

"Ки-бо~"

Голос был громким и буйным, привлекая всеобщее внимание в непосредственной близости. Кирито тут же приготовился к удару.

"ОФ"

Очевидно, не слишком поздно, когда маленькая фигурка прыгнула ему на спину от счастья, заставив его крикнуть от удивления и напряжения. Фигура оказалась девушкой с вьющимися каштановыми волосами и светло-фиолетовыми глазами. Возможно, ее самой отличительной чертой был «макияж», который был нанесен на ее лицо... в виде трех отметин от усов на каждой щеке.

«Крыса Арго»

Ее титул SAO был немного лучше, но девочка-мышка с гордостью приняла это прозвище. Выступая в качестве продавца информации SAO или посредника, она была информационным посредником; неофициальный класс купцов. За правильный столбик у нее можно было купить информацию практически о чем угодно и о ком угодно.

Торопливо поправляя руки, чтобы надежно удержать девушку на спине, Кирито неловко понес девушку на спине. Почти желая, чтобы он мог нажать на значок преследования и отправить ее в тюрьму, созданную системой.

«Арго». Он вздохнул, двигая ногами, чтобы отвести их от любопытных глаз игроков, бродивших по рыночному кварталу. — Ты должна делать это со мной каждый раз?

Она изящно наклонила голову, прежде чем прижаться к его шее, заставив Кирито покраснеть. — Но это Ки-бо!

Не то чтобы он не привык к такого рода вещам от нее, поскольку у них действительно была общая история. История, которая пошла даже дальше, чем начало этой смертельной игры. Скорее, он встретил ее в то время, когда SAO можно было считать просто игрой... во время бета-тестирования. Она была такой же и тогда, медленно продвигаясь к вершине. Конечно, тогда она была менее нежной, но более дразнящей, но с тех пор, как она узнала его, несмотря на его другую внешность, она показывала только довольно нежную сторону с легким поддразниванием между ними.

Он предположил, что это было связано с тяжелой атмосферой населения. Подозрительные взгляды, гнев и отчаяние, скрывающиеся под поверхностью.

Неделю назад кто-то хотел купить у нее имена всех известных бета-тестеров. Она отказалась, и завязалась драка. Агрессор и трое его друзей забрасывали ее насмешками и колкостями, утверждая, что она, вероятно, еще один «загонщик».

Кирито быстро остановил это, так как был рядом, но ущерб уже был нанесен. Подозрения витали в воздухе, и с тех пор ее преследовали обвиняющие взгляды. Арго никогда не выказывал признаков невысказанных обвинений, причиняющих ей боль, но он мог сказать, что она очень хорошо сдерживала свои эмоции.

Не обращая внимания на ревнивые взгляды своих товарищей-мужчин, он остановился у ближайшего фонтана и жестом приказал девушке слезть с его спины. Она сделала это,

надувшись, но тем не менее села рядом с ним у фонтана.

— Вы выполнили мою просьбу? — тихо спросил он.

Медленно кивнув, ответила она. "Да... хотя, Ки-бо, я не очень понимаю, почему ты попросил меня опубликовать это сообщение."

Как известный информационный брокер, она имела доступ к сети игроков, которые выступали для нее второстепенным голосом. Таким образом, Арго был лучшим способом распространения запросов или объявлений любого рода и даже слухов.

— Это необходимо... — пробормотал он. «Каждый день мы продолжаем в том же духе, тем больше игроки теряют надежду. Мы должны что-то делать, что угодно, чтобы показать прогресс».

Действительно, без какого-либо руководства игроки погрузились в рутину. Они остановились рядом с городом, выбираясь днем на прогулку, но никогда не слишком далеко и никогда не поздно. Ночью игроки снова собрались в стартовом городе — как группа детей, напуганных комендантским часом. Без явного лидера, даже если некоторые из игроков хотели продвигаться вперед, они никогда не хотели бы делать это в одиночку.

Им нужен был голос.

"И вы будете вести путь?" — спросила она его с любопытством. "Правда Ки-бо?"

"Если никто другой не будет." Он уверенно ответил.

Ради тех, кто все еще был на уровне 1 и безнадежно потерял, он даст им проблеск надежды. Пока был шанс, каким бы незначительным он ни был, он надеялся, что больше игроков будут стремиться пройти игру.

