

Глава 2: Вход в подземелье Инстанса

После пробуждения таланта и выбора класса следующим шагом было испытание новичка, через которое должны были пройти все классы.

Линь Е оставалось только пройти по темному туннелю, и только тогда он сможет войти в Подземелье Инстанса.

Однако он не спешил. Поэтому вместо этого он вызвал свой интерфейс и внимательно изучил данные на нем.

[Имя: Линь Е (имя, которым тебя будут называть другие люди)]

[Уровень: 1 (Муравей)]

[Класс: Священник (Святой класс - спасает умирающих и исцеляет раненых)]

[Единицы здоровья: 100 (Ниже 80% -ходишь в состояние ранения, все атрибуты немного снижаются; ниже 30% -ходишь в состояние тяжелого ранения, все атрибуты немного снижаются; ниже 5% -ходишь в состояние близкое к смерти, все атрибуты значительно снижаются, умираешь после падения до 0)]

[MP: 100 (Энергия, необходимая для применения навыка)]

[Талант: Обращение Вселенной (пробужденный талант)]

[Атрибуты: Сила 4, Телосложение 4, Интеллект 5, Дух 5, Ловкость 4]

[Навыки: заклинание исцеления, заклинание ясности]

[Заклинание исцеления: Накладывается на одного юнита, чтобы призвать жизненную энергию и восстановить 50 единиц здоровья. Перезарядка: 5 секунд. Потребляет 10 МР]

[Заклинание ясности: Накладывается на одного юнита. Призывает элементарного эльфа и восстанавливает 30 МР. Перезарядка: 12 секунд. Не расходует МР]

...

Навыки, которые он получил, выбрав класс священника, были самыми обычными для этого класса.

Однако если бы он активировал свой талант и изменил их, то получил бы нечто совершенно новое.

[Заклинание исцеления (обращенное): Накладывается на одну цель, чтобы лишить ее

жизненных сил и уменьшить 50 НР. Перезарядка: 5 секунд. Потребляет 9 МР]

После преобразования его навык исцеления стал навыком уменьшения здоровья.

Величина вычета и перезарядка не изменились, они по-прежнему составляли 50 НР и 5 секунд соответственно.

Однако на расход маны повлияла вновь приобретенная сила.

С 10 до 9 единиц.

Более того... Поскольку в описании навыка ничего не говорилось о нанесении урона другому игроку, этот навык не рассматривался как атакующий ход, а значит, он мог пробить любую защиту или броню!

Это именно то, для чего класс священника наиболее полезен!

[Заклинание ясности (обращенное): Накладывается на одну цель. Призывает эльфа падшего элемента и уменьшает ману цели на 30 единиц. Перезарядка: 12 секунд. Не расходует МР]

После обращения то, что раньше использовалось для восстановления МР, теперь стало умением, используемым для уменьшения МР цели. Но кроме этого, ни одно из значений не изменилось.

И хотя на первый взгляд этот навык не так уж и полезен по сравнению с оригиналом, при столкновении с монстрами с высоким показателем МР он мог истощить энергию врага, лишив его возможности использовать свои основные умения.

Это все еще было довольно неплохо.

После того как Линь Е перечитал описания умений и произвел некоторые расчеты в голове, он стал лучше понимать свои способности.

Если подытожить, то он мог наносить 50 единиц реального урона каждые 5 секунд.

Если не учитывать атрибут защиты, то урон был немного ниже, чем у начального навыка мага - огненного шара.

Однако если он учитывал сопротивление магии противника, то мог снизить определенное количество магического урона, который они нанесут ему, что было бы немного выше того, что мог сделать средний маг.

Кроме того, Линь Е мог свободно переключаться обратно на исцеление, когда ему это было нужно.

Он мог сопротивляться, наносить удары и исцелять.

С помощью заклинания ясности он мог обеспечить себе постоянный запас маны.

Талант обращения не меняет никакого урона от умений, но взамен дает ему силы для защиты.

Можно сказать, что боевая мощь Линь Е как священника намного превосходила боевую мощь мага 1-го уровня и любого другого класса.

Когда он повысит уровень, НР и восстановление священника увеличатся, чтобы обеспечить потребности товарищей по команде в выживании в условиях высокого давления.

И к тому времени урон Линь Е увеличится еще в разы!

Если только не найдется другого игрока с таким же безумным талантом, Линь Е будет несравним ни с одним другим игроком в игре.

Не говоря уже о том, что те случайные баффы, которые он получал, также могли быть обращены в заклинания с дебаффами.

Это был еще один огромный пробел.

'Хорошо. Я убежден, что талант Обращения Вселенной - это талант божественного уровня', - с трепетом подумал он.

Линь Е закрыл интерфейс перед собой, а затем побежал ко входу в подземелье новичков в конце тьмы. Его глаза были наполнены ни с чем не сравнимой уверенностью.

Совершенно новый мир, наполненный неизвестностью!

