

-
Несколько минут спустя...

Киран остановился и уставился на великолепный храм, примерно в десять раз превосходящий храм в городе Аредале. Храм возвышался на горе, жутко похожей на вулкан.

Обернувшись, Киран заметил извилистую дорогу из горных пород, образовавшую проход. Некоторые участки извилистой дороги казались неустойчивыми настолько, что вызывали самый жуткий страх, в то время как другие части приветствовали безопасное путешествие.

Совет военного божества выбрал такую конструкцию, чтобы донести до людей мысль о том, что только храбрым стоит приближаться к этому уважаемому месту. Это было возвышенное убеждение, но Совет Богов Войны обладал достаточным авторитетом и физической мощью, чтобы поддержать это решение.

После этого Киран посмотрел на небольшое здание, из которого они вышли, и озвучил вопрос, который сильно занимал его мысли.

"Почему мы не телепортировались прямо в главный храм?"

"Эта роскошь доступна только тем, кто имеет статус выше капитана. Плебсы вроде меня могут продолжить короткое путешествие только пешком. Мы уже должны считать себя счастливыми, что нам не придется путешествовать на этом".

Капитан Лиам указал на извилистый проход, который Киран заметил несколько минут назад. Многие странники превращались в несчастные души, упав в глубины бездны под ним.

В отличие от храма в городе Аредале, Совет божества войны располагался на неостребованной территории, окруженной по-настоящему суровым климатом. Если бы кто-то не был осведомлен об их нынешнем местоположении, его можно было бы принять за жителя Диких земель.

Коварство этого места просто не знало границ.

Рассказав о причине их нынешнего местонахождения, капитан Лиам подвел их к огромным дверям главной штаб-квартиры.

Из-за необъятности двойных дверей все почувствовали себя маленькими муравьями. Даже императорский дворец империи не смог бы оправдать щедрые расходы, необходимые для строительства дверей такого масштаба.

Более того, потрогав дверь, Киран понял, что она была выкована из мифического и, возможно, даже древнего металла. 'Может быть, эти двери сделаны из мифрила? Если да... Я даже представить себе не могу, насколько экстравагантны их внутренности'.

В своей прошлой жизни Киран ни разу не ступал ногой в главную штаб-квартиру Совета Богов Войны, поэтому для него это была неизведанная территория.

Однако величие здания пробудило что-то глубоко внутри Кирана - желание заполучить что-то подобное себе.

Большие ворота открылись, открыв перед ним внутреннее помещение, похожее на дворец, с арочными проходами, украшенными роскошными коврами. Ковер вел к нескольким ступеням, а в глубине коридора расходился на множество дорожек.

В зависимости от выбранного пути можно было оказаться в нескольких местах штаб-квартиры. Однако каждый путь требовал минимального статуса в Совете Богов Войны.

Любой, кого поймают за блужданием там, где ему не рады, будет наказан.

Совет военных божеств ценил свой порядок и стремился поддерживать его строгие правила. Помимо отсутствия трусости, еще одним кардинальным правилом было соблюдение правил, установленных членами-основателями.

"Путь, ведущий к колизею, лежит сюда. Нам следует поторопиться, потому что, как мне кажется, мы прибудем одними из последних. Опоздания не терпят", - капитан Лиам.

После слов капитана Лиам все посмотрели в сторону Кирана, но он ответил ничего не понимающим взглядом. "Не вините меня, вините Шрама".

'Хе-хе. Ты заслуживаешь вины за то, что разыграл меня. Кроме того, не похоже, что он будет наказан за это'.

"У командира Шрама есть склонность перегибать палку, так что я в тебе не сомневаюсь. Но это неважно. Я просто рад, что вы появились", - сказал Харлан.

В рядах Совета Богов Войны Шрам пользовался определенной известностью и дурной славой. Истории о его прошлых деяниях циркулировали в рядах Совета и время от времени всплывали в разговорах.

Через две минуты капитан Лиам прижал руки к двери, источавшей холод, и толкнул ее. Двери разошлись, открыв каменную дорожку, ведущую к огромной конструкции колизея вниз.

□Система: Вы вошли в Колизей Гладиаторов Совета Богов Войны!

System: Вы получили 350 Мировой славы.

Количество Всемирной славы, получаемое при входе в непосещаемое место, зависело от известности этого места. Вход в это место уже был задачей, заслуживающей большой славы.

Оглядевшись, Киран заметил, что здесь было несколько ярусов сидений, расположенных в форме кольца.

Киран подошел к Харлану.

Над колизеем находился подиум для дикторов, расположенный на каменной дорожке. Дорожка выступала из платформы, похожей на балкон, предназначенный для членов высшего общества.

Киран наклонился к Харлану и прошептал. "Для кого эти места?"

"Сейчас увидишь. Совет божеств войны имеет обыкновение транслировать свою славу, поэтому многие люди были приглашены посмотреть на ежегодное событие", - ответил Харлан.

Словно почувствовав на себе взгляд, Киран слегка повернул голову и поднял глаза, наткнувшись на ухмыляющегося Шрама.

