

Я сижу, задыхаясь, и тупо смотрю на экран передо мной.

«Вы переродились! Поздравляю!

Я - Переносная иммиграционная и дополнительная просвещенная система! Но вы можете называть меня D.I.C.E.!»

Я смотрю вокруг в совершенно темную пустоту небытия, и единственное, что вижу, это экран передо мной и темный контур того, что предположительно является моим телом.

«Почему " Переносная иммиграционная и дополнительная просвещенная система ", спросите вы? Ну, мои создатели хотели получить аббревиатуру, которая пишется как Dice! Все просто, не так ли?»

"Игральная кость?... но твоя полная аббревиатура означает КУБИКИ. Во множественном числе.»

У этого безумия есть причина, однако важно, что данная система позволяет вам стать персонажем D & D! Невероятно, правда?! Тем не менее это не обычная система D & D, вы точно не получите опыта с ее помощью... однако вы получаете кое-что под названием "Электрум".

Мы перейдем к этому через мгновение! Сначала давайте создадим вас, хорошо?

Передо мной появляется пустой экран, выглядящий примерно как список характеристик

«Если вы еще не заметили, DICE автоматически настраивается на ту систему, с которой вы наиболее знакомы.»

Имя:

Уровень: 0

Класс: Нет

Раса: Человек

Статистика:

Сила: 0

Ловкость: 0

Выносливость: 0

Интеллект: 0

Мудрость: 0

Харизма: 0

«Сейчас у вас в голове может быть пара мыслей, и в первую очередь: "Почему я не мертв. Живое существо с нулем во всех характеристиках буквально не может функционировать ". И что ж, все довольно просто. Это учебное пособие, друг! Правила здесь не действуют! Итак, давайте узнаем ваши начальные характеристики?

Звук игральных костей, доносящийся откуда-то, заставляет меня вздрогнуть. Это первый звук, который я услышал с тех пор, как попал сюда. Не могу поверить, что испугался кубиков с точками на них.

Статистика 1: 11!

Статистика 2: 16!

Статистика 3: 14!

Статистика 4: 14!

Статистика 5: 14!

Статистика 6: 12!

«Почему бы нам не выбрать ваш класс, следующим? После этого мы случайным образом выберем ваш начальный мир из нашей базы данных!»

Неплохо, неплохо. По крайней мере, приличная статистика.

"Ну что ж ... это может быть немного интересно".

Итак, класс. Что, если я попаду в мир без магии? Это мгновенно сделало бы меня всемогущим существом высшего уровня, просто имея возможность использовать волшебную ракету.

Настоящий вопрос в том... что мне выбрать?

«У вас осталось 1450 электрумов»

Возможно, вам интересно, что это за "Электрум"... ну, по сути, это такая странная валюта, которую я могу использовать для покупки вещей в "магазине", эти предметы могут варьироваться от трупов зверей, магических предметов и даже компаньонов, вплоть до навыков, умений, очков атрибутов и повышения уровня.

У меня так много электрумов, потому что я согласился на наличие довольно многих недостатков..., но большинство из них были сведены на нет моей высокой статистикой и удалены, так что это, по сути, просто бесплатная валюта!

Все, что осталось, это "слабая воля", которая уравнивается тем фактом, что я выбрал класс заклинателя, и самый большой недостаток из всех... "Ребенок".

Да. Я был вынужден создать абсолютно крутого красивого мужчину, а затем наблюдать, как он превратился в тринадцатилетнего ребенка.

Минус четыре к моей силе и телосложению, плюс четыре к ловкости.

Все, что я купил до сих пор, - это повышение на один уровень, и это было невероятно дешево. Всего сто электрумов.

Главная проблема в том, что для достижения третьего уровня требуется четыреста электрумов. И кто знает, сколько стоит четвертый уровень.

Теперь передо мной животрепещущий вопрос: потратить электрумы на свои характеристики или мне следует повысить уровень еще немного.

Имя:

Уровень: 2

Класс: Колдун

Раса: Человек

Пол: Мужской

Статистика:

Нр: 10/10

Класс брони: 15

Сила: 10 (14)

Ловкость: 18 (14)

Выносливость: 10 (14)

Интеллект: 12

Мудрость: 11

Харизма: 18 (16+2)

Возможно, у меня их хватит, чтобы добраться до четвертого уровня... если только цена не умножается на четыре каждый раз...

