой], он не будет ровней другим боевым миньонам.

Я решил выбрать [Сбор ресурсов] и он внезапно подошел к дереву и начал за ним внимательно наблюдать, будто сканируя. Понятия не имею, сколько это должно продлиться, поэтому пока отошлю ка моего миньона-дровосека снова [рубить дрова]. Мне нужно было приличное количество времени, чтобы подготовиться к ночи, чтобы избавиться от излишней тревоги.

Несколькими моментами позже вернулся мой миньон-воин.

[Ваш миньон-воин собрал: {5x} мяса, {5x} яблока, {12x} камней]

[Ваш миньон-воин получил {16} опыта за прошедшую экспедицию]

[Он слегка устал]

Стоп, у меня ведь уже хватало ресурсов на создание еще одного миньона-разведчика. Всё же я получил 5 яблок от миньона-воина после его возвращения. Открыв меню крафта, я создал ещё одного миньона-разведчика. Во время его создания появилось еще один вихрь из белой пыли или дыма. Несколькими секундами позже на его месте появился миньон-разведчик.

Теперь у меня было 4 миньона.

Для моего второго миньона-разведчика я то же выбрал ветку обучения [Сбор ресурсов], мне нужно было как можно больше увеличить приток ресурсов прежде, чем я займусь другими делами. Он то же подошёл к дереву, достал книгу, и начал его исследовать.

Я решил отправить моего миньона-воина на еще одну экспедицию. По моей команде он обернулся и зашагал напрямиком в лес.

А пока можно присесть и посмотреть, что можно создать. [Каменная костровая яма] требовала 10 камня и 50 дерева. У меня было достаточно ресурсов для ее создания, что я и сделал. В моей руке появился листок с рисунком костровой ямы. Как и [Временное убежище], я мог расположить её где только пожелаю.

Находясь в уже относительно открытом месте. Меня окружали деревья со всех сторон, но тут было достаточно места для костра и убежища на ночь.

[Вы повысили уровень!]

<Уровень повышен!>:

Уровень-1 ► Уровень-2;

Награды:

- [Разблокировано] Меню управления миньонов {1 ► 2};

- Больше рецептов для крафта;

- Место в инвентаре {+250};

~

Я разблокировал «меню управления миньонов». И решил взглянуть на это меню. Тут было много настроек, но больше всего обнадёживало то, что теперь я мог автоматизировать действия моих миньонов. Тут было что-то типа блочной консоли, где я мог вписать последовательность команд для моих миньонов, чтобы они автоматически выполняли определённые задачи. Попробуем задать программу для моего миньона-дровосека. В начале каждой команды был переключатель «вкл» и «выкл».

-

ВКЛ.

[Рубить дрова] → [Вернуться] {Повторить}.

-

С помощью этой простой команды мне больше не нужно было каждый раз вручную отправлять моего миньона-дровосека в экспедицию. Эту команду также можно было легко отменить, если мне нужно будет держать миньона поблизости.

Я пролистал свежие рецепты, там было много вещей: от более качественной домашней утвари и до сельскохозяйственных вещей и оружия — но всё было очень дорогим в плане ресурсов, мне понадобится много времени, чтобы собрать достаточно с моими текущими силами. Сейчас моей основной задачей было увеличивать количество рабочей силы.

Я очистил землю от веток и листьев вокруг, чтобы получить ощущение хоть какого-то порядка. Ведь я решил разбить на этом месте временный лагерь.

Нужно также начать исследовать округу, пока мои миньоны не вернулись. Всё еще оставалось где-то пять часов, поэтому я не был в сильной спешке.

Пробираясь сквозь листья и кустарники этого густого леса, я вдруг обнаружил что-то на земле.

Подойдя ближе, я рассмотрел, что это.

Окровавленные одежды.

Синие губы.

Бледная кожа.

Не зомби.

Человек... мёртвый человек.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/2444278>