"Ты, маленький коротышка, я жду от тебя великих свершений. Иначе я буду лично отвечать за твои страдания во время нашей следующей тренировки", - крикнул Шрам.

В конце своего крика Шрам разразился раскатистым смехом, достаточно громким, чтобы привлечь внимание всех сидящих наверху.

Им не потребовалось много времени, чтобы понять цель комментария Шрама. В конце концов, нынешний наряд Кирана имел черты, схожие со стилем Шрама и Агрианоса.

"Это твой мальчик, Шрам?" спросил крупный мужчина с всклокоченными черными волосами и дикими бровями. Его глаза были цвета мерцающего пламени, когда он взглянул в сторону Шрама.

"Да. Это мое тело, Эзрат", - гордо заявил Шрам.

Эзрат, который также занимал должность командира, насмешливо хмыкнул, услышав уверенный тон Шрама. "Он кажется ужасно слабым для того, кто принял наследие варвара, как ты. Неужели твое присутствие в годовом колизее тоже будет подведено?"

"Хехе", - усмехнулся Шрам и решил не обращать внимания на мелочные подколки Эзрата. "Не волнуйся. Я уверен, что мой верзилка удивит тебя".

Тем временем Киран покачал головой. 'Он смущается, как гордый отец на трибунах во время футбольного матча своего сына, радующийся, когда он забивает гол'.

Харлан заметил слабую улыбку Кирана и прокомментировал. "Подъем морального духа от того, что кто-то подбадривает тебя в зале, бесценен во время такого мероприятия. Постарайся, потому что на этом мы расстаемся".

Пока Киран продолжал следовать за Яшуа и Азахарой вниз по ступенькам, капитан Лиам, Харлан и Алития прошли на трибуны и заняли места.

Через несколько секунд после того, как они присоединились к морю из более чем 10 000 участников, человек, одетый в серебряные доспехи с золотым отливом, источающие атмосферу превосходства, вышел на подиум и посмотрел вниз.

"Число членов, которых мы принимаем ежегодно, ограничено, но радуйтесь! Ибо вы - звезды своего поколения, которые сияют ярче остальных. За это я хотел бы вас поздравить".

Волна аплодисментов поднялась на постепенно заполняющихся трибунах, состоящих из королевских особ, королевских и императорских семей, а также сильных личностей, имеющих большую известность на континенте Слазоя.

Аплодисменты продолжались несколько секунд, пока этот человек не заставил их замолчать.

"Для тех, кто меня не знает, я - первый генерал Совета Богов Войны, Зейг Дракнар".

Зрачки Кирана сузились до размеров иголок, когда он смотрел на информацию, всплывшую в его взгляде.

□ Lv. Первый генерал, Зейг Дракнар (мифический NPC)

Класс: ???

Здоровье: ??? (100%)

Аффилиации: ?War Deity Council? □

Еще один мифический NPC!

Не говоря уже о том, что это был человек с рангом выше Шрама в Совете Богов Войны! Генерал обладал не только огромной властью, но и огромной силой.

"Колизей Гладиаторов" - это жестокое мероприятие, призванное проверить вашу смелость и

силу. По этой причине ни при каких обстоятельствах официальным членам моего Совета Богов Войны не разрешается вмешиваться в ход мероприятия".

Услышав это, несколько человек сжали челюсти.

Могли ли они пожертвовать безопасностью своего кандидата, разрешив ему участвовать в этом мероприятии? Некоторые понимали риск, но реальность часто бьет сильнее, чем можно было подготовиться.

Однако после небольшой паузы генерал Зейг продолжил. "Учитывая вышесказанное, это не то мероприятие, которое допускает смерть участника. Даже если вы не прошли квалификацию, вы все еще сила, с которой нужно считаться. Поэтому ты не заслуживаешь ранней смерти, не здесь".

Многие люди облегченно вздохнули, получив такое заверение.

"Теперь позвольте мне объявить правила. Первый этап этого мероприятия будет направлен на быстрое сокращение числа присутствующих участников. Это будет крупномасштабное сражение в формате free-for-all battle royale, проходящее в десять партий. Ваша главная задача? Остаться в пределах и стоять на платформе по истечении десяти минут".

Ропот заполнил трибуны.

Известно, что структура battle royale приводила к хаосу, потому что все боролись за возможность остаться в живых. Временные союзы также не были редкостью между людьми с историей.

"Итоговое число по большей части не имеет значения, но те, кто вообще не сражается, будут немедленно дисквалифицированы, если только это не ваши соперники, которые избегают вас".

Это правило, естественно, существовало для тех соперников чудовищной силы, к которым никто не хотел приближаться. В некотором смысле, они были известны как сеянные участники - люди с достаточно большими перспективами, чтобы войти в Совет Богов Войны.

Хотя это и вызывало определенное неодобрение, участники конкурса избегали таких людей.

Никто не хотел разрушать свои шансы, выходя против невозможного монстра с самого начала.

"Конец этого мероприятия определит количество людей, которых мы примем в организацию. Теперь я приказываю вам сделать все возможное и сражаться до потери пульса! Приготовьтесь. Ибо мероприятие начнется через пять минут".