'И я готов!'

...

[Подсказка: Ты вошел в подземелье новичков "Лес волков"!]

[Секретные земли подземелья: Лес волков]

[Уровень: 1~3]

[Сложность: Легко]

[Описание: В этом лесу обитает стая кровожадных волков. Эти существа печально известны своими острыми когтями и зубами... Помни! Никогда не позволяй себе оказаться в их окружении! (Потому что даже Бог не сможет тебя спасти!).]

Для подземелья новичков... зачистка Леса волков должна быть очень простой.

Все, что ему нужно было сделать, - это следовать дорожным знакам и убивать всех волков, которые преграждали ему путь.

Там даже был целебный пруд, который мог восстановить здоровье!

Он догадывается, что тот, кто создавал это подземелье, боялся, что кто-то умрет в таком низкоуровневом подземелье.

Однако если кто-то специально искал смерти, заманивая диких волков вместе или углубляясь в лес вместо того, чтобы идти по тропинке... Что ж... Больше не было слов, чтобы сказать что-то кроме "Прости".

Даже если их недавно пробудившийся талант намного превосходил всех монстров первого уровня, эти волки имели преимущество и в количестве, и в расположении, и они убьют тебя без пощады.

Более того... Смерти в подземелье Инстанса настоящие.

Это не так, как в играх его предыдущего мира, где после смерти можно было возродиться, а система посылала ободряющие слова вроде "Герой, продолжай в том же духе!".

Поэтому для безопасности новичков им давали четкие инструкции, они же знаки, по прохождению подземелья новичков. Само подземелье также дает награду тем, кто прошел его испытания.

Они никогда не стали бы рисковать жизнями людей, чтобы исследовать секреты этого подземелья.

К тому же в будущем будет еще больше возможностей исследовать множество высокоуровневых подземелий Инстанса в мире, так что там нет потерь.

К тому же награда за прохождение подземелья новичков очень слабая.

Зачем идти на такой риск?

Оно того не стоит.

Однако для Линь Е, которому посчастливилось пробудить в себе мощный талант...

Соблазн стать первым человеком в истории, исследовавшим подземелье новичков, и стать еще сильнее там, где никто не ожидал увидеть новичка, подстегивал его.

Даже в самом простом подземелье новичков нужно было глубоко исследовать, раскопать спрятанные в нем особые зоны и победить мощного скрытого босса.

Хотя финальная награда была несколько случайной, кто может сказать, что там нет редких наград? Может быть, ему повезет найти самые редкие единицы атрибутов?

Кроме того, каждый человек мог бросить вызов этому уникальному подземелью Инстанса только один раз.

'Если я не получу все награды в этот раз...'. У него не будет возможности сделать это в будущем.

Это было равносильно тому, чтобы навсегда потерять шанс получить единицы атрибутов.

Это хуже, чем не стать воином, потому что у тебя даже не было шанса стать воином...

'Я хочу хотя бы попробовать!'

Линь Е вошел в подземелье Инстанса.

Первым делом он осматривает окрестности и обнаруживает, что прямо под кривым старым деревом вдалеке на земле полусидит черный дикий волк, постоянно облизывая когти.

Это было очевидно.

Этот несчастный монстр неосознанно стал его лабораторной крысой для проверки недавно приобретенных навыков.

Первый дорожный знак находился чуть дальше за ничего не подозревающим волком, за ним шла извилистая грязная тропинка.

Если он хотел легко пройти подземелье, все, что ему нужно было сделать, - это быть хорошим мальчиком и следовать по тропинке к выходу.

Однако если он хотел найти особые зоны и скрытых боссов в подземелье, ему нужно было углубиться в лес и медленно исследовать его.

'Стоит ли мне играть безопасно или рискнуть?' подумал Линь Е. Впрочем, ему не потребовалось много времени, чтобы принять решение.

"Исследовать, так исследовать. Тогда в левую сторону!"

Линь Е проигнорировал глупого волка и нырнул с головой в пышный зеленый лес по левую сторону от тропинки.

Он быстро наткнулся на трех диких волков 1-го уровня, бродящих по лесу.

Затем он увидел их информацию на панели.

[Имя: Волк]

[Уровень: 1]

[Квалификация: Бронза []]

[Навыки: Укус, Кровотечение, Вой...]

[Описание: Стайное существо, которое любит бродить по лесу. Они любят сражаться группами, их атаки имеют эффект кровотечения, и они могут наносить непрерывный урон]

"Аууууу!"

Увидев, что кто-то вторгся на их территорию, дикие волки решительно раскрыли свои окровавленные пасти и испустили свой знаковый волчий вой, предупреждая своих товарищей о том, что поблизости находится враг.

Без промедления они бросились все вместе и укусили Линь Е за руку.

Линь Е без страха поднял правую руку.

"Активировать Обращение Вселенной!"

"Обращение... Заклинание исцеления!"

<http://tl.rulate.ru/book/77579/3752306>