Там, где проходил турнир, собралось огромное количество людей, окруживших центр торгового центра. Сама локация представляла собой круглую поляну посреди многоэтажного торгового центра. Во время рождественских праздников в центре должна была быть установлена огромная елка, но для этого мероприятия они согласились на четыре очень больших экрана, которые должны были освещать демонстрируемую игру.

Несколько телевизионщиков уже прибыли, чтобы освещать захватывающее событие, и толпа уже становилась беспокойной. У основания экранов находилась платформа, на которой можно было увидеть множество сотрудников, готовившихся в последнюю минуту. Саму платформу окружали ряды и ряды виртуальных капсул, где собирались игроки, которые будут участвовать в турнире. За кабинками зрители собирались на краю ленточных разделителей.

Казуто неуклонно вел девушек сквозь толпу, выискивая конкретного человека. Девочки были в восторге от количества людей, пришедших на мероприятие. Сугуха, которая устала от того, что толпа сталкивалась с ней, схватила Кадзуто за руки. Аяме так же взял его за другую руку, заставив Казуто неловко передвигаться среди толпы. Поскольку большую часть толпы составляли мужчины, они с завистью смотрели на него, так как привлекали большое внимание.

— Как смело… — прошептала Юмико в спину. Миниатюрная Чиё рядом с ней согласно кивнула.

Увидев знакомую копну спутанных волос, которая, как он знал, была его другом, Кадзуто поздоровался. «Йо Ичиро».

Мальчик удивленно обернулся вместе со всей своей группой. Все были в шоке, увидев, что с Кадзуто было несколько девушек, даже две, которые цеплялись за его руки. Неважно, что одна из них была его сестрой, все они были по-своему милы.

"Вау, Кадзуто-кун... Я не ожидал этого... даже через миллион лет." — сказал Ичиро, громко насвистывая и молча оценивая девушек. Группа парней вокруг него посмотрела в унисон.

Сугуха смотрела на него со своего места рядом с Казуто. «Это тот дурак, что был раньше». Она громко пробормотала, заставив Ичиро хихикнуть. «Йо Имото-сан».

Казуто хотел что-то спросить, когда его прервал крик.

"КАК!?" Внезапно какой-то пухлый мальчик вцепился ему в рубашку, заставив Казуто дернуться от удивления. — Как ты это делаешь, Кадзуто-сама!? Научи меня! Мальчик всхлипнул. Казуто неловко огляделся, когда мальчик смешно всхлипнул в его груди.

Рассеянно оттолкнув от себя мальчика, в котором он как-то узнал своего одноклассника, толпа все это время растерянно смотрела на плачущего мальчика. Казуто снова повернулся к своему удивленному другу.

— В любом случае… Ты помнишь, что ты мне должен? Он спросил.

Ичиро медленно моргнул. — Ты имеешь в виду… эту услугу?

"Да."

Мальчик внезапно выпрямился и серьезно повернулся к Казуто. "Что это?"

«Пригласите меня на турнир». — просто сказал Кадзуто, заставив всех вокруг ахнуть от

удивления.

— Я ненавижу тебя, Ичиро… — пробормотал голос рядом с мальчиком.

Ичиро пожал плечами и похлопал друга по спине. — Это было необходимо. Кроме того, ты все равно не собирался побеждать.

"Кухх... не в этом дело!" Вскипел мальчик. «Знаешь, я хотел произвести впечатление на некоторых здешних девушек, вроде тех!» Он указал на группу из четырех девушек, которые разговаривали с женоподобным парнем.

"Фуфуфу~ Ты же знаешь, что все они пришли с тем мальчиком, который заменит тебя на этом турнире."

"Что?!" — воскликнул он. — Грр… что, черт возьми, такого особенного в этом ублюдке. Он вообще умеет играть? Он спросил.

Ичиро подумал над вопросом, прежде чем ответить. «Нет, он впервые играет в VRFPS».

Его друг рядом с ним глубоко стонал ему в руки, глубоко жалея, что он не должен так много своему другу. — Я ненавижу тебя, Ичиро.

— Хе-хе. Не волнуйся, если это Кадзуто-кун, я уверен, он покажет нам что-нибудь хорошее.

Мир вокруг него потускнел и превратился в рассеянный массив огней. Насколько он мог видеть, было бесконечное синее поле. Стоя на платформе из полупрозрачных шестиугольников, это была стандартная приветственная зона для системы виртуальной реальности, с которой Кадзуто был знаком из-за его частых прогулок в игровых автоматах.

"Привет."

