

Глава 5: Богатое вознаграждение после зачистки подземелья

[Подсказка: Вы убили Белого Волчьего Короля и получили 2.000 EXP. Поздравляю! Вы поднялись до 5-го уровня!]

[Подсказка: Подземелье "Лес волков" завершено, подсчет наград...]

[Подсказка: Вы получили "Бронзовый сундук с сокровищами (низкий)"]!

[Подсказка: Все скрытые уровни пройдены. Вы убили финального босса, Белого Волчьего Короля. Вы не использовали никаких умений для нанесения урона и убили 30 диких волков. Ваш ранг повысился до 'SSS'... Вы получили дополнительный 'Серебряный сундук с сокровищами (высокий)']!

С вновь обретенной непобедимостью Линь Е зачистил "Лес волков", испытание для новичков и получил высший ранг. Он также получил дополнительный сундук с сокровищами.

Это должно было стать чем-то достойным празднования, но внимание Линь Е было больше сосредоточено на специальном уведомлении от системы.

'А? Обращение навыка исцеления не считается навыком нанесения урона? Но разве он не стал таковым после моего обращения?'

Линь Е потер подбородок: 'Похоже, в этот раз мне крупно повезло. Я бы не получил ранг SSS в

этом подземелье, если бы он считался навыком урона....'

[Подсказка: Желаете ли вы открыть свои "Бронзовый сундук с сокровищами (низкий)" и "Серебряный сундук с сокровищами (высокий)"?]

"Открыть!"

Так называемый "Сундук с сокровищами" был наградой после прохождения подземелья Инстанса. Обычно там было два сундука. Первый - обычный сундук, который давали, если человек зачистил подземелье, а второй скрытый сундук можно было получить только после выполнения определенных требований в подземелье.

Чем больше специфических требований будет выполнено, тем выше будет оценка после очищения подземелья. Качество второго скрытого сундука было бы выше, в котором, конечно же, хранились бы высококачественные предметы.

Основное качество сундука делилось на Бронзовый, Серебряный, Золотой, Платиновый, Алмазный, Легендарный и Мифический класс, который нельзя было получить обычным способом.

Эти сундуки также делятся на три качества: Низкое, Среднее и Высокое.

Качества также относятся к вещам, найденным внутри, включая снаряжение, навыки, предметы и другие вещи. Способ различать их ценность был таким же, но немного сложным.

Высшее серебро → Высшая бронза → Промежуточная бронза → Низшее серебро → Низшая бронза.

Бронзовые и серебряные навыки сложнее получить на ранней стадии, когда уровень мастерства человека еще низок.

В то время как на более поздних стадиях, когда уровень мастерства человека повысился, получить серебряные и бронзовые навыки будет проще.

Другими словами, бронзовый навык может быть более полезным, чем предмет без ранга, когда на ранних стадиях трудно найти высокоранговый навык. Он будет наносить более значительный урон и оказывать более сильный эффект на цель.

Однако по мере роста уровня навыка различные бонусы атрибутов серебряного навыка значительно превосходили бронзовый.

Это было равносильно "многообещающему будущему".

По той же причине даже низкокачественное оружие и снаряжение не обязательно уступало высококачественному.

Если ему нужна была мусорная экипировка для улучшения, создание экипировки бронзового качества было бы более рентабельным, на нее требовалось меньше ресурсов, чем на экипировку серебряного качества.

Однако некоторые классы со средней квалификацией не обладали мощными талантами, их боевой уровень был средним, а у их семей не было денег, чтобы помочь им приобрести хорошее оружие.

Они могли носить только серебряное и бронзовое снаряжение до конца своих дней.

Сам Линь Е находился в одной лодке с ними. Поэтому на данный момент у него не было другого выбора. В конце концов, нищие не могут быть избранными.

Конечно, он отдавал предпочтение снаряжению и навыкам более высокого качества, а не более высокого уровня.

...

[Подсказка: Открыт бронзовый сундук с сокровищами (низкий). Вы получили бронзовое снаряжение "Сапфир" и одно зелье исцеления].

[Подсказка: Открыт серебряный сундук с сокровищами (высокий). Вы получили серебряную книгу навыков "Божественная Терапия", 5 свободных единиц атрибута и бронзовое снаряжение "Теневой Кинжал"].

...

[Сапфир (бронза) (низкий)]: Увеличивает магическую силу пользователя на 200].

