

Зарамир и Муфинар не совсем понимали что происходит, ибо Кай, как будто в трансе начал рисовать на третьей сфере. Конечно, они не верили в то, что у него что-то получится, но зрелище было забавным... Более того, они оба были сильно пьяны, поэтому воспринимали ситуацию еще более искаженно.

Кай продолжал рисовать символы письменности системы духа. Он делал это неспешно, но с максимальной концентрацией.

“Давай же, зажигайся!” — Мысленно выкрикнул Кай, боясь того, что двое Владык решат вернуться в павильон и оставят его здесь. В таком случае его план может быть нарушен...

Пальцы Кая, осторожно и точно касаясь поверхности третьей сферы, дорисовали последний элемент его Закона Забвения — символ, который словно был ключом к загадке, хранящейся внутри сферы. В этот момент, к удивлению всех присутствующих, третья сфера вспыхнула эфемерной аурой, излучая мягкое, но в то же время ослепительное сияние. Оно казалось знакомым, и в то же время — чем-то неведомым и загадочным.

— Отойди оттуда, Кай! Это может быть опасно! — Крикнул Зарамир, чье лицо мгновенно изменилось от удивления к беспокойству.

— Быстрее, отходи! — Подхватил Муфинар, уже готовый броситься к Каю, чтобы оттащить его подальше от сферы.

Казалось, что оба Владыки мгновенно задействовали всю свою энергию, чтобы развеять опьянение и вернуть себе трезвый рассудок. Каждый из них понимал, что ситуация каким-то образом вышла из-под контроля!

— Шууув! — Но прежде чем кто-либо успел среагировать, в самом центре, между тремя сферами, возник черно-белый вихрь, словно замораживая время и пространство вокруг, не давая никому пошевелиться!

Это было нечто вроде ужасающего портала, через который можно было ощутить иной, дикий мир, полный тайн и загадок. Вихрь вращался все быстрее, поглощая в себя воздух из комнаты, и, внезапно, из его центра, словно из ниоткуда, появилась еще одна маленькая сфера. Она расширилась, пока сам портал не стал сферическим!

— Что это вообще такое?! Нам нужно спастись! — Вскрикнул Зарамир, смешивая в своем голосе как восхищение, так и ужас.

В этот краткий миг в уме Кая пронеслась мысль, которая вызвала в нем восхищение. Он уловил невероятный символизм в происходящем...

"Это не просто место активации телепорта, это еще и миниатюра Вселенной! Три сферы: Область Доминации Энергии, Область Доминации Плоти и Область доминации Духа! А посреди, между ними, есть меньший пограничный мир, который будто бы соединяет их всех! Эта черно-белая сфера — это Древнее Поле Боя!" — Мысленно выкрикнул Кай, ощущая, как общая картина Вселенной заканчивает формирование в его уме.

Но в следующий момент началось нечто невообразимое — сила всасывания маленькой сферы стала просто непреодолимой. Она захватила всех троих в свой воронкообразный танец, медленно, но неумолимо тянула к своему центру.

— Черт побери, это ловушка?! — Зарамир пытался противостоять силе, но его усилия были

бесполезны.

— Мы должны использовать массивы, чтобы... — Начал Муфинар, но его слова растворились в шуме вихря.

В этот момент все поняли, что они совершенно не в силах сопротивляться притяжению! Оно было слишком величественным и непостижимым, игнорируя любые потуги Владык к борьбе.

Кай хотел было выкрикнуть что-то, но увидел, что каждый из Владык сейчас был полностью сосредоточен на выживании. Они уже покрывали свои тела энергией, чтобы защититься от искажения пространства.

"Простите, ребята, но у меня не было другого выбора. Придется вам подождать Пожирателей и Монархов внутри Древнего Поля Боя. Если вы, конечно, выживете..." — Мысленно произнес Кай, ощущая, как невероятное давление возвращается. Он начал ощущать нечто подобное, как при входе в этот дворец.

