

-

Вернувшись на Землю, Киран не переставал удивляться тому, как много времени прошло внутри Zenith Online. Помимо душа, чтобы смыть неприятные ощущения, Киран съел небольшой обед, приготовленный доктором Райли.

Когда прошло два часа в Зенит Онлайн, Киран вернулся на медицинскую кровать и положил VR-шлем на колени. Он рассеянно посмотрел на устройство, а затем постучал по своему запястью.

'Сейчас почти начало июня, так что это виртуальное оборудование последнего поколения скоро устареет. В Интернете уже появляется реклама нового виртуального оборудования. Пройдет не так много времени, прежде чем начнется продажа. К счастью, я не слишком беспокоюсь о цене".

Поскольку Киран не решался вернуть золото мэру Лоу, в его инвентаре было много золота. Если бы он продавал его по частям после завершения строительства Колизея Гладиаторов, он мог бы сорвать куш, оставив смехотворную сумму.

Однако Киран не стал заходить так далеко. Несмотря на нерешительность, он намеревался в ближайшее время вернуть хотя бы значительную часть. Почему? Потому что ему нужно было повысить уровень города Аэрдейл, чтобы создать значительную привлекательность для других организаций.

Такой город, как Аэрдейл, не смог бы поколебать такие организации, как Совет Богов Войны и Торговая Ассоциация, но Империя Ксезиан была совсем другой историей.

Если бы одно из ее королевств добилось большого успеха, это подняло бы положение Ксезианской империи среди множества империй.

Однако для повышения рейтинга города требовался огромный торговый трафик и привлечение игроков. Это происходило быстрее, чем хотелось бы Кирану, но это было неизбежно.

Игроки должны были стекаться в Королевство Аредале, узнав о его постоянном успехе.

Киран посмотрел на сидящую напротив него ученого доктора Райли, которая делала несколько записей в своем журнале. "Не заикливайтесь на моем здоровье. Я буду в порядке. Так что постарайтесь как следует отдохнуть".

Доктор Райли бросил на него косой взгляд, но тем не менее слегка кивнул. "Хорошо. Просто погрузитесь обратно в свою игру!"

Киран насмеялся, потому что чувствовал, что доктор Райли не воспримет его предложение всерьез. Закрепив устройство на голове, Киран пробормотал себе под нос. "Женщины..."

"Что это было?!" Доктор Райли хлопнул письменным прибором по столу и зарычал, но Киран в ответ поднял большой палец вверх и лукаво ухмыльнулся.

...

Киран открыл глаза в резиденции Шрама, услышав приближающиеся шаги. Его грудь словно горела, когда он сел и потрогал ее.

'Естественная скорость исцеления истинного берсерка просто смехотворна'.

Поскольку он был вне боя, его пассивка больше не действовала. Но взамен регенерация тела сопровождалась усилением боли.

Морщась от боли, Киран вскоре понял суть "Веры мучений".

'Так вот в чем дело. Умение не нейтрализует эффект. Он задерживает эффект, и все обрушивается на меня одной огромной волной. Проклятье! Я не знаю, как я отношусь к этому пассиву. Что будет, если я приму участие в катаклизмической битве, где я получу нечестивое количество урона?'

Тревога наполнила глаза Кирана, когда он мысленно перебирал варианты ответа на этот вопрос.

Переживание всей этой боли одновременно могло бы потенциально поджарить его мозг и повредить его синапсы в реальной жизни. Хотя Х-хантеры казались небесполезным средством лечения, судя по тому, что Чарльз рассказывал в прошлом, это не было панацеей.

Как только наступал определенный порог повреждения, Х-хантеры не могли восстановить нанесенный ущерб. Если бы это было возможно, Киран бы не умер. Но Киран также не мог поверить Чарльзу на слово, поэтому он не был уверен, что Х-хантеры не могут творить чудеса.

Шрам присел на корточки перед Кираном и постучал по его голове своим огромным пальцем. "Тверп, проснись! Ты достаточно отдохнул. Возвращаемся к тренировкам!"

□□□□□□□□○□□□□.□□□□

"Я встал", - простонал Киран и взмахнул рукой, пытаясь оттолкнуть палец Шрама.

"Мы пройдемся по каждому из твоих навыков, и я проанализирую твоё владение каждым из них. Понятно?"

"Понял", - ответил Киран. Он порылся в своем сознании и посмотрел на Шрама. "Мы начнем с Багрового Течения?"

Шрам застыл от желания дать Кирану пощечину. "Зачем нам начинать с навыка, который мы только что изучили?!"

Киран хмыкнул и подавил смех. "Попался, сука!"

Глаз Шрама дернулся, но он выдохнул и проворчал. 'Так вот что чувствовал лорд Агрианос, когда переживал все мои маленькие шалости'.

Киран начал с навыка, с которым он был хорошо знаком, - "Дикая авария". Суть этого умения заключалась в Savage Break. Единственным отличием было то, что эффект дальнего действия достигался после того, как Киран мог приложить больше силы.

Раскрыв его, Киран перешел к "Яростному рывку". Мнение Шрама не было выдающимся, но он считал этот навык вполне пригодным.

От "Яростных ударов" Киран перешел к "Сангвиническим ударам". Это особое умение привлекло внимание Шрама, и он засиял.

"О? По сравнению со всем остальным, ты очень хорошо натренировал свои Sanguine Slashes".

Этого следовало ожидать. В конце концов, текущий уровень Sanguine Slashes был шокирующим.

□Sanguine Slashes (Lv.12)

Ранг умения: C

Тип умения: Активный

Мастерство (00.00%)

Описание: Истинный берсеркер увеличивает дальность атаки, сжигая свою жизненную силу. Каждая атака наносит один стак кровотечения. Есть шанс нанести два стака Кровотечения, если враг находится в ослабленном состоянии. (Количество наносимых стаков Кровотечения не может превышать максимальное значение "Кровавой мании") [Примечание: У этого умения больше нет периода охлаждения. Взамен расход этого умения изменился соответствующим образом].