«Нишиши, если это ты, Ки-бо, то это вполне возможно». — сказала она, заставив его смущенно отвести взгляд.

Внезапно ухмыльнувшись, она ткнула его в щеку. "Эй-эй, так ты получил мою вещь?"

"Эм... коготь, верно?" Он ответил, отбивая ее пальцы.

Манипулируя своим довольно полным инвентарем, он нашел предмет, который искал, и открыл меню торговли. Перетащив предмет [Кровавый коготь] на экран, он нажал кнопку подтверждения и успешно завершил сделку. Это был довольно редкий дроп с волков, который действительно ничего не стоил, так как никто не использовал оружие типа когтей. Арго была просто исключением, предпочитая когтеобразное оружие и легкое метательное оружие.

«Кстати...» — начал он, наблюдая, как девушка хихикает про себя, экипируя редкий коготь. "Какого ты уровня?"

Сканируя фигуру девушки вдоль и поперек, он попытался оценить ее текущий уровень. Конечно, в итоге это выглядело так, будто он рассматривал фигуру девушки, из-за чего она слегка покраснела.

"Почему Ки-боу, это довольно личный вопрос! - но для вас предложение ограничено по времени... всего 500 кол!" — скромно ответила она.

Раздраженно вздохнув, он встал со своего места и слегка помахал ухмыляющейся девушке.
«Увидимся завтра, Арго».

Он почти вышел из зоны досягаемости, но этого не произошло.

"Эй, мы должны были сегодня спать вместе!" Она кричала на заднем плане.

Абсолютная тишина, так как все вокруг обратили свои взоры на этих двоих.

"Урк..."

Уходить от ситуации с Арго было, мягко говоря, неудобно.

«Какая беспокойная девочка». — криво подумал он.

Было уже полночь, но Кирито понял, что не может уснуть. Завтра будет очень важный шаг на пути к прохождению игры. Было решительно неизвестно, сможет ли достаточное количество игроков появиться и работать вместе. По его мнению, даже если бы пришло всего десять человек, этого было бы достаточно.

Его размышления прервал мягкий знакомый звук колокольчика, прозвучавший в его голове. Открыв свое меню, он был встревожен, увидев несколько быстрых сообщений от одного из немногих людей в его списке друзей.

«Силика нет!»

Поспешно скорректировав свой текущий путь, Кирито немедленно направился к тому месту, где, как он знал, скорее всего находилась девушка.

Прибыв к месту назначения, а именно к единственному мосту через реку в начальном городе, его встретило знакомое чувство дежавю. Ибо то, что сидело под перилами моста, праздно свесив ноги, было маленькой фигуркой девушки. Издалека он почти принял девушку за маленького ребенка, но, подойдя чуть ближе, понял, что это была совсем юная школьница.

Он сразу узнал ее по характерной прическе с двумя хвостиками. Светло-каштановые волосы и рубиновые глаза, глядевшие на реку в молчаливом созерцании, придавали ей торжественный вид.

«Силика».

При звуке его голоса девушка вздрогнула от неожиданности. Повернув к нему голову, она слегка улыбнулась ему. "Кирито-сан."

Кирито сел рядом с ней у моста, также свесив ноги вместе с ней. Силика была рядом с группой самых молодых игроков, застрявших в этой игре. Несмотря на то, что у SAO был возрастной рейтинг 15+, не многие игроки повиновались, включая самого Кирито; которой было всего 14. Однако, что касается Силики, он был уверен, что она не может быть старше 12 лет.

— Ты довольно поздно не вернулась, знаешь ли. — сказал он тихо, заставив девушку посмотреть на него. — Я уверен, что Саша очень беспокоится о тебе.

Силика слегка нахмурилась при упоминании своего временного зрителя. Саша была студенткой университета, которая взяла на себя заботу обо всех младших детях, следя за тем, чтобы они не подвергали себя опасности в этой ситуации. Она взяла большинство детей под

свое крыло и получила место в церкви. Ее присутствие служило якорем для детей, слишком маленьких, чтобы по-настоящему понять, почему они не могут выйти из системы.