Судя по записям Владыки Неизбежного Разрушения, портал выкидывал тебя в произвольном месте Древнего Поля Боя. Именно поэтому Корвусу пришлось долго искать путь назад в Область Доминации Энергии, ибо он не знал, где находится аналогичный дворец с массивом телепортации.

Понимая, что времени больше нет, Кай тотчас вошел в мировое кольцо. В буре хаоса из законов, никто даже не заметил, что фигура Кая исчезла, а к черно-белой сфере полетело одинокое кольцо...

Зарамир и Муфинар были втянуты в вихрь почти в тот же момент. В их умах сейчас было не меньше неразберихи, ибо они даже не думали, что подобное может случиться. Они буквально напилась и каким-то чудесным образом открыли портал на Древнее Поле Боя! Это было до нелепости абсурдно!

Внутри мирового кольца Кай почувствовал, как огромное давление, которое буквально сжимало его сознание, начинает отступать...

Он заметил, как вокруг него начали вихриться законы трех типов — энергии, плоти и духа. Эти законы казались бесконечными реками знаний, которые беспрерывно вливались в пространство кольца.

— Черт... Невероятно... Неужели такая обстановка по всему Древнему Полю Боя? — В восторге пробормотал Кай.

Желая оценить, что происходит вовне и как ощущается этот ужасающий пространственный тоннель, Кай попытался выпустить свое восприятие за пределы мирового кольца. Но как только его сознание коснулось границы мира пространственного кольца — его восприятие начинало рассыпаться на мелкие фрагменты, как стекло под ударами молота! Это было нечто невероятное: внутри кольца он чувствовал себя всемогущим, но стоило лишь попытаться выглянуть наружу, как все его знания и сила обращались в прах!

В этот момент рядом с ним появился Сет. Очевидно, он также заметил происходящее в мировом кольце и понял, что они на пути в пограничный мир.

— Вам удалось, хозяин! — С уважением и легким трепетом в голосе произнес Сет, смотря на Кая.

— Для начала, нужно достичь твоего родного мира, и только тогда можно будет говорить об успехе. Но если не скромничать, то да... Мы на пути на Древнее Поле Боя. Хе-хе. — засмеялся Кай, будто сам не веря в происходящее, — Кстати, что с твоим голосом? — С улыбкой уточнил он.

— Просто я очень рад, что вскоре последняя воля Владыки Корвуса будет исполнена. Его остаточное сознание ждало тридцать тысяч лет, а если приписать еще и время в моем пограничном мире... Он слишком долго ждал, чтобы воссоединиться со своей возлюбленной в вечности. — Качая головой, пробормотал Сет.

Казалось, что в этот момент его куда больше заботил Владыка Неизбежного Разрушения, нежели он сам. Подобная преданность была просто невероятной и даже , в каком-то смысле, трагичной...

— Понимаю... Хотя я никогда не знал Корвуса, но все же многое от него получил. Можно сказать, что он стал одним из моих наставников на пути боевых искусств. Если раньше я думал, что выполнить его посмертную просьбу будет почти невозможно, то сейчас я буквально стою у цели. — Глубоко вздыхая, произнес Кай.

Но после нескольких секунд молчания, он помотал головой и решительно сменил тему. Кай посмотрел на Сета и произнес:

— Пришло время, чтобы ты рассказал мне о своем мире более подробно. Насколько мне известно, нас выбросит в произвольной точке, и нужно будет сориентироваться что к чему. — Со всей серьезностью сказал Кай. Его слова звучали больше как приказ, нежели просьба.

Сет, восприняв серьезный тон Кая, кивнул и начал свое повествование, его голос звучал мягко, но в нем чувствовалась непоколебимая уверенность:

— Древнее Поле Боя... Это не совсем правильное название, скорее, даже не так... Мой мир называют по-разному: Царина Смерти, Сфера Каскада Энергий, Мир Хаоса Душ и так далее. Все зависит от мира и существ, которые обнаружили его.

