-

Тридцать минут спустя...

Генерал Зиг хлопнул в ладоши, привлекая всеобщее внимание.

Начало было положено!

Но прежде чем начать раунд, генерал Зиг счел нужным раскрыть свои намерения, а не отвлекать участников на полпути.

'Если бы это были более опытные члены, я бы ввел непредвиденные обстоятельства. Но поскольку все они в лучшем случае новички, я не буду усложнять им задачу. Тем не менее, их число слишком велико. Я должен сократить их любым способом".

Спокойный взгляд генерала Зига с гордым выражением упал на сегментированную платформу внизу. "По большей части, многие из ваших изолированных арен будут состоять из двадцати одного участника, борющегося за первое место. Но некоторые будут состоять из двадцати двух участников".

После короткой паузы генерал Зиг продолжил: "Из-за распределения очков, вероятно, арены, занятые двадцатью двумя участниками, будут теми, на которых выступают лучшие претенденты. Поскольку никто из главных претендентов не собирается вступать в схватку, вопрос будет зависеть от того, насколько сильно вы хотите получить эту возможность".

Во время разговора генерал Зиг подсознательно посмотрел на Бракку и Ронана.

Поскольку 100 лучших претендентов будут разделены между небольшими аренами на сцене, никто не будет присутствовать, чтобы препятствовать их действиям. Другими словами, скорее всего, всех, кому не повезло выйти на один ринг с ними, ожидало уничтожение.

Но, так как они состояли из самых низкоранговых особей, генерала Зига этот факт не особенно беспокоил.

Несколько стонов и жалоб прозвучало на полу коллизея внизу, но генерал Зиг проигнорировал их и продолжил говорить. Вполне естественно, что некоторые участники были недовольны дизайном этого раунда.

Однако зачем Совету Богов Войны подвергать опасности своих самых талантливых новичков ради малозначимых персонажей? Учитывая, что эти новички станут частью нового поколения силы, это было неразумно.

Только самые выдающиеся бойцы, раскрывшие способности, достойные Совета Богов Войны, могли вступить в его высшие ряды. В конце концов, это была организация, которая стремилась

к превосходству.

"Бои будут продолжаться до тех пор, пока на каждой изолированной арене не останется ровно один человек. После этого мы перейдем к специальному раунду - раунду скобок. Я прошу всех подойти к сцене и выйти на соответствующую арену".

Малые Военные Гребни излучали сигнал, уникальный для каждой части платформы. В зависимости от колебаний, он направлял участников к соответствующим местам на сцене.

Через несколько секунд, после того как участники переместились на свои места, генерал Зиг поднял руку с нехарактерно взволнованным выражением лица.

"Боритесь упорно. Боритесь серьезно. Но, самое главное, стремитесь победить, ибо это решающий момент - момент, когда решаются ваши ранние судьбы. Начинайте!"

После начала раунда трибуны и сцена погрузились в тишину. Все понимали, что ставки второго раунда гораздо выше, чем первого.

Ощущение того, что ты подошел вплотную, но не смог сделать последний шаг, могло причинить сокрушительную боль, достаточную для того, чтобы сломить дух. Огорчение от проигрыша в первом раунде не могло сравниться ни с чем!

Поэтому те, у кого была хоть малейшая неуверенность в своих силах, прежде чем действовать, анализировали остальных. Они искали самого слабого, чтобы непременно устранить его.

Если бы в каждом оцепленном пространстве мгновенно уничтожались самые слабые члены, это повысило бы шансы многих других достойных людей.

Неизбежно, что эти молодые люди почувствовали бы, что некоторые из них недостойны быть на сцене, но им удалось проскользнуть сквозь щели и получить свое место.

Удача больше не была фактором. Нет, каждый приобрел взгляд хищника, стремящегося навредить и уничтожить своего противника.

Такая массовая вражда создала для Кирана причудливую ситуацию.

□Система: Ваша усиленная черта души "Мстительная душа" обнаружила несколько враждебных присутствий с намерениями причинить вред. Было получено огромное количество стаков "Охота".□.

□Система: Условия для участия в "Охоте на хищника" выполнены.□

'Усиление моей Мстительной души действительно изменило некоторые вещи в этой черте'.

□ Название черты: Мстительная душа

Тип трейта: Черта души

Ранг трейта: Усиленный

Усиленное завершение: 10.01% → 25.01%

Описание: Уникальная черта, рожденная из непроявленной Пробужденной души. Неисправимая черта, наделяющая пользователя необычными способностями. Чем сильнее становится ваша Душа, тем большую месть она проявляет.

?Чувство возмездия? -...

*Новый... "Изъян: врожденная месть". - Этот недостаток делает пользователя более восприимчивым к ярости и мести, повышая его осознание внутренних потрясений и вероятность поддаться силам, сосредоточенным на разрушительных эмоциях. (Ограничено внутренней борьбой. Этот недостаток смягчает внешние эффекты).

*Новое... "Хищник мести"? - Уникальная боевая система, доступная только тем, кто обладает Мстительной душой. Враждебные противники в радиусе видимости пользователя получают стаки "Охоты". [Максимальное количество стаков: 100 стаков]

*Новое... "Охота". - При употреблении увеличивает урон пользователя, помечая врага как "добычу". (Текущее увеличение: 25%)

?Охота на хищника? - Потратив 50 стаков "Охоты", пользователь может войти в "Хищную форму" (базовая длительность: 100 секунд.) Во время этой формы на пользователя действуют следующие эффекты, пока он находится в присутствии "Хищника":

- Повышенный шанс нанести критические удары.

