

-

Как уже говорилось, гильдии в Zenith Online были носителями огромного финансового потенциала. Но этот потенциал становился очевидным только после того, как им удавалось разрушить все основные ограничения.

Для правильного функционирования гильдии требовалось безумное количество членов, а также уважение со стороны NPC и страх со стороны игроков.

Без этих двух компонентов восставшая гильдия потерпела бы неудачу после подавления нескольких гигантских присутствий.

Киран понимал, что, поскольку у него есть только девять других членов, создать гильдию в данный момент сложно.

Прежде чем Киран успел высказать свои опасения, первым заговорил Альтаир. "Подожди, ты выполнил все критерии, чтобы стать мастером гильдии?!"

Требования для того, чтобы стать мастером гильдии, больше не были секретом. Чтобы узнать подробности, достаточно было обратиться за информацией в Гильдию искателей приключений. Условия были следующими:

Игрок должен был иметь репутацию Лорда или выше.

Лорд - это калибр репутации, при котором игроки могли начать регистрировать землю и собственность на свое имя. Если получить собственность было легко, то приобрести землю было практически невозможно, поэтому никто не стремился к этому варианту.

В нынешней форме "Зенит Онлайн" получение участка первоклассной собственности было наиболее практичным способом для существующих гильдий официально закрепиться в "Зенит Онлайн".

Киран выполнил это требование, так что с этой стороны не было никаких проблем.

Однако были и дополнительные требования, которые можно считать более или менее сложными для выполнения.

Помимо звания лорда, игрок должен обладать золотым значком искателя приключений, чтобы считаться кандидатом на официальную должность мастера гильдии.

Киран получил его в самом начале игры, и это было довольно легко.



"Он прав. Кстати говоря, я мало что слышал о левиафанах. Они были ужасно молчаливы. Это нехарактерно для них", - заметил Немеан.

Киран посмеялся над реакцией каждого.

"Зенит Онлайн" не похож на другие игры. Нельзя вступить в гильдию и добровольно создать ее. Их предыдущий статус практически ничего не стоит, пока они не смогут наладить отношения с уважаемыми людьми".

В предыдущих играх создать гильдию не составляло труда. Для этого требовались только деньги. Если у человека они были, ничто не могло его остановить. Но Zenith Online отошла от этой модели власти.

Страта игрока не имела прямого отношения к его статусу в игре. Все нужно было приобретать с помощью мастерства или удачи.

"Я согласен. Прошло всего несколько недель, но эта игра стала для меня открытием. Я бы не подумала, что игра может закалить нас", - добавила Алиса.

Ситик кивнул ей, разминая больные плечи. "Сначала я думал, что это невероятно трудно, но я слишком рано об этом судил. Настройки были сделаны так, чтобы отсеять слабых и оставить тех, кто готов по-настоящему отважиться на опасность".

Многие игроки бросали игру после бесчисленных смертей и травм, но их число было ничтожно мало по сравнению с тем, сколько игроков привлек поток Кирана.

Прежде чем начать игру, многие из них посещали его стрим, который называли самым развлекательным каналом Zenith Online. Его последний стрим побил все рекорды!

"Я рад, что вы все полюбите игру, но мы не должны забывать, что гильдия в "Зенит Онлайн" - ничто без штаб-квартиры на Земле. Этого помещения нам не хватит. Нам нужно что-то свое", - объявил Киран, отвлекая всех от болтовни.

"Я... я могла бы попросить свою мать финансировать гильдию, если вы хотите", - предложила Элис.

f██████████o██e█.c██

По стилю и грации движений Киран определил, что Элис из обеспеченной семьи. Ее отстраненный вид и спокойное поведение не были слишком странными для богатой девушки.

Но Киран покачал головой. "В крайнем случае, наш молчаливый партнер должен быть из семьи магнатов, но это практически невозможно. Они захотят поглотить всю гильдию".

Чрезвычайная магнатская семья выходила за рамки влияния обычной магнатской семьи, такой как те, что поддерживали Бегемотов. Чрезвычайные семьи-магнаты могли склонить чашу весов мировой экономики своим индивидуальным богатством.

