

Рай, вернувшись домой, начал свою собственную программу тренировок.

После нескольких упражнений он обильно вспотел.

Просто от количества упражнений за эти несколько дней на его теле появились явные линии мышц.

Посмотрев на себя перед зеркалом в полный рост. Рай удовлетворенно кивнул.

"Такой эффект после тренировки. Я не знаю, является ли это преимуществом после попадания в этот мир или из-за Доспехов Императора."

Какова бы ни была причина, для него это хорошо.

После тренировки Рай начал готовить сегодняшнее лакомство.

Хотя еда в этой стране хороша, он все равно предпочитает еду, которую готовит сам. Она напоминает ему о его стране и доме.

В то же время Рай сидел в своем ноутбуке, просматривая последние новости о Тони.

Сейчас в "Stark Industries" царил полный хаос.

Новости о смерти Тони в Интернете стали еще более причудливыми. В результате акции "Stark Industries" падали.

Но Рай знал, что сейчас не время начинать. Он должен подождать, пока Тони сделает то объявление.

Это лучшее время для начала реализации его плана.

Как раз в тот момент, когда Рай внимал информации в Интернете, в его голове прозвучало:

"Лягушонок вернулся~".

"Лягушонок принес вас сувенир, так что, пожалуйста, идите и проверьте его".

Рай сразу перестал обращать внимание на информацию Тони.

Открыл игру.

Он отключил несколько несущественных подсказок и нацелился на сувениры, которые его больше всего волновали.

На этот раз иконка сувенира напоминала книгу.

На поверхности книги изображен узор в виде пистолета. Нажав на иконку, появилось сообщение.

[Книга огнестрельного оружия]: Сувенир из мира "Обители зла", знания героини Элис об огнестрельном оружии, полученные ею на протяжении всей жизни, могут быть переданы по наследству после использования.

На лице Рая появилась радость: даже чужие навыки могут стать сувенирами, которые можно

привезти с собой?! Он видит это впервые!

На лице Рая появилось счастье.

Так называемый навык не перегружает тело. Кому может быть противно такое жизненно важное средство? Кроме того, в нашу эпоху, когда владение оружием легально, не поиграть с оружием - это немного плохо.

Не успел Рай получить Книгу Огнестрельного Оружия, как раздался звуковой сигнал.

"Дзинь! Настроение лягушонка кажется не очень хорошим, и, похоже, он столкнулся с какими-то проблемами."

"Рекомендуется помочь лягушонку решить его проблему, чтобы избежать осложнений в следующем путешествии".

"Мой лягушонок несчастен?"

Рай был немного озадачен: "У него есть свое настроение".

В оригинальной мини-игре, кажется, такого не было, верно?

Рай закрыл панель сувениров. Взглянув на интерфейс игры, он увидел, что лягушонок находится не у двери, а дома.

Лягушонок сидит на краю стола, обхватив руками грудь. Его рот разинут, а на маленькой голове красуется маленький белый пузырь.

Внутри пузыря - гневный красный знак.

Это...

Это так мило!

"Что же мне делать?"

Это немного смутило Рая. Нужно ли утешать лягушонка?

Он может делать что угодно, но утешать - не в его компетенции.

"Хозяин может напрямую спросить лягушонка, что случилось, а затем найти способ помочь ему решить проблему".

Услышав подсказку системы, Рай осторожно спросил лягушонка: "Малыш, что случилось? Кто бы тебя ни раздражал, я помогу тебе побить его!".

Сидящий за столом лягушонок, казалось, услышал голос Рая.

Его две маленькие ручки быстро замахали, выглядя довольно глупо с оттенком миловидности.

Как будто обвиняя в чем-то.

С взмахом рук лягушонка, первоначальный сердитый значок также изменился на маленькую лягушачью голову с глазами, согнутыми в полумесяц.

Это показывает, что он очень счастлив.

За головой лягушонка последовал маленький рюкзак.

Сразу же после этого два маленьких выражения промелькнули несколько раз и изменились снова.

Рюкзак за головой лягушонка превратился в маленькую голову зомби со злобным лицом. Затем голова лягушонка сменила счастливое выражение на шокированное с восклицательным знаком.

Два маленьких выражения регулярно мелькали одно за другим.

Рай сразу понял, что хотел выразить лягушонок.

Он взял приготовленный для него Раем багаж и радостно отправился в путь. В результате он попал в мир Resident Evil, где на него охотились зомби.

Лягушонок рассказал Раю, что произошло (в виде смайликов) после того, как он попал в мир Resident Evil.

Рай внимательно наблюдал за происходящим.

Очевидно, причина злости лягушонка заключалась в этом путешествии.

Вскоре появился третий маленький аватар, который представлял собой голову светловолосой девушки.

"Это... Элис!"

По этой очевидной особенности Рай сразу понял, что этот аватар представляет героиню Элис.

После появления Элис лягушонок и Элис поменялись местами. Затем на голове зомби появилась красное облако. В маленьком облаке находились лягушонок и Элис.

Затем они оба изменили свои лица на улыбающиеся.

Рай вдруг вспомнил фотографию, присланную лягушонком не так давно, и фотографию с Элис.

Позади них была куча трупов зомби.

"Похоже, Элис спасла тебя!"

Лягушонок наклонил глаза и кивнул.

Но в следующий момент выражение лица лягушонка сменилось с радостного на сердитое.

Изначально перед Элис и лягушонком, посреди двух маленьких голов, внезапно появилась мужская голова в солнцезащитных очках и с золотистыми волосами.

"Этот человек... Главный злодей серии Resident Evil".

Глаза Рая сузились. Он сразу же понял, кто этот аватар.

Как и Элис, он стал сверхчеловеком-злодеем после инъекции Т-вируса, Альберт Вескер.

Затем голова Элис вспыхнула и повернулась, оказавшись посередине между Вескером и лягушонком.

Затем две головы Элис и Вескера столкнулись.

После нескольких последовательных касаний голова Элис дернулась назад и отбросила лягушонка в сторону. В маленьком облачке остался только лягушонок.

Рай вдруг понял: "Ты злишься из-за того, что этот большой плохой парень издевался над тобой и твоим другом?"

"Ты не смог помочь, поэтому Элис отправила тебя обратно".

Лягушонок энергично кивнул.

Рай потер рукой подбородок, а затем нажал на магазин игры.

В игровом магазине, помимо предметов для путешествий, есть также различные предметы для повышения силы лягушонка.

Чтобы у лягушонка было достаточно сил для выживания во время путешествий по Вымышленным мирам.

Вниз тянутся самые разнообразные товары.

Его встречают разнообразные книги навыков и предметы для улучшения тела.

Есть одноразовые, есть постоянные. Но все они имеют одни и те же недостатки. Это...

Они были слишком дорогими!

Дело в том, что у него осталось всего четыреста клевера...

Недостаточно, чтобы купить...

Уголки рта Рая дернулись, и он спросил, "Есть ли другой способ получить клевер?".

"Да, хозяин может получить клевер через обмен реальных денег!"

"10 000 долларов США = 1 клевер!"

"Хиссссссссссссссс.."

Рай мгновенно вдохнул прохладный воздух.

Этот способ называется обменом валюты?

Эта явно называется сжиганием денег!

Но глядя на своего малыша, который от злости превратился в обиженного лягушонка, Рай подсчитал свой капитал и планы на акции "Stark Industries".

Рай стиснул зубы и сказал: "Обменяй... пять миллионов..."

<http://tl.rulate.ru/book/77478/2343689>