- Убийство ?Хищника? возвращает 1 стак ?Охоты?

- Увеличивает скорость атаки и передвижения еще на 200%.

- Потребление 1 стака "Охоты" увеличивает оставшееся время действия "Хищной формы" на 1 секунду.

*Новое... ?Проявление: Macabre Animosity? - Чтобы открыть эту способность, пользователь должен находиться в "Хищной форме" или недавно активировать "Охоту на хищника". Пользователь источает жуткое присутствие, которое питается его текущей яростью. На тех, кого затронет навык, будет наложена "Macabre Delerium", которая разрушает разум

противника и проверяет его силу воли.

...

Примечание: Несмотря на усиление, ваша черта души все еще имеет достаточно места для роста. Раскопана лишь поверхность вашей Души. □

После первичного усиления недостаток Кирана превратился из Мстительности в Врожденную Мстительность, которая теперь действовала как двусторонний меч. Если недостаток смягчал попытки вызвать его эмоции извне, то ярость, вызванная мыслями и чувствами Кирана, - нет.

На самом деле, благодаря тому, что Киран осознавал подобные эмоции, не было ошибкой сказать, что этот недостаток стал более опасным. Погружение в море жгучей ярости при осознании своих действий могло превратить способности Кирана в невероятно разрушительную силу.

Более того, новая способность Кирана становилась тем смертоноснее, чем дольше он держал свой гнев в себе, поскольку она питалась эмоциями, которые Киран испытывал в момент ее активации.

Киран уже мог представить себе безумное применение этой способности в сочетании с Кровавой манией.

Переважив изменения, внесенные в его Черту Души, Киран сосредоточился на Охоте на Хищника.

Хотя вся враждебность не была направлена непосредственно на Кирана, он невольно пострадал или, скорее, выиграл от преобладающей враждебности на сцене.

Если бы он захотел, он мог бы войти в Охоту на хищников и начать свое наступление на ограниченное число участников.

Поскольку первоначальные очки Кирана находились ближе к середине рейтинга, его зона была заполнена людьми средней силы. После массового уничтожения эпический NPC 47-го уровня стал стандартом.

Учитывая, что он одержал победу над Вексом, который был немного сильнее среднего уровня, он чувствовал, что его шансы были очень высоки.

□Система: Вы вступили в "Хищную охоту"! Все эффекты "Хищной формы" теперь активны.□.

...

На трибуне над рингом брови Эзрага напряглись, глядя на изменения в наследнике Шрама.

Эзрагу показалось странным, что он не чувствовал никакой силы крови, исходящей от Кирана. Однако он чувствовал, как его аура становится все более дикой, словно зверь из легенд, выпущенный на испуганных маленьких детей.

Подсознательно он посмотрел в сторону Шрама. "Чему еще ты научил этого мальчика?"

"К сожалению, это не моя заслуга".

Шрам отказался от всякой ответственности за эту силу, потому что она не принадлежала ему.

После короткого разговора с Агрианосом Шрам узнал, что Киран обладает чрезвычайно редкой душой, пропитанной яростью и местью, словно созданной для исполнения велений их власти.

Хотя Агрианос не знал, как действует такая душа, он понимал, что это идеальный сосуд для Семени Мести, поэтому и даровал его Кирану.

Поскольку она гнила в его владениях, бездействуя в течение нескольких тысячелетий, Агрианос решил, что будет лучше, если она найдет дом у Кирана, который, возможно, сможет извлечь пользу из ее присутствия.

Я не принял слова лорда Агрианоса за чистую монету, потому что Пробужденная душа - это то, на что должны уйти годы. Но, похоже, я был глупцом. Мудрый не по годам Агрианос знает, что открыли его глаза", - подумал Шрам.

Шрам чувствовал, что ему еще многому предстоит научиться, чтобы сравниться со своим хозяином. Агрианос инстинктивно чувствовал Душу Кирана, а он - нет.

После многовековых тренировок Шрам думал, что приблизился к силе своего хозяина, но это предположение было далеко от истины.

В конце концов, он ни разу не видел, как Агрианос раскрывает всю свою мощь. К моменту его рождения Агрианос уже вел жизнь могущественного, но отшельнического бродяги, единственным занятием которого было время от времени отгонять угрозы с помощью Бездны Апогетона.

"Если это не твоя заслуга, то чья? Почему эта сила ощущается как какая-то врожденная способность? Ты уверен, что этот мальчик - нормальный человек?" с сомнением спросил Эзраг.

Откуда ему было знать, что к Кирану подошло Просветленное существо и преждевременно пробудило его Душу, чтобы помочь ему в путешествии?

Далеко опередив свое время, он произвел эффект, против которого не смог бы выстоять обычный Первый уровень.

В конце концов, Шрам повернулся к Эзрату с сардонической ухмылкой. "Эзрат, мой дорогой товарищ, ты, кажется, ужасно любопытен насчет моего двойника. Вместо этого у меня есть вопрос - не хочешь ли ты заключить небольшое пари?"

...

A/N: Я хочу поблагодарить всех, кто продолжает поддерживать меня, позволяя мне превратить писательство в постоянную работу!

<http://tl.rulate.ru/book/77448/3000063>