Я подпираю подбородок, оглядывая свое тело. Невысокий рост, немного худощавый, одет в грязную футболку и простые брюки-карго. У меня черные волосы длиной около дюйма и темно-фиолетовые глаза.

Хмыкаю и пожимаю плечами. "Эх, к черту это. Даже если я не смогу добраться до четвертого уровня, у меня останется куча электрумов, повысится здоровье и увеличится сила родословной.

Я покупаю еще один уровень, получая еще четыре единицы здоровья и дополнительный выбор навыка, с которым пока не определился.

«Могу купить четвертый уровень?»

«Стоимость повышения уровня: 900 электрумов.»

ДА. Да, я могу.

Похоже, что для повышения уровня я должен потратить количество электрумов, равное предыдущему уровню в квадрате, умноженному на сто. Один умножить на один и умножить на

сто, чтобы добраться до второго уровня, дважды два и на сто, чтобы добраться до третьего уровня, и три на три раза и на сто, чтобы достичь четвертого уровня.

Если я прав, то понадобится тысяча шестьсот единиц валюты, чтобы добраться до пятого уровня.

Я покупаю свой следующий уровень и пытаюсь купить еще один.

«У вас недостаточно электрумов, чтобы приобрести еще один уровень!

Для повышения уровня требуется 1600 электрумов

Осталось электрумов: 150»

Ну, тогда давайте посмотрим, насколько можно улучшить некоторые характеристики.

Итак, чтобы довести свою силу до двенадцати, мне понадобится ... сорок электрумов.

Чтобы довести ловкость до двадцати понадобится... тоже сорок электрумов.

Я медленно моргаю.

Чтобы довести мою харизму до девятнадцати, мне понадобилось бы сто шестьдесят электрумов.

Я чего-то не понимаю. Стоимость зависит от того, какая характеристика для меня наиболее важна? Но в таком случае, почему мое повышение ловкости такое дешевое...

Я подпираю подбородок, погружаясь в свои мысли.

Может быть, это основано на... базовых характеристиках?

У меня плюс четыре к моей ловкости и минус четыре к моей силе, но технически они оба по четырнадцать.

Хм. Странно.

Смотрю на свои две самые низкие характеристики, мудрость и интеллект.

Повышение уровня у обоих стоит сорок элетрумов.

Может быть, стоимость умножается на четыре после определенного уровня? Хм. Мне нужно будет еще немного повысить свой показатель харизмы, чтобы посмотреть, так ли это работает.

К черту все. Трачу электрумы, повышая свою силу до одиннадцати, а ловкость до двадцати, а остальное трачу на боевые заклинания.

И последним выбираю имя.

«Вы закончили со своим персонажем?»

"Да".

Создание персонажа завершено. Выбираем мир.

Рандомизация.

Рандомизация.

Рандомизация.

Выбранный мир: DxD.

Рандомизация начальной локации.

Выбрано "Очень сложное" начало. Изменена раса. Теперь у вас есть возможность вернуться к своему списку персонажа и изменить его.

"А?"

Рандомизация дома.

Рандомизация.

Рандомизация.

Рандомизация.

Выбран двойной дом.

Я медленно моргаю и снова смотрю на своего персонажа.

Фамилия изменена.

Имя: Гай Декарабия-Мальтус

Уровень: 4

Класс: Колдун

Раса: Благородный дьявол

Пол: Мужской

Ваш класс колдуна был принят во внимание; ваша черта клана Декарабия была изменена.

Родословная Феникса стерта.

Черты клана Феникса добавлены к чертам клана Декарабия.

Ха?

Дьяволы - могущественные существа, намного сильнее обычных людей с врожденной магией и другими способностями.

Благородный дьявол: расовый бонус: +2 ко всем характеристикам. Постоянный баф "Понимание языков". +2 к восприятию, блефу, чувству мотивации, дипломатии, запугиванию и благородству. Способность "Магия дьяволов".

<http://tl.rulate.ru/book/77537/2334999>