

Выйдя из мрачного и довольно опасного леса, измученный Кирито направился в сторону главного города. Непрерывная прокачка в течение полных восьми часов было довольно утомительно для тела, и если бы он не был в ловушке этой игры, он бы делал перерывы между ними. Однако, поскольку это была виртуальная реальность, ему приходилось иметь дело только с тяжелой умственной усталостью, которая особенно присутствовала в играх виртуальной реальности. Голод и жажду можно было бы постоянно игнорировать, если бы у вас была воля, но они всегда присутствовали в глубине вашего сознания.

Лениво просматривая свой инвентарь, Кирито рассеянно рассортировал полученные сегодня предметы по категориям и разложил несколько предметов по разным секциям. Он был довольно доволен сегодняшней добычей, так как получил два редких предмета и достаточно материалов для дальнейшего улучшения своего меча. С точки зрения количества опыта, волки вообще не были бы эффективны, поскольку они, как правило, расходились по лесу, и вам приходилось углубляться, прежде чем вы найдете другую стаю. Однако то, ради чего он гриндил, было не опытом, а скорее предметами. С волков выпадали значительно лучшие предметы, чем с любого другого моба, и в гораздо большем количестве.

Все это было направлено на одну цель; чтобы улучшить его [Закаленный клинок], который уже достиг внушительных +5. Одним из преимуществ бета-тестирования, о котором знал Кирито, был квест, за который давался клинок. Сам по себе клинок не был выдающимся, если посмотреть на его базовые характеристики, но если учесть, что это был единственный меч, который можно было улучшить 10 раз в начале игры, это означало, что это был лучший меч для следующих трех этажей или так. Конечно, это было только в том случае, если вам удалось успешно обновить его много раз без сбоев.

Удовлетворенный своим инвентарем, Кирито постучал по двум предметам и улыбнулся, когда они появились. В его левой руке появилась фляжка с водой, а в правой — большая буханка пушистого хлеба. С удовольствием пережевывая свою еду, он был благодарен игре за то, что она очень хорошо эмулировала чувство еды. Достаточно, чтобы он мог сказать, что вода очень качественная, да и хлеб неплох.

Внезапно он остановился в своем походе, услышав предательские звуки боя. Поскольку это было ночное время, за пределами города обычно не было людей просто из-за снижения зрения, а иногда и увеличения силы монстров.

Решив удовлетворить свое любопытство, он направился к источнику шума, рассеянно заметив, что это место, где появляются мобы «Великий кабан». На уровне 6 эти мобы были особенно опасны даже в группах, так как они имели тенденцию атаковать и отбрасывать. По крайней мере, для обычных игроков.

Выглянув из-за кустов на большую зеленую поляну, он сразу же обратил внимание на гибкую фигуру, словно танцующую вокруг большого красного кабана. Игрок носил старомодный плащ, который служил для защиты его личности. Что было интересно Кирито, так это то, что игрок владел рапирой, довольно необычным классом мечей из-за того, что большинству парней он казался «девчачьим».

Фигура была очень проворна против кабана, нанося быстрые удары мечом, которые отскакивали от толстой шкуры кабана, но все же наносили незначительные повреждения. Кабан издал рев, ударяя клыками, но ничего не задев, поскольку гибкая фигура отпрыгнула назад.

Кирито с удивлением наблюдал, как игрок спокойно ждал, пока кабан закончит подготовку к

атаке, в предвкушении шевеля задними лапами. С ревом вепрь рванулся пугающе быстро, но так же, как Кирито уклонился от лютого волка, этот игрок ждал до последней секунды, прежде чем увернуться. Когда вепрь поспешно попытался остановить свою атаку, игрок набросился на зверя, нанося удар за ударом по его спине.

Меч фигуры засветился зеленым, готовясь к навыку фехтования - меч один раз ударил кабана по голове, и Кирито ахнул, когда фигура была сброшена с вепря. Когда вепрь снова бросился на поверженного игрока, Кирито в шоке наблюдал, как игрок снова поднялся и начал использовать умение меча за умением меча на кабаре, пока знакомое сияние рассеянных многоугольников не заполнило область. Однако этот грубый метод прикончить монстра явно оставил игрока с низким уровнем здоровья.

Поморщившись от довольно грубого представления, он наблюдал, как фигура села и, вероятно, выпила одну из дешевых трав, которые можно было получить у НПС. Они лечили очень медленно, но это было быстрее, чем ждать естественного восстановления здоровья. Он мог сказать, что этот игрок делал это какое-то время, учитывая, что он больше не мог видеть мобов «Великий кабан» в этом районе.

Кирито вышел из-за деревьев и вышел на поле, сразу же привлекая внимание игрока, который тут же осторожно встал. Он не знал, зачем он это делает, но чувствовал, что этому игроку действительно может понадобиться помощь.

Отойдя на расстояние разговора, он поднял руки в жесте мира. "Привет."

Игрок молча смотрел в ответ, и отсюда Кирито мог видеть только форму подбородка игрока.

«Эм... Я не мог не стать свидетелем твоей битвы». Он нервно начал, поскольку фигура перед ним даже не дернулась. «Ты был действительно хорош в начале, но ближе к концу ты просто продолжал spamить своими навыками меча. Вот почему ты продолжал получать урон, ты должен был продолжать обычные атаки до его атаки, а затем использовать свои навыки меча, чтобы предварительно...»