[Исцеляющее зелье (бронза) (низкий)]: Выпив его, вы сможете мгновенно восстановить 50 единиц НР. После пяти бутылок у вас разовьется невосприимчивость зелья, и эффект восстановления будет становиться все меньше и меньше]

[Книга навыков - Божественная Терапия Ци (серебро) (высокий)]: 1 уровень, активное умение. Используйте святую ауру, чтобы благословить определенную цель в радиусе 10 метров, восстанавливая 100 единиц НР и получая эффект восстановления здоровья, который длится 10 секунд. Восстанавливает 20 единиц НР в секунду. Требуется 50 единиц маны. Перезарядка: 20 секунд].

[Теневой Кинжал (бронза) (высокий)]: Увеличивает силу атаки пользователя на 50 единиц и броню на 10 единиц. Если атака пользователя попадает по врагу, есть 5%-ный шанс вызвать у него кровотечение, постоянно отнимающее единицы НР. Эффект отнимаемого НР связан с силой атаки пользователя].

...

'Ха? 5 свободных единиц атрибута? Похоже, что в учебниках написана правда!'

'Пока я буду получать SSS, в скрытом сундуке будут храниться самые ценные и высокоуровневые предметы и хорошее количество свободных атрибутов!'

Линь Е был очень взволнован, потому что ценность 5 свободных единиц атрибутов была эквивалентна книге платинового навыка и снаряжению.

Даже в такой степени, что ...

Не будет преувеличением сказать, что это было эквивалентно книге навыков и снаряжению Алмазного качества.

В конце концов, источников свободных единиц атрибутов было очень мало. Существовало только два способа их получения. Первый - получить их естественным путем после повышения уровня. Другой заключался в том, чтобы в одиночку бросить вызов скрытому специальному квесту подземелья Инстанса и надеяться, что они каким-то образом достигнут скрытого сундука с сокровищами.

Это действительно чистая удача.

Линь Е может получить ранг SSS сейчас по стечению обстоятельств, но кто скажет, что он может получить в следующий раз? Он может получить ранг SS, или, что еще хуже, ранг A или B.

Спрятанный сундук не обязательно даст в награду свободные единицы атрибутов.

Даже если он и получит одно, то, скорее всего, 4, 3 или даже 1 единицу атрибута. Редко можно было получить 5 свободных единиц атрибута - это было максимальное количество, которое ты мог получить. Чем выше твой ранг достижений, тем выше вероятность получения свободных единиц атрибутов.

Но вот что было неприятно...

В следующий раз, когда Линь Е зачищал подземелье, независимо от того, какой ранг он получил, вычерпанные им скрытые сундуки не давали ему свободных единиц атрибутов.

Как в жизни не бывает вторых шансов, так и в игре все сделано настолько реалистично, что ты не получишь единицы атрибутов несколько раз подряд.

Хотя Платиновые и Алмазные книги навыков и снаряжение встречаются редко, Линь Е не слишком беспокоился об этом, так как всегда мог положиться на силу денег и купить их у экспертов, которым они уже не нужны.

Короче говоря...

Единицы атрибутов... Ему придется убить много монстров даже для того, чтобы получить одну единицу, и то только если повезет.

Высококачественные книги навыков и снаряжение... их он еще мог купить за деньги.

Было понятно, что из них ценнее.

Но даже в этом случае прибавление силы за счет пяти единиц атрибутов все равно было не так хорошо, как обладание снаряжением Алмазного качества или книгой навыков. Если бы человек мог выбрать только одно из двух, то обычный человек выбрал бы сначала последнее.

В конце концов, все зависит от ценностей и мыслей человека. Один может сказать, что

единицы атрибутов необходимы, так как они редки, а другие считают, что качественная экипировка и книги навыков - это то, что нужно.

Для Линь Е, который был гениальным профессионалом с таким талантом...

'Свободные единицы атрибутов... Это большая редкость'. подумал он. Ему приходилось бороться за каждый шанс получить их.

"С другой стороны, есть еще редкое снаряжение Алмазного качества и книги навыков... Разве их не легче получить?" - размышлял он еще больше: "Не повезло? Не смог найти ни одной? Тогда мне нужно просто потратить деньги, чтобы купить их, верно?"

Самым простым способом заработать было работать на богатых молодых мастеров, чтобы совершать набеги на боссов высокого уровня. Им бы понадобилось несколько бедных людей танкового типа, чтобы своими жизнями блокировать высокоуровневые однозарядные умения боссов.

Если Линь Е хорошо использовал свой талант Обращения Вселенной, он мог случайно заблокировать для них нож и заработать сотни тысяч долларов.

'Если бы это случилось... Разве он не стал бы богатым намного раньше?'

...

<http://tl.rulate.ru/book/77579/3752315>