-

Почти пять дней спустя...

Киран стоял в нескольких метрах от Шрама с решительным выражением лица, а вокруг его тела змеились несколько цепочек крови. Его глаза излучали острый взгляд, когда Киран поднял незанятую руку.

Во время этой тренировки Киран поборол привычку использовать Багрового Ашруна в качестве единственного средства для проведения кровавых атак.

Хотя это было далеко от совершенства, Киран почувствовал более глубокую связь с кровью, которой он владел, после того как Кровавая Мания достигла 4-го уровня, что было всего в шаге от достойного повышения.

'Я еще не достиг уровня, на котором вся моя жизненная сила содержится без потерь, но они значительно уменьшились. Эта тренировка была действительно потрясающей", - внутренне подумал Киран.

Взгляд Кирана переместился на Шрама, который, казалось, ждал его последнего движения.

"Развяжи его. Я знаю, что на этот раз у тебя все получится. Как только ты это сделаешь, это завершит нашу первую формальную тренировку. Хотя победа остается под вопросом, я не сомневаюсь, что ты справишься", - сказал Шрам.

В то же время он жестом приказал Кирану подойти к нему.

На мгновение воздух вокруг Кирана погрузился в тишину, но она стала невероятно страшной, когда вокруг его ног появилось странное кольцо. Впервые оно образовалось так быстро, но Киран ожидал этого, как и Шрам.

Почему? Потому что Шрам развязал эту атаку два дня назад и раскрыл, что она вполне по силам Кирану. Нужно было лишь проявить преданность и упорство, чтобы научиться ей.

Из-за этого комментария, помимо постоянной борьбы со Шрамом, он попытался сделать то, чего никогда раньше не делал.

Киран попытался выучить навык, не используя очки умений, чтобы получить его из дерева умений.

В обычных обстоятельствах Киран не стал бы пытаться выполнить такое сложное действие, но стоимость навыка заставила его искать этот путь.

'Я пытался сделать это много раз за последние два дня. Будем молиться, чтобы на этот раз все получилось", - внутренне размышлял Киран.

Он уже не в первый раз заходил так далеко, но ни одна из его предыдущих попыток не увенчалась успехом в применении эффектов этого ужасного кольца.

Киран выдохнул и поднял Багровый Ашрун, стараясь сохранить при этом определенный уровень сосредоточенности. Страшное кольцо загрохотало, собрало всю кровь, разбросанную по комнате, и медленно поднялось над телом Кирана.

Для того чтобы зайти так далеко, потребовалась значительная концентрация, и Киран не собирался терпеть неудачу после сотен попыток освоить этот навык за последние три дня. Как только он восстановит достаточно энергии, он попытается снова, несмотря на результат.

Если в чем Киран и преуспел, так это в упорстве, которое в некоторых случаях можно было принять за упрямство. Чарльз уже упоминал об этом, но Киран был упрям и отказывался полностью подчиняться кому-либо.

Такой личностью было трудно управлять, но Шрам ценил эту черту. Хотя это могло привести к огромным неприятностям, конфликты были тем, чего не боялись ни Шрам, ни Агрианос.

И так получилось, что эти две великие фигуры поддерживали Кирана.

Подъем страшного кольца приостановился, достигнув пояса Кирана. Через несколько секунд Багровый Ашрун принял само его присутствие. Этот шаг был самым далеким от завершения этого навыка.

Затем Киран закрыл глаза и приказал своей силе. 'Yield!'

Странная пульсация исходила от Багрового Ашруна и безымянного кольца, окружавшего тело Кирана. Описать это ощущение было невозможно, но Киран наслаждался им - чувством господства над своей силой.

Чем больше Киран навязывал свою железную волю, тем сильнее сопротивлялось неизвестное кольцо энергии.

Система: Ваша черта души "Мстительная душа" взаимодействует с вашими действиями. Резонанс вызывает другой Скрытый Атрибут..

Киран взглянул на это уведомление, но не позволил ему поглотить свое внимание. Попытка неизбежно провалилась бы, если бы он позволил нарушить свою концентрацию.

Учитывая, что до начала Колизея Гладиаторов оставалось совсем немного времени, это была буквально последняя попытка Кирана изучить навык вручную, чтобы сохранить большое количество очков умений.

f□□□□□□□ov□l.□□m

'Yield!' снова мысленно потребовал Киран.

Ужасная энергия постепенно стала послушной, когда его намерение пересилило врожденное неповиновение энергии.

Через несколько секунд это намерение породило удовлетворительное уведомление.

□Система: Благодаря тому, что вы непреклонно управляете своей силой, вы пробудили Скрытый Атрибут: □ Воля?

□Система: Вы получили одно очко "Воли"!

За пробуждение Воли не полагалось никакой награды, потому что он не был первым, кто это сделал. Уникальную возможность получил Бастион, но Кирану было все равно. Любая удача, выпавшая на долю членов его партии, способствовала долголетию и успеху команды.

Кроме того, Воля была одним из самых простых Скрытых Атрибутов для увеличения. Сила воли пользователя количественно определяла его Атрибут Воли, поэтому чем больше он применял, тем выше система оценивала его.