"Это имеет значение?"

Ее голос был таким мягким и мелодичным, что Кирито чуть не пропустил его. "Хм?"

«Я убила его в конце концов, верно? Какая разница...»

Гибкая фигура была девушкой. Тон ее голоса, ее поза и, когда он рассматривал ее фигуру, его глаза на мгновение встретились с ее глазами.

Пустой.

Это было чувство, которое он получил от одного только взгляда; человека без цели.

— Еще... — пробормотал он. «Ты не должен подвергать себя ненужной опасности. Ты знаешь, что в этой игре на счету каждая капля здоровья?»

Девушка крепче сжала оружие. "Мне все равно."

Он поморщился, глядя на человека перед собой, казалось, балансируя на грани чего-то, чего не мог точно определить.

"Ну, я забочусь."

Голова девушки дернулась от его ответа, на этот раз полностью подняв голову, чтобы встретить его.

" красивый"

Пряди оранжево-коричневато-каштановых волос обрамляли ее лицо, насыщенные карие глаза и лицо, которое просто излучало красоту даже с ее безучастным выражением... она была просто странностью в этом пойманном в ловушку мире. Кирито поразила пустота в ее глазах.

"Почему?" — монотонно спросила она.

Он рассеянно отвел взгляд от ее пронзительного взгляда. "Мне нужна причина? Каждая жизнь драгоценна... и если ты не будешь заботиться о своей, тогда я буду на твоём месте, хорошо?"

При его словах она выглядела смущенной, прежде чем нахмуриться. "Это не имеет значения... все скоро умрут..."

Он резко посмотрел на нее, прежде чем смягчить ее отчаянный взгляд. — Только если они так думают. Увидев ее неизменное выражение, он уточнил. «Послушайте, из этой ситуации, в которой мы находимся, не невозможно вырваться. Вы просто должны верить в себя и друг в друга. С достаточным количеством людей мы сможем пройти эту игру!» Он хотел добавить, что он бета-тестер, чтобы подтвердить свое заявление, но он действительно не хотел еще больше отталкивать ее.

— Когда вы в последний раз отдыхали? — вдруг спросил он.

Девушка задумалась на мгновение, прежде чем ответить. "Две ночи...?"

Потрясенный ее ответом, он вздрогнул и спросил еще один. — А когда ты в последний раз что-нибудь ела?

"..."

Ему было очень жаль эту девушку, которая сейчас явно находилась в опасном состоянии. Если бы он мог, он хотел бы обнять ее и сказать ей, что все будет в порядке... но он знал, что на этой конкретной девушке это не сработает. У нее все еще была решимость, если она сможет сопротивляться еде так долго, и всегда была ее гордость.

"Послушай... Я не могу обещать тебе, что дела пойдут на лад, но я обещаю тебе это. Пока у меня есть надежда, я никогда не сдамся... и пока я жив, я тебя защитит». Он чувствовал себя довольно неловко, когда выпалил последнюю фразу, но, похоже, это сработало, когда девушка посмотрела на него в новом свете — он не был уверен, каким должно было быть выражение лица. "Послушай... Я знаю, что не смогу тебя заставить, но обещаю мне, что ты съешь немного этого." Он сделал паузу, чтобы открыть торговое меню, где быстро передал ей остатки еды и воды. "И... также, пожалуйста, отдохни. Ты, должно быть, сейчас на грани обморока."

Девушка на удивление согласилась с его словами, и Кирито очень надеялся, что вскоре после этого она отправится в город.

Удивив ее, Кирито сократил расстояние между ними и схватил ее левую руку обеими руками.

— Оставайся в безопасности, хорошо?

Пронзительные карие глаза встретились с ее ошеломленными карими, когда она кивнула. Улыбаясь, когда он опустил ее руки, он начал свой путь обратно на главную дорогу.

"Стой." Ее голос позвал, заметно громче, чем ее предыдущие слова.

Он вопросительно взглянул на нее через плечо.

"Как вас зовут?" — мягко спросила она.

"Кирито". Он ответил любезно. "Увидимся."

Махнув рукой на прощание, он отправился в главный город, внутренне желая удачи хорошенькой девушке и надеясь, что она выберется из этой смертельной игры.

Глядя на удаляющуюся фигуру мальчика, который более или менее вывел ее из сумасшествия, Асуна рассеянно посмотрела на руку, которую держал мальчик.

" Так тепло..."

Манипулируя своим инвентарем пальцем, она нашла предметы, которые дал ей Кирито, и выбрала [Легкий хлеб] x11 и была удивлена, когда в ее руках появился большой буханка хлеба. Вложив рапиру в ножны, она взяла буханку хлеба обеими руками и рассеянно откусила.

Вкус... хороший. Прежде чем она это осознала, она закончила все это и почувствовала себя более сытой, чем с самого начала игры. Устало отдыхая на траве, она рассеянно ощущала запах воздуха, ощущение мягкой травы и непрекращающийся поток слез, бегущих по ее лицу. Протянув руку, чтобы вытереть мокрые слезы, она наслаждалась чувством, которое она сейчас испытывала.

Она улыбнулась... наконец-то почувствовав себя живой .

<http://tl.rulate.ru/book/77492/2333419>