Его монотонно приветствовал довольно механический голос. Повернув голову на голос, его поприветствовал забавно выглядящий робот NPC. Это была миниатюрная версия робота в стиле стимпанк, даже из нескольких вентиляционных отверстий которого выходил пар.

«Добро пожаловать на предварительный запуск «Gun Battle Arena», участник номер тридцать два, пожалуйста, укажите желаемое имя пользователя».

"Кирито". Кадзуто сразу же ответил, что это его имя пользователя в сети с тех пор, как он был маленьким мальчиком.

"Имя пользователя Кирито получено, подтвердить?"

"Да."

Короткий сигнал подтверждения прозвучал повсюду, и Казуто заметил, что теперь у него есть доступ к HUD. В левом верхнем углу своего зрения он мог видеть имя «Кирито», отображаемое вместе с полосой его здоровья. В правом нижнем углу, как он предполагал, будет отображаться информация о его оружии, было статичное изображение пистолета. На самом деле он был довольно разочарован тем, как игра представила себя, думая, что она должна была быть более «реалистичной».

«Начался процесс выбора оружия. Пожалуйста, подождите».

В конце роботизированной фразы пространство вокруг него расплылось, и Казуто тут же оказался в каком-то модернизированном бараке. Послышался грохочущий звук, и стены раздвинулись, обнажив огромное количество оружия.

«Пожалуйста, выберите основное оружие и дополнительное оружие».

Лениво оглядевшись, Кадзуто тут же отмахнулся от довольно большого набора миниганов и снайперских винтовок. Перейдя к более легкому оружию, он навел руку на пистолет, с которым был довольно знаком. Прикоснувшись к пистолету «Пять семерок», он увидел экран подтверждения, а после нажатия кнопки «Да» он почувствовал, как пистолет переместился в кобуру на поясе. Довольный своим выбором, он направился к роботу-помощнику.

«Основное оружие не выбрано. Пожалуйста, выберите основное оружие».

Монотонный ответ заставил Казуто нахмуриться, он просто не чувствовал себя комфортно со штурмовыми винтовками или пистолетами-пулеметами, предпочитая маневренность, которую обеспечивал пистолет. Из своего предыдущего опыта работы с VRFPS; что было не так уж и много, учитывая, что он не любил этот жанр — чем больше вы двигались, тем эффективнее вы были.

Внезапно придумав идею, Казуто отступил к стене пистолетов и потянулся за другим пистолетом. Как только его руки коснулись черного пистолета «Глок 17», выскочил другой экран подтверждения.

«Выбрано дополнительное оружие, поместить в основной слот?»

Улыбаясь, нажимая кнопку «Да», Казуто теперь был уверен в своем успехе на этом турнире. Немедленно направившись к роботу NPC и подтвердив свой выбор, он был немедленно телепортирован еще раз.

На этот раз район был более урбанистическим и менее футуристическим. Вокруг него было полно ржавчины и старой техники. Похоже, место проведения матча происходило рядом с каким-то промышленным кладбищем, и, стоя на месте с прозрачным цилиндрическим барьером, удерживающим его на месте, Казуто лениво надеялся, что девушкам не слишком скучно.

«10 минут до начала матча»

Снаружи толпа становилась еще более беспокойной, чем прежде, но, наконец, расслабилась, когда погас свет и замигали большие экраны. Раздались громкие аплодисменты, когда камеры сосредоточились на главной сцене, и один из профессионально выглядящих дикторов вышел в поле зрения.

"Добрый вечер всем!" — крикнул он под аплодисменты толпы. «И добро пожаловать на запуск «Gun Battle Arena»!»

Сделав паузу, чтобы насладиться громкими аплодисментами, он наконец указал на большие экраны позади себя. «Сегодня мы будем освещать довольно захватывающий бой насмерть между 32 игроками, который будет заснят и транслирован в прямом эфире! Создатели GBA создали довольно изобретательную систему искусственного интеллекта, которая будет выполнять всю работу камеры для нас». На больших экранах перед толпой внезапно появились кадры из игры, которые публика приветствовала. Камера, казалось, медленно перемещалась по стартовым локациям игроков, а иногда даже по самим игрокам. "Теперь я пройдусь по

правилам игры. Этот режим довольно прост, он называется Arena Deathmatch. У каждого игрока будет по три жизни, и для победы вам просто нужно набрать наибольшее количество очков к концу отведенного времени. , или когда ни у кого больше не осталось жизней. Очки будут начисляться за убийства, но вы также получите очки за хорошие передачи. Игроки без жизней превратятся в зрителей, а те, у кого в конце останутся жизни, получат бонусные очки».

