

-

Из-за того, что третий участник отказался от участия, атмосфера в части платформы, где находился Киран, стала невероятно напряженной.

Исчерпав все стеки Охоты множество раз, он больше не мог получить их из своего окружения.

Однако Киран нашел утешение в том, что оставшееся время увеличилось до 600 секунд. Это означало, что у него оставалось 10 минут на Хищную форму.

Учитывая силу противника, ему требовалось любое преимущество, на которое он мог претендовать, если он не хотел тратить впустую такие умения, как Dread Culling и Deranged Spirit.

Зерим стоял перед Кираном, одетый в броню цвета пламени. Гладкий дизайн обеспечивал лучшую мобильность, какую только могла обеспечить броня, а цвет не был слишком бросающимся в глаза, наоборот, давал представление о присутствии Зерима.

Цвет хорошо дополнял черты лица Зерима.

В его алых глазах светилась едва уловимая уверенность, а седые волосы колыхались на лице. Его пальцы танцевали по рукоятке серебряного меча. Его тупая конструкция была нацелена на разрушительную силу, а не на рассечение, как обычные длинные мечи или великие мечи.

□Lv.50 Zerim Ignis, The Torrential Flame (эпический NPC)

Класс: Пламенный бритвенник

Здоровье: 28,900,000/28,900,000 (100%)

Принадлежность: ?War Deity Council? □

□□e□w□□□□v□l.□o□

"Уровень 50", - подумал про себя Киран. Его хватка на Багровом Ашруне подсознательно усилилась из-за уровня Зерима. 50-й уровень означал особое состояние для денизенов Промежуточных Существ; это был порог посредничества.

В отличие от игроков, уровень NPC не мог измениться без предварительного завершения их продвижения.

В этом отношении Киран был больше похож на NPC, а не на игрока, благодаря своей черте "Нулевая потеря потенциала". Она действовала как тумблер, переключающий его опыт повышения уровня с опыта игрока на опыт NPC.

У этого свойства были свои недостатки, но оно также обладало огромными преимуществами.

Хотя из-за замороженного уровня он больше не мог получать Неназначенные очки атрибутов или очки умений, это давало ему время на выполнение заданий, о которых большинство игроков забыли бы, если бы их уровень превысил допустимый диапазон.

При замороженном уровне опыт Кирана сохранялся в пуле для последующего доступа, пока он продолжал заниматься своими обычными делами. И несмотря на временную потерю UAP и SP, все надежды Кирана не были потеряны.

Ему было хорошо известно о нескольких необычных источниках. Например, можно было получить Первую зачистку большего количества подземелий или получить Первую кровь высших боссов. Его путь к дополнительным очкам без повышения уровня не был закрыт, если только он мог соответствовать критериям.

Помолчав несколько секунд, Зерим заговорил первым. "Ты ведь наследник силы командира Шрама, верно?"

"Да", - кивнул Киран.

Выражение лица Зерима не изменилось, он едва заметно кивнул. "Признаюсь, я не могу пренебречь тобой - ты силен. Несмотря на твой низкий уровень, который говорит о том, что ты еще не достиг вершины нашей ступени, ты продолжаешь шокировать многих людей - в том числе и меня самого".

"Я ценю похвалу", - спокойно заметил Киран.

Он чувствовал уверенность, но больше всего - прагматизм Зерима. Шрам заранее предупредил Кирана о нескольких людях, и Зерим был одним из них. Хотя он не был знаком с характером Зерима, Шрам подчеркнул, что его сила должна быть нестандартной для его уровня.

Почему? Потому что семья Игнис имела такое же происхождение, как и Шрам, их сила исходила из одного источника. Он был невероятно разбавлен, но это была настоящая драконья родословная.

Несмотря на то, что она истончалась с поколениями, даже малейшей частицы драконьей крови, особенно Огненного Дракона, было достаточно, чтобы повысить сродство человека с Элементом Огня в разы.

Однако родословная семьи Игнис не только усиливала их сродство к пламени, но и портила их темперамент, как побочный эффект. Но, судя по тому, что наблюдал Киран, у Зерима этот

побочный эффект отсутствовал.

Вопреки предупреждению Шрама, Зерим демонстрировал самый высокий контроль над своими эмоциями, который он когда-либо видел. Возможно, в случае с Зеримом, он был подвержен обратному эффекту.

Многие кровные линии несли в себе побочные эффекты, но также и нередкий обратный эффект, который пробуждался в редких случаях на протяжении поколений.

Контроль Зерима был источником уверенности Эзрата. Зерим добился того, чего никогда не мог добиться он, подчинив себе врожденное пламя квази-Драконоборца. С его потенциалом, по мнению Эзрата, Зерим мог бы стать, по крайней мере, будущим генералом в Совете божеств войны.

"Я не стану отговаривать тебя от сражения со мной. Но я хочу предупредить тебя, что я не буду сдерживаться. Если вам будет нанесен урон, это не моя вина. Я предупредил тебя", - сказал Зерим.

После этих слов строгий меч в его руке охватило пламя. Когда пламя рассеялось, меч приобрел красный блеск с несколькими чешуйками по всему лезвию.

Их мечи встретились в центре изолированной сцены.

Рукоятка изменилась и стала похожа на рога младенца-дракона, от которого исходило ощущение превосходства. Вокруг Зерима заплесала лента пламени, и он сразу же приготовился к битве.