Такая пугающая сила была тем, с чем не хотел сталкиваться ни один режим, будь то правительства разных стран или гильдии. Нередко люди, ставшие мишенью для экстремальных магнатских семей, просто исчезали в воздухе.

"Если нам нужен такой сторонник... что мы будем делать?". Алиса помрачнела. "Моя семья даже не считается семьей магнатов. Возможно, через несколько лет это произойдет, но сейчас мы - обеспеченная семья".

"Ничего себе, какой у вас богатый опыт. Вы уже светская львица", - кивнул Киран, слабо улыбнувшись.

После улыбки выражение лица Кирана стало серьезным. "Мы поступим просто - приобретем верховную власть в Zenith Online и станем нашими сторонниками. Я хочу единоличное владение. Я не буду раздавать акции нашей будущей гильдии. Это потребует большой работы, но именно поэтому мы и обсуждаем этот вопрос".

Киран скрестил руки и повел всех наверх, после чего сел в кресло, чтобы обсудить важные вопросы.

Усевшись, Киран продолжил. "С этого момента я хочу распределить наши роли. Все сидящие за этим столом получают статус основного члена после создания гильдии. Это означает, что вы входите в число первоначальных членов".

"Даже я?" осторожно спросил Ситик.

"Я тоже?" спросила Сигнус, моргая своими водянистыми глазами.

"Да, вы двое включены. Зачем мне вас обучать, если я не собираюсь вас нанимать? Вы можете стать отличными целителями. Я не проверял ваши навыки в последнее время, но уверен, что ваше осознание сейчас несравнимо с тем, что было раньше".

Затем Киран перевел взгляд на Альтаира. "Я хочу, чтобы ты стал моим верховным главнокомандующим, а если нет, то ты станешь моим палачом".

Альтаир усмехнулся, услышав это предложение. "Обычно я отклоняю предложение вступить в гильдию, как я делал последние десять лет, но что я могу сказать? Вы все мне понравились. Палач звучит неплохо для меня".

Альтаир был не из тех, кто стремится к такой высокой ответственности, поэтому должность палача ему вполне подошла бы.

"Бастион, ты станешь моим начальником танкистов и главным танком", - сказал Киран. Он сделал паузу и стал ждать, когда пройдет ликующая улыбка Бастиона.

"Немеан, ты станешь заместителем гильдмастера, ответственным за дисциплину и поддержание порядка".

"Ух ты!" крикнул Немеан с поднятым кулаком. "Я буду вице-гильдмастером. Вы слышите, ребята? В будущем вам придется слушаться этого папочку!"

Киран хмыкнул, но ничего не сказал. "Алиса, ты станешь вторым вице-гильдмастером, отвечающим за управление. Я верю, что ты преуспеешь в этом управлении".

"Сера, несмотря на то, что ты тихая, ты всегда демонстрируешь превосходную осведомленность и принимаешь разумные решения, поэтому ты, естественно, станешь нашим главным целителем, отвечающим за понимание того, что делает хорошего целителя. Это означает, что твоя должность будет соперничать с Бастионом".

"Ситик, Сигнус - вы, естественно, будете двумя главными целителями в нашей основной эскадрилье. Сир, ты будешь тенью Альтаира и продолжишь развивать свои навыки. Когда ты станешь достаточно сильным, я дам тебе более четкую позицию".

Киран разложил на столе все роли, касающиеся боевого аспекта. Также оставался вопрос работы с Игроками Жизни, но это не касалось этих членов.

Более того, заложить основу для этого было бы сложнее.

'Если я смогу обмануть Хамона и Сорчу, то есть завербовать... то развить мою нынешнюю славу будет несложно', - подумал Киран.

Шрам разрешил ему бродить, а Зерим пригласил его на земли своей семьи, так что шансы Кирана заполучить необычные материалы были довольно высоки.

В этот момент его голофон начал вибрировать и издал неприятный сигнал тревоги. Все повернулись к нему с глазами, полными любопытства.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/3001701>