Камера внезапно сфокусировалась на конкретном черноволосом мальчике, и толпа ахнула, когда он, похоже, снял стандартный шлем, который был на каждом аватаре.

«Что это? Кажется, у нас есть игрок, который снял свой шлем… наша информационная панель предположила, что это разрешено… но игроку придется иметь дело с отсутствием информации в его зрении. Ничего себе, интересно что за игрок этот «Кирито»? Действительно, когда камера сосредоточилась на лице игрока, многие зрители были удивлены, особенно девушки, с которыми он пришел. Его лицо было спокойным, а глаза закрыты в молчаливом созерцании.

Сугуха очень надеялась, что это не перерастет в нечто грандиозное, по ее мнению, у Кадзуто и так было достаточно поклонников.

"Теперь без дальнейших церемоний, да начнется битва!"

Сразу же цилиндрический энергетический барьер вокруг него разрушился, и Казуто приступил к действию. Без шлема он действительно мог слышать намного четче, и все казалось ему более реалистичным. В его голове уже сформировалась идея, и он неуклонно двигался к центру карты.

Идея была довольно проста в его уме. У каждого игрока в этой игре будет стандартный набор снаряжения, который позволит им точно определить, где велась стрельба. Поэтому, если бы Казуто выстрелил прямо в воздух в центре карты, наверняка более агрессивные игроки стянулись бы, как мотыльки на пламя. В этом случае более пассивные игроки со снайперскими винтовками также попытаются контролировать территорию, чтобы набрать несколько простых очков. В этот момент такой игрок, как Кадзуто, использующий только пистолеты в качестве оружия, наверняка окажется в невыгодном положении.

Однако он не был обычным игроком.

В центре карты был большой заброшенный склад с несколькими рядами и секциями промышленного оборудования. Баллоны с пропаном, тележки, бочки с химикатами и большие ящики с товарами превратились в довольно грязную зону боевых действий.

Бросившись к середине склада, в плотное укрытие от дальнобойных врагов, Кадзуто сделал два выстрела в воздух... затем стал ждать.

«И что это теперь? Наши первые выстрелы в игре… ах, исходящие от нашего игрока без шлема! Интересно, какие у него планы, ведь теперь он привлек всеобщее внимание». Камера зависла над заброшенным складом, а затем уменьшила масштаб, заставив толпу возбужденно роптать, когда можно было увидеть несколько силуэтов игроков, неуклонно направляющихся к этому месту.

В такой густонаселенной местности, как эта, их радиолокационная система окажется бесполезной, они, конечно, смогут определить, откуда идут выстрелы, но смогут ли они когда-нибудь сделать прямой выстрел, не двигаясь прямо к врагу? Так рассуждал Кадзуто, спокойно стоя за большим ящиком.

Когда придут враги, это будет вопрос рефлексии, кто стрелял первым и куда. Как он уже понял, у всех в этой игре был одинаковый тип телосложения, следовательно, у всех был одинаковый рост. Выстрел в голову — это «надежное» убийство, независимо от оружия, и пока он целился прямо в область головы, он никак не мог промахнуться.

Все сводилось к тому, у кого были лучшие рефлексы... и Кадзуто никогда не проигрывал в этом отношении.

В поле зрения появился первый враг с большой штурмовой винтовкой, из которой он быстро обыскал окрестности. Его глаза встретились с глазами Кадзуто, и, прежде чем он успел среагировать, по складу разнесся громкий хлопок.

«Подтверждено убийство +1 очко»

Он ухмыльнулся.

Вся толпа на мгновение замерла в благоговейном трепете, прежде чем разразиться аплодисментами. Представление, свидетелями которого они стали, было невероятным даже для тех, кто никогда раньше не видел ничего подобного.

«Победитель Кирито!»

С невероятным счетом [74 - 1] Кадзуто уничтожил свой путь к вершине, его единственная смерть наступила из-за того, что закончились боеприпасы, а затем он был застрелен несколькими врагами, которые объединились, чтобы убить его.

Выйдя из своей капсулы, его поспешно схватили и толкнули на сцену, к его смущению, когда он понял, сколько людей болело за него. Не обращая внимания на веселых комментаторов и ликующие толпы, особенно на шумную толпу, которую он знал со школы, Кадзуто принял свой приз.

Предъявленный ему большой чек был проигнорирован в пользу меньшего при9а, который также был передан ему.

Экспресс-приглашение на бета-тест «Sword Art Online» от самого создателя игры.

Кадзуто Киригая счастливо улыбнулся, у него было ощущение, что дальше все будет гораздо интереснее.

http://tl.rulate.ru/book/77492/2333052