С появлением силы воли действия Кирана стали проще. Страшное кольцо стало покорным, и Киран засиял, наслаждаясь полным соединением.

Сразу же после этого он бросился к Шраму и выхватил меч. Ужасный всплеск энергии, пропитанной кровью самого Кирана, с дикой силой рванулся к Шраму.

Шрам поднял руку и заслонился тонким кровавым щитом, а в его глазах пылал неподдельный восторг. 'Отлично! Он учится одному из самых разрушительных навыков Истинного Берсерка!

Энергия в кольце не рассеивалась после одной атаки, поэтому Киран использовал импульс своей первой атаки, чтобы нанести диагональный удар вниз. Та же энергия атаковала Шрама еще раз, пока он поддерживал щит.

Когда его атака не прошла, Киран нанес еще один удар в противоположном направлении и оставил тонкую прореху в щите Шрама.

Наконец, он поднял меч над головой и нанес очень сильный нисходящий удар, намереваясь рассечь кровавый щит пополам.

БУМ!

Удар заставил Кирана отступить на несколько шагов, пока страшное кольцо рассеивалось. Но в ответ кровавый щит Шрама получил глубокую рану, которую даже он был вынужден похвалить. 'Какой ужасный маленький монстр... Этот недоучка научился этому быстрее, чем я в юности'.

'Молодец! Хотя ты способен поддерживать его только в течение четырех атак, последняя атака, в которую ты вложил всю свою силу, временно освободила тебя от оков существования первого уровня".

Система: Поздравляем, вы вручную выучили активный навык S ранга ?Dread Culling?!

System: В награду за ваши действия ваш титул "Несокрушимый воин" был повышен до "Стойкий воин"!

 Название титула: Стойкий воин

Ранг титула: Уникальный

Эффект(ы):

Пока этот титул находится в руках пользователя, действуют следующие эффекты:

-Расход выносливости пользователя при выполнении всех физических задач снижается на 30%.

-Выносливость пользователя восстанавливается на 200% от его скорости регенерации выносливости, когда он находится вне боя.

Описание: Титул, присуждаемый воину, который проявляет исключительную стойкость. Несмотря на трудности и испытания, их упорство сохраняется и заставляет их совершать немыслимые подвиги.

После прочтения эффектов этого титула Кирана осенило, что он ни разу не проверил эффекты Стойкого воина. Но поскольку "Стойкий воин" был улучшением титула, "Стойкий воин" исчез.

Таким образом, не было возможности узнать, каковы его эффекты.

Тем не менее, учитывая эффекты "Стойкого воина", Киран мог предположить эффекты "Несокрушимого воина". В конце концов, он получил его после того, как выдержал Древний вулканический ихор и Эликсир разрушительного обновления.

Узнав о действии "Стойкого воина", Киран переключился на только что разблокированный навык. Будучи активным навыком ранга S, Киран сэкономил 50 очков умений, изучив его вручную.

Учитывая, что это число составляло половину его оставшихся Очков Мастерства, Киран был в восторге.

Устрашающее уничтожение (Lv.1)

Ранг умения: S

Тип навыка: Активный

Мастерство (25.00%)

Описание: Пользователь использует варварство своей крови и использует врожденный ужас, чтобы сформировать "Циркуль Ужаса". Энергия, заключенная в циркете, усиливает [4] атаки с помощью "Ужасного порыва" (ограничено только базовыми атаками. Этот навык нельзя комбинировать с существующими навыками на его текущем уровне). Каждая атака с помощью ?Dread Circlet? наносит 2,664% от силы атаки пользователя.

С вероятностью 33% можно уничтожить врагов с 30% здоровья. [Успешное применение ?Culling? сокращает время действия умения на 25%].

Расход: 15% здоровья, 500 маны

Необходимые условия: ?Blood Mania?

w n .om

Время действия: 12 часов

Киран вздохнул с облегчением, когда Страшный Круг рассеялся, позволив ему расслабить плечи. Безостановочные бои изрядно потрепали его. Но Шрам ожидал такого исхода, поэтому и оставил Кирану время для естественного восстановления без помощи специальных зелий.

Однако это не означало, что Шрам не позволит ему этого. "Если тебе нужен эликсир, можешь отправляться к Айседоре".

Услышав имя Изадоры, Киран вздрогнул. Ему вспомнился тот проклятый квест, который сейчас был сродни смертному приговору.

р??(?)? ?о??? "Кстати говоря, я должен тебе несколько слов! Эта женщина обманула меня, и тебя тоже, черт возьми! Ты знал, что она заставит меня встретиться с Эмпленаном?!"

Шрам сначала зарычал, а потом невинно отвернулся, почесывая голову и притворяясь невеждой. "Эта женщина лишена разума. Я ничем не могу тебе помочь, придурок. Силы, стоящие за ней, слишком страшны, чтобы идти против них. Она - незаменимая сила в Убежище Героев и Ксенит.

http://tl.rulate.ru/book/77448/2998919