"В битве тот, кого отговаривают, уверен в себе. В тот момент, когда ты теряешь уверенность, ты проигрываешь битву", - сказал Киран.

Как и у Зерима, лента крови закрутилась вокруг тела Кирана, когда он медленно поднял Багрового Ашруна.

"Я согласен с твоим мнением", - сказал Зерим с легкой улыбкой.

Вуш! Вуш!

Бах!

Их мечи встретились в центре изолированной сцены. Обмен произошел быстро, но ни одна из сторон не отступила.

"Sanguine Slashes!"

Клан! Кланг! Кланг!

Киран и Зерим обменивались атаками с пугающей скоростью. Несмотря на размеры их огромного оружия, они орудовали им так, словно это были простые длинные мечи.

Разрушительная сила струилась по руке Кирана, когда он заметил что-то необычное в ударах Зерима. Во время каждого взмаха едва уловимое горение ускоряло движение, тем самым значительно увеличивая силу удара.

'Искусное применение элемента Огня для увеличения разрушительной силы простого взмаха меча. Я начинаю понимать причину его класса. Что касается его титула....'

Киран проанализировал ленту сгущающегося пламени, которая вилась вокруг тела Зерима. Постепенное увеличение его пламени заставило Кирана предположить, что должен произойти большой удар.

"Пламя подчинения: Нисходящий Рейз", - спокойно сказал Зерим.

Угол атаки его меча изменился, создав образ пылающего зверя. Присутствие зверя не было главным в этой технике; истинным фокусом были когти зверя - заостренные и огромные, сделанные так, чтобы походить на оружие в руках Зерима.

"Орден защиты!"

Киран активировал способность, прикрепленную к браслету Шамана. Ее хватило только на одну атаку, но Киран прорвался сквозь последствия пламени, защищаясь этой способностью.

'Действительно сложный противник. Несмотря на разницу в нашей скорости, мне еще не удалось наложить на него ни одного стека кровотечения', - подумал Киран.

Благодаря пассивным способностям скорость атаки и передвижения Кирана превосходила скорость Зерима. Однако его умелое использование стихии Огня восполнило пробелы в их скорости. При правильном использовании любая стихия может дать неоспоримое превосходство.

Хотя Элемент Огня прославился своей способностью разрушать, его можно было использовать по-разному. Метод применения Элемента Огня Зеримом был лишь одним из многих.

В такие моменты Кирану не нравилось отсутствие Элемента. Даже если она не давала существенной разницы в уроне, вспомогательные свойства были слишком велики, чтобы их игнорировать.

'К сожалению, за пределами путей, пересекающихся с магами, получить элемент естественным путем крайне сложно. Если я скоро встречу с Агрианосом, мне следует

спросить его, как он добился такого результата", - подумал Киран.

Секунду спустя он шагнул в сторону и атаковал Зерима.

"Я вижу, что во время битвы твои мысли путешествовали где-то в другом месте. Это грубая ошибка".

Киран вскинул бровь, чувствуя, что эта ситуация смехотворна. 'О? Меня обучают боевым приемам?'

Свет в глазах Кирана изменился, став глубоко сосредоточенным. Внезапное изменение поведения удивило Зерима, но в его глазах не было ничего ненормального. Зерим сражался с несколькими людьми с выдающимися боевыми способностями.

Пока он сохранял хладнокровие, Зерим чувствовал, что сможет одолеть Кирана. Он обратил внимание на расход маны Кираном, вернее, на отсутствие такового. Он воспринял это как прямой признак того, что его возможности по использованию маны невелики.

'Я уверен, что командир Шрам обучил его разрушительным техникам. Но тот факт, что он их не раскрыл, означает, что он нацелен на будущее. К сожалению, я заставлю вас раскрыть их. Мы все должны знать пределы своих сил, прежде чем пытаться сделать невозможное".

"Я могу сказать, что ты хочешь пойти далеко. Но это невозможно без необходимой силы. Мы должны пройти через изнурительные обстоятельства, чтобы даже подумать о том, чтобы стать выше всех", - сказал Зерим.

Глаза Кирана сузились, когда он почувствовал скрытый смысл в словах Зерима. Он хочет сказать, что я не смогу выйти победителем?

Как человек, уже однажды бросивший вызов трудностям, Киран считал мнение Зерима ошибочным. В глазах Кирана, хотя Зерим и был силен, он не был препятствием, которое могло бы остановить его неизбежное восстание.

"Практика пламени: Бушующий поток", - позвал Зерим.

Зерим отвёл меч назад, скрестив руки. Отведя оружие достаточно далеко назад, лезвие ударилось о доспехи, создав искру, которая переросла в неистовое пламя.

Секундой позже Зерим отбил атаку ударом своего меча.

Поток пламени охватил больше половины сцены, лишив Кирана возможности уклониться от атаки. Если бы он хотел справиться с ней, ему пришлось бы использовать навык аналогичной силы.

Судя по интенсивности пламени, эта атака могла соперничать с навыком ранга А или, как минимум, с исключительным навыком ранга В.

'Пытаешься не оставить мне выхода? К сожалению для тебя....'

Киран поднял ладонь, его тело источало властную ауру. "Я знаю, что могу найти выход даже тогда, когда шансы кажутся невозможными".

Бах!

<http://tl.rulate.ru/book/77448/3000260>