

-

Звук нового уведомления отвлек внимание Кирана от Дусвима. Новое сообщение означало, что система нашла основания для испуганных мольб Дусвима.

Страх смерти объяснял часть причин, по которым Дусвим выдвинул эти требования, но не весь вопрос.

□Система: Найдены доказательства выполнения квеста. Не хотите ли вы изучить эту возможность? [ Y | N ]□

'Квест, зависящий от моего решения', - подумал Киран.

Пока он обдумывал варианты, Киран ослабил хватку Багрового Ашруна, и его плечи разжались. Возможный квест, спровоцированный эпическим NPC, мог бы стать достойной возможностью.

"Считайте, что вам повезло. Но степень твоей удачи зависит от твоего ответа", - сказал Киран. Он отозвал Crimson Ashrune и отменил Sanguinem Tempests.

Киран не мог рисковать, что Сангинем Темпестс даст осечку и унесет жизнь Дусвима, прежде чем он сможет получить необходимую информацию. В конце концов, Киран не боялся возмездия.

Он мог сказать, что Дусвим израсходовал всю свою ману, чтобы выполнить эту технику Манифестации. Вся собранная Дусвимом мана рассеялась после того, как Киран разрушил технику, поэтому его тело, по сути, было пустым контейнером.

Конечно, ситуация Кирана была не намного лучше. Отвратительный Пароксизм закончился, когда Киран стоял над Дусвимом.

Из-за негативных эффектов Deranged Spirit Киран также решил отменить этот навык. Однако в качестве меры предосторожности Киран сохранил Blood Mania активной, чтобы предотвратить возможный удар Дусвима в спину.

Дусвим прислонил свое избитое тело к стене, сильно кашляя. "Поверь мне, у меня есть важная информация. Более того, я могу доставить тебе шокирующее количество богатств. Все, о чем я прошу, это пощадить мою жизнь".

Киран молчал. Не доверяя словам Дусвима, он взглянул на головы Фасины и Видаля, скрытые под обломками. "А как насчет твоих детей? Неужели они так ничтожны в твоих глазах?"

"Мои дети - драгоценность моей жизни", - Дусвим закрыл рот рукой и сглотнул кровь. Ярость, порожденная пренебрежением Кирана к его детям, разбередила его раны.

Дусвим вздохнул и выдохнул с большим трудом. "Я люблю своих детей. Но у меня нет власти над мертвыми. Я не могу изменить то, что произошло. Такая сила ускользает от моего контроля. Самое большее, что я могу сделать, это молить о своей жизни и надеяться, что ты выполнишь мою просьбу".

Киран хмыкнул. "Информация".

Киран проигнорировал попытку Дусвима вызвать у него сочувствие. В его глазах ценность Дусвима заключалась в информации и предметах, которые он хранил. Остальное для Кирана ничего не значило.

"Знаешь ли ты, почему я выбрал королевство Аредаль, когда рядом находится бесчисленное множество более богатых королевств?"

"Наверное, потому что твои силы ничтожны".

промолвил Дусвим, услышав замечание Кирана. "Это было сурово, но понятно. Однако причина не в этом. Королевство Аредаль стало нашей целью из-за просьбы".

Откровение Дусвима заинтересовало Кирана. Кто-то попросил разбойничью организацию нацелиться именно на королевство Аредале? Почему?

Согласно его воспоминаниям, у королевства Аредаль не было врагов. А если оно и было врагом Империи Ксезиан, то нападать на Королевство Аредаль было глупо. Его ценность среди множества королевств была ничтожной.

"Кто?" спросил Киран.

"Ассоциация торговцев", - сказал Дусвим.

Выражение лица Кирана сразу же потемнело. Почему? Потому что раскрытие имени преступника должно было запустить квест. Но этого не произошло. Это заставило Кирана усомниться в обоснованности утверждений Дусвима.

"Почему я должен тебе верить? По какой причине такая организация, как Ассоциация торговцев, контролирующая огромную часть мирового богатства, может напасть на скромное королевство с годовым доходом менее 10 миллионов золотых?"

Отчаяние наполнило глаза Дусвима, когда он увидел, как помрачнело выражение лица Кирана. Он удивился, как человек может обладать таким демоническим взглядом.

"D-d.... Я не лгу! Ко мне обратился Управляющий из Ассоциации торговцев, и этот человек попросил, чтобы я нацелился на Аредале. Они не только предоставили мне информацию о последних изменениях в их торговых маршрутах, но и ничего не попросили взамен!"

'Ничего взамен?' Киран скептически нахмурил брови. Он мог сказать по ответному чувству, что Дусвим передал эту информацию не с дурными намерениями.

В противном случае слова Дусвима привели бы в действие его способность.

Другими словами, Дусвим считал свои слова правдой. Но как такое возможно?

Киран потер подбородок, глядя на членов своей партии. Все они пожали плечами, не найдя ответа.

"Откуда ты знаешь, что это был управляющий Торговой ассоциации?"

Дусвим сглотнул, пытаясь вспомнить свою встречу с этим неизвестным управляющим Ассоциации. В конце концов, он вспомнил важную деталь.

"Их значок! Их значки нельзя скопировать, как вы знаете. Все их значки созданы непревзойденным Чародеем. Надеяться подделать их значки было бы глупо. А этот человек носил свой значок с гордостью!"

'Их значок... Он не ошибается. Я припоминаю, что было сказано, что игроки не могут создать значок Ассоциации, какие бы средства они не использовали. Только Торговая Ассоциация могла передать один из своих значков".

Обходным путем было попросить создателя значка, но это было практически невозможно.