— Мой мир наполнен хаосом из законов всех типов. Он не настолько огромен, как ваш мир, и большая его часть — это звездные пустоши, где царит смерть. Эти территории могут поглотить даже высших мастеров, потерянных в бескрайних пространствах между разрозненными территориями стабильности. В моем мире нужно быть очень осторожным во время путешествий...

Сет сделал паузу, словно выбирая слова для продолжения:

— Что касается условно безопасных территорий — они приблизительно сопоставимы с размерами Региона Царства Зла или немного больше. Но при этом они на порядок опаснее любых территорий в мирах духа, энергии, или плоти. Эти "острова стабильности" являются домом для различных сект и кланов, каждый из которых адаптировался к жестоким условиям Древнего Поля Боя.

— Прежде всего, стоит упомянуть Клан Бездны, — продолжил Сет. — Эти мастера изучают законы духа, используя их для перемещения через хаотичное пространство и охоты на других культиваторов. Их сила в непредсказуемости и способности использовать сам хаос в своих целях.

— Далее, существует Орден Вечного Сияния, населяющий один из немногих светлых регионов

Древнего Поля Боя. Они поклоняются Богине Жизни, создавая убежища для слабых и ищущих знаний. Несмотря на их благие намерения, они непреклонны в защите своих территорий от вторжения. А также, они весьма фанатичны... — Задумчиво и с легкой настороженностью добавил он.

— Не менее значимой является Секта Хранителей Смерти, секта, что извлекает свою силу из самых темных аспектов своей родословной. Их территории скрыты в самых темных уголках Древнего Поля Боя, и мало кто возвращается оттуда, способный рассказать о встрече с ними. Они поклоняются Богу Смерти, в отличие от предыдущей организации.

— Среди не очень сильных, но полезных сил, стоит выделить Гильдию Разломов, ремесленников, изучающих законы пространства и времени. Они создают коридоры и тропы сквозь хаос, соединяя разрозненные стабильные тералиты и карманные миры. Их услуги незаменимы, но цена за них может быть очень высока.

— Наконец, великая Секта Бесконечного Пути, стремящаяся к пониманию всех законов Вселенной. Они видят в хаосе Древнего Поля Боя не опасность, а бесконечные возможности для роста и развития. Их мастера известны тем, что могут адаптироваться к любым условиям, использовать любые законы в своих целях.

Сет вздохнул, заканчивая свой рассказ:

— Эти силы постоянно сражаются за ресурсы, знания и территории. Древнее Поле Боя — это арена вечной борьбы, где только самые сильные и мудрые способны выжить и процветать. Важно помнить, что во всем этом хаосе существуют и некоторые мастера, что прибыли из трех Областей Доминации, в особенности, из Области Доминации Духа... Подобное превращает мой мир в одно огромное веретено Жизни и Смерти.

— Также, существуют более мелкие кланы и организации, что обычно находятся под протекцией одной из названных ранее сил.

Кай задумчиво кивнул, ибо ожидал чего-то подобного, ведь Сет также был родом из конкретного клана, а значит, логично предположить, что существовали и другие силы поменьше...

И как только Кай подумал об этом, в его уме родились сразу два вопроса. Он посмотрел на слугу и спросил:

— Ты не назвал имя своего клана, ибо он маленький? И что еще более важно... Почему эти секты и кланы не вторгаются в Области Доминации? Думаю, что вам намного легче собрать письма трех систем. — С подозрением произнес Кай.

— Все просто. Насчет первого — мой клан недостаточно силен, чтобы упомянуть его отдельно. Насчет второго... Есть множество причин, но одна из главных — это негласное правило, запрещающее делать подобное... Мастера, живущие на Древнем Поле Боя, могут проникнуть в один из трех миров в частном порядке и с минимальным влиянием на местных жителей. Но если кто-то попытается начать экспансию или вторгнуться в события трех миров — их накажут высшие существа, по легенде следящие за Древним Полем Боя. — Со всей серьезностью объяснил Сет.

Как только Кай услышал эти слова, в его уме родилась целая вереница вопросов, снова погружая его в размышления...

<http://tl.rulate.ru/book/77486/4451232>