Потребление: 1 здоровье в секунду

Необходимые условия: ?Blood Mania? □

После Sanguine Slashes Киран перешел к Crimson Barrage, Blood Wave и Blood Bind.

Как только они достигли Blood Bind, Шрам закричал и замахал руками. "Стой, стой, стой! Подождите! Что за глупости я наблюдаю?!"

Кррррррррк!

Шрам обхватил своей огромной рукой кровавые цепи и без труда разорвал их. Сила его действий была равна силе самых слабых членов Совета Богов Войны.

"Эти путы - мусор! Они сродни бумаге. Такие тонкие крепления не выдержат противников в Колизее Гладиаторов. Кроме того, навык лишен своей сути!"

Покачав головой и вздохнув, Шрам щелкнул пальцем. От этого действия весь пол покрылся лужей вязкой крови толщиной не менее трех сантиметров.

Кровь дрожала и пульсировала, словно кипятик, а затем из земли проросли шипованные цепи размером с руку Кирана и обвились вокруг тела Шрама.

"Твои цепи гладкие. Где же безжалостность? Мы хотим сдерживать и мучить нашего врага. В лучшем случае, твоя нынешняя демонстрация вызовет недовольство и раздражение твоего врага. Его эффект не соответствует требованиям".

Киран скорчил гримасу, принимая яростную ругань Шрама. "Чего Шрам ждет от меня?! Этот навык только 2-го уровня, черт возьми! По сравнению с уровнем Sanguine Slashes, он не стоит и упоминания.

Киран полагался на многократное использование, чтобы улучшить уровень навыка и сэкономить очки умений. Пока что очки умений уходили в основном на приобретение навыков, а не на их повышение. Однако класс Кирана не требовал от него быстрого развития навыков.

Сосредоточение на Кровавой Мании повлияло бы на все в его арсенале, так как это основа всех его навыков.

Тем не менее, Киран был потрясен, наблюдая за цепью Шрама. В ней не было той тиранической силы, которую Киран ощутил на поле боя, но она казалась очень прочной.

"Сколько маны ты влил в эти цепи?"

"Не много. Но больше, чем ты способен. Однако количество маны в цепях не имеет значения. Можешь ли ты ее почувствовать? Ваша проблема - форма ваших цепей и сущность. Ты - сосуд эмоций и энергии; освободи его".

Киран последовал совету Шрама и попробовал направить свои эмоции в атаки. Но он не

почувствовал никакой разницы, пройдя через предыдущий набор навыков.

□□□□□□□□vel.□□□

Это действие поставило Кирана в тупик на некоторое время, и он задумался над другим решением. Если объединение эмоций в кровь было слишком сложной задачей для его нынешних умственных способностей, существовала другая альтернатива.

Киран закрыл глаза и сидел неподвижно более 20 часов, не произнося ни слова. В это время Киран сосредоточился на отпечатке руны в своем сознании и ввел свои эмоции в руну.

Изменения происходили постепенно и заняли больше суток, но когда Киран открыл глаза, в нем вспыхнули две вещи.

Безжалостность и кровоточащий багровый свет.

□Система: ?Blood Mania? поглотила недостающую часть ядра. Информация о вашем навыке была обновлена.□

□System: Ранг умения ?Blood Mania? изменился! [S+→SS]□

Из любопытства Киран открыл новую информацию о Blood Mania, чтобы посмотреть изменения.

□ Кровавая мания (Lv.3)

Ранг умения: *S+ → SS

Тип умения: Гибрид

Мастерство (76.66%)

?Инкрустация вампирической крови?...

?Укрепление крови?...

?Восстановление бодрости?...

*Новое *Увеличение пыла? - Эта способность должна быть вызвана вручную. Если пользователь не пожелает этого и не вложит эмоции в свои действия, эта способность не активируется. После того как действие крови наполнится эмоциями, свойства действия изменятся в

зависимости от интенсивности эмоций. Если влить эмоции в атаку, ее смертоносность также увеличится. Единственное ограничение для этой способности - сила эмоций пользователя. [Сильнейшее усиление: Гнев].

Необходимые условия: Истинный берсерк □.

'Полагаю, что ответ все время был передо мной, но я пренебрег им из-за страха. Эмоции опасны, только если они берут верх. Но усиление исходной руны Blood Mania для восприятия эмоций - это гениально. Этот класс действительно необычен, но он продолжает удивлять и восхищать меня", - подумал Киран.

Разблокировав усиление пыла, Киран протестировал его с Восстановлением Вима.

Направив часть своего подавленного гнева, он обнаружил, что кровь стала более податливой. Киран направил энергию на исцеление костей, а не мышц и внутренностей.

Приятное чувство пронизало его тело, и Киран вздохнул с облегчением. Его кости восстанавливались быстрее, чем раньше, поскольку большая часть энергии проникала в кости Кирана с нежелательными потерями.

Однако растраты были неизбежны. Мастерство Кирана в этой способности было в лучшем случае рудиментарным.

Тем не менее, Шрам весело рассмеялся.

"Ты сделал это, придурок! Но это лишь означает, что мы можем усилить твою подготовку. Эмоциональная пропитка - это только начало. Теперь ты должен углубить свою связь со всеми своими навыками. С этого момента ты будешь сражаться со мной без остановки, пока я не почувствую, что ты на грани краха!".

Неохотный и немного испуганный глоток эхом отозвался в комнате. Возможно, понимание этой способности было не очень хорошей вещью. Это был путь к еще большей боли и тяжелым тренировкам!

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2998768>