Не только нельзя было получить аудиенцию без соответствующих полномочий, но даже некоторые уважаемые деятели получали отказ, когда просили поручить создателю значка другие задачи.

"Какие именно задачи были перед вами поставлены?"

"Сначала мы должны были нанести финансовому положению королевства Аредале ощутимый ущерб. После того, как мы достаточно ослабили его, наши действия стали более дерзкими. Однако нашим истинным намерением было начать широкомасштабную атаку на главный город королевства и постепенно распространить наши мучения оттуда".

Киран задумался над словами Дусвима. Мэр Лоу упомянул, что кражи начались внезапно, но происходили с незначительной частотой, поэтому тревоги не было. Но с каждым годом частота краж увеличивалась, пока не достигла нынешнего состояния".

Однако Киран не мог понять, почему кто-то сосредоточился на низком королевстве.

"Где произошла эта встреча?"

"За пределами территории королевства Аубрилилес".

Киран прищурился и скрестил руки. "Почему вы не привлекли к своей уловке королевство Аубрилилес? Будучи прямым соседом Аредаля, было бы легко организовать махинации".

"Вовсе нет", - не согласился Дусвим. "В последние годы Обрилилес значительно укрепил свою оборону. Все их грузы охраняются двумя авантюристами платинового ранга".

"Двое? Это интересно. Потому что это звучит так, как будто они ясно представляли себе твою силу". Глаза Кирана вспыхнули сомнительным светом.

f[]e[]v[].c[]

Даже если это было надуманно, он чувствовал, что существует связь между встречей Управляющего с Дусвимом и тем, что Аубрилилес укрепляет свою оборону и использует особый уровень безопасности для каждого торгового мероприятия.

'Действительно подозрительно', - внутренне отметил Киран.

"Я подумал то же самое! Потом меня осенило: возможно, Управляющий Ассоциацией связался с центральным мэром Обрилилеса, проинформировал их о ситуации в Аредале и объяснил, как избежать затруднительного положения."

"Неверно. Слухи распространяются быстро, но не настолько быстро, чтобы они могли немедленно принять контрмеры. Нет, я полагаю, что менеджер Ассоциации управлял филиалом в Обрилиле и предупредил этих людей. К вам обратились не просто так.

r[]e[].c[].

Киран сделал паузу и покачал головой. "Ты был всего лишь подлой пешкой до конца. Бесплезным инструментом, легко обманутым твоей жадностью".

"Вот именно! Я всего лишь глупая пешка, которая не знает ничего другого, кроме как быть покорной и выполнять приказы тех, кто меня нанимает", - бесстыдно согласился Дусвим. Он полагал, что, взывая к мнению Кирана, неизбежно спасет свою жизнь.

Однако Киран замолчал, когда перед ним появилось новое окно квеста.

□Система: Вы получили разветвленный главный квест! □

'Ветвистый квест?' Глаза Кирана сверкнули от возбуждения. Главный квест ветви немного отличался от обычного квеста. Это был квест, появляющийся в результате действий игрока, а не включенный в первоначальный сценарий.

Если бы Киран потерял всякий разум и убил Дусвима, не выслушав его слов, он пропустил бы дополнительную квестовую линию. В конце концов, в задании "Искоренение разбойников" ничего не говорилось о дополнительном задании.

Напротив, награда за квест подразумевала безопасность королевства. В противном случае одной из наград Кирана не было бы звания спасителя города.

Киран вздохнул с облегчением. 'К счастью, я не поддался этому необычному искушению. Хотя, возможно, что-то и пережило бы эволюцию, но потерять себя в этом процессе по-прежнему было возможно. Я не готов принять эти ставки'.

Если бы он сдался, вопрос о постоянстве его души был бы проигнорирован, что изменило бы личность Кирана на базовом уровне.

Почему? Потому что Семя Мести, несомненно, поглотило бы большую часть его души, если бы он не был осторожен. Это был смертельно опасный предмет, наравне с Акашической Печатью Аркана.

Мгновение спустя Киран проверил детали квеста.

□ Темный манипулятор Ардеала (основной квест, квест Королевства)

Рейтинг квеста: A+

Рекомендуемый размер партии: 1 - 6

Рекомендуемый уровень партии: 46 или выше

Задачи: Действия Пустыннорожденного Бриганда были небезосновательны. Налицо глубокая манипуляция, но виновник неизвестен. Искоренение Бригандов - это лишь временное решение, но не устранение корневой проблемы. Найдите доказательства того, кто стоит за упадком Эрдейла.

- Найдите доказательства более глубоких манипуляций. 0/1

- Установите личность таинственного управляющего Ассоциацией. 0/1

- Раскройте мотивы действий управляющего Ассоциацией. 0/1

- Сообщите мэру Лоу о своих выводах. 0/1

Награды:

- \*Документ на собственность Аредале x1
- 2,000,000 Опыт
- ?Цепной квест?

Штраф за неудачу:

- Аередейл столкнется с новой угрозой
- Уровень -2
- Отмена ?Aeredale's Savior?

Ограничение по времени: н/д

\*Специальное примечание: Иногда первое предположение является грубым упущением. Делайте выводы, изучив все возможные варианты. □

'Наказания не такие суровые, как в моем нынешнем квесте, но они в какой-то степени перетекают друг в друга, а именно в награду за титул. Тем не менее, похоже, в словах Дусвима есть доля правды. Этот квест связан с менеджером Ассоциации".

Киран закрыл меню квеста движением руки, а затем бросил на Дусвима многозначительный взгляд. "Ты ничего не забыл?"

"Вовсе нет. Я не забыл".

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2997922>