Кирито узнал о Саше от Арго и сразу же отправился к ней. Увидев воочию десятки или около того молодых игроков, застрявших в этой игре, с тех пор у него появилось новое чувство цели. Он пытался поставить перед собой задачу отдавать ей часть своего заработка, чтобы дети могли хотя бы наслаждаться небольшой роскошью.

Дети в церкви называли его «Онии-чан», к его большому смущению, но он все же пытался проводить с ними некоторое время во время перерывов в тренировках. Именно там он встретил Силику, довольно одинокую девушку, которая была достаточно взрослой, чтобы понимать свое положение, но недостаточно молодой, чтобы откладывать это на задний план. С каждым визитом он тратил на нее немного больше, чтобы вырвать ее из скорлупы. В какой-то степени это сработало, так как Силика в последнее время говорила намного больше, но он все еще беспокоился о ее здоровье в долгосрочной перспективе.

— Я не хочу возвращаться... — тихо сказала она.

Кирито удивленно моргнул, он не думал, что у нее какие-то проблемы с игроками в церкви. "Почему бы и нет?"

"Все там..." Она немного помедлила, прежде чем продолжить. «Они ведут себя так, как будто все в порядке, когда это явно не так... играют, смеются, ведут себя так, будто это просто игра». Прижав колени к груди, она горько рассмеялась. "Мы больше не можем вернуться, Кирито-сан? Мои мама и папа..."

Говорить о своей жизни вне игры считалось табу для игроков. Никто не хотел, чтобы ему напоминали о том, что его близкие ждут его по ту сторону. О том факте, что они фактически были отрезаны от всего, что когда-либо знали, потенциально навсегда.

"Это не правда." - твердо заявил он. «Есть выход, и он возможен, если мы попробуем».

Водянистые глаза смотрели на него, заставляя его вздрогнуть. «100 этажей... мы должны победить босса каждого этажа, но никто даже не говорит о победе над боссом первого этажа».

Кирито задумчиво посмотрел на ночное небо, недоумевая, почему в эти дни все кажется такими пессимистичными. "Это правда." После двух недель игры средний уровень игрока, вероятно, будет около 5, а если повезет, и 6. Из этого пула игроков только очень небольшая горстка, вероятно, даже задумалась бы над боссом просто потому, что они боялись смерти. «Никто не хочет говорить о боссе, потому что большинство из них все еще ждут знака. Что-то там нас спасет, но вы знаете, что это вряд ли произойдет в ближайшее время».

Она согласно кивнула. «П-правительство уже должно было что-то сделать».

Эта ситуация, в которой они оказались, станет новостью мирового уровня. Террористическая ситуация, которая держала в заложниках 10 000 японской молодежи, просто не собиралась оставлять без внимания. Вероятно, специалисты со всех уголков мира оценили этот вопрос и пришли к такому же выводу. В безумном плане Каябы Акихико не было дыр, и поэтому правительство было бессильно им помочь.

Они были одни.

— Но ты же знаешь Силика. Кирито начал. «Достаточно скоро они проснутся и увидят, что нет

другого пути, кроме как пройти эту игру. Это простая человеческая природа». Приспособиться, выжить и прожить достаточно долго, чтобы снова увидеть свою семью. "Это может занять какое-то время... несколько месяцев, может быть, лет, но знаете что?"

Он не сводил ее взгляда со своего. «Мы очистим эту игру».

Она слегка улыбнулась, прежде чем закрыть лицо руками, пытаясь приглушить звук своего смеха. Выражение его лица и серьезность взгляда слишком забавляли ее.

"Х-ха-ха, Кирито-сан, ты был прямо как герой аниме!"

Снаружи надувшись, но внутренне счастливый, что вывел ее из ступора, он протянул руку и погладил девушку по голове. "Хай Хай... смейся надо мной сколько хочешь."

Поднявшись рядом с ней, он протянул руку хихикающей девушке. — Пойдем, отведем тебя обратно в церковь.

Силика с улыбкой взяла руку. В такое позднее время на улице были только они вдвоем, и Силика чувствовала себя с Кирито в необычайной безопасности. Хотя она собиралась снова ничего не делать в церкви, она чувствовала себя намного легче, чем раньше.

«Кстати, Силика». Он вдруг сказал.

Она с любопытством посмотрела на него.

«Первый босс будет зачищен раньше, чем вы думаете».

<http://tl.rulate.ru/book/77492/2333430>