-

□□□e□□□□□□□1.□□□

Дусвим мрачно рассмеялся, выходя из стены, в которую его впечатала атака Кирана. "Куда делась вся эта ярость? Ты обречен на провал, если у тебя нет этой извращенной силы".

"Моя ярость?" Кирана позабавил комментарий Дусвима.

Неужели он искренне верил, что вся его ярость растворилась в воздухе, как будто ее никогда и не было? Неверно. Считать, что ярость Кирана просто исчезла, было заблуждением.

Напротив, он нашел лучшее место для ее вложения.

Багровый Ашрун, казалось, ревел и плакал, когда Киран держал его в руках.

Его размер не только удвоился без использования Seethe Burst, но и инкрустация из вампирической крови уплотнилась, а острие заострилось, создавая зловещее, но сдержанное ощущение.

"Бастион, контролируй его", - приказал Киран.

В то же время часть внешнего покрытия Багрового Ашруна разжижилась. Кровавые капли стекали с клинка и просачивались в землю, окрашивая бежевый песок в красивый рубиновый цвет.

"С удовольствием! Знай, что ты никогда не останешься один, Аатрокс. Мы поможем тебе любым способом, в любой форме", - сказал Бастион. Он посмотрел на Кирана с явной решимостью.

Несмотря на то, что вокруг тела Дусвима клубилась мана, Бастион бросился вперед с активированным Guardian's Embrace. Уменьшение урона и защита усилились, а его тело окутала глубокая аура.

Бах!

Бастион врезался в голову Рахаса, но, несмотря на повреждения, остался неподвижен. 'Этот небольшой урон ничто по сравнению с той болью, которую я почувствовал от вопля Аатрокса. Он здесь не один, у него есть люди, на которых он может положиться, и я покажу ему это".

Внезапно Бастион почувствовал чье-то присутствие рядом со своим тылом.

Бах! Бах! Бах! Бах!

Щит Немеана нанес стремительный удар, заставивший Дусвима разделить внимание между ними. "Куда ты, туда и я, старый друг. А теперь давай разберемся с этим стариком!"

Бастион не ответил словесно, но ухмыльнулся с многозначительным взглядом в глазах...

Между ними возникло молчаливое взаимопонимание, когда они вспоминали свои прежние тренировки. Тренировки усилили их взаимодействие и понимание уникальных боевых моделей друг друга.

Бастион отступал, когда Немеан наступал, и наоборот.

Пока эти двое объединили усилия, чтобы справиться с Манифестацией Маны Дусвима, несколько стрел проскользнули через отверстия в их движениях и пронзили Расаху.

Хотя Лакс хотела нацелиться на Дусвима, это было невозможно, потому что половина тела Расахи оставалась свернутой вокруг Дусвима.

"Я прорву его защиту", - заявил Киран, делая шаг вперед. Он согнул локоть, но тут словно всплеск резни пронизал комнату, окунув все в наводящее страх присутствие.

Система: Ваши действия вызвали "Манифестацию: Macabre Animosity?!

Хотя Киран был частично незнаком с этой новой способностью из-за ее неясного описания, он был знаком с ее происхождением. Способность возникла из его Мстительной Души после того, как он пережил первичное Укрепление и Освобождение.

Среди боли и страданий Киран открыл новый выход для своих эмоций и поддержания превосходства Истинного Берсерка.

Бах!

Тело Кирана вспыхнуло, после того как он сделал резкий шаг и в мгновение ока сократил расстояние.

Внезапно багровая энергия, заполнившая комнату, сошлась над ладонью Кирана в форме сферы с пустотой, почти белой внутри. Киран прошептал что-то бессвязное в сферу, вызвав ее тихую пульсацию.

Несмотря на отсутствие звука, последствия не были безрезультатными. Аномальная пульсация распространилась по комнате, сосредоточившись в основном на Дусвиме.

"Агх!" Дусвим схватился за голову, из его глазниц потекли кровавые слезы. Судя по тому, как покраснели его глаза, Дусвим, несомненно, получил какие-то странные повреждения.

Что касается действий Кирана? Это был один из его новых навыков, известный как Пульс крови.

□ Пульс крови (Lv.2)

Ранг навыка: A

Тип умения: Активный

Мастерство (00.00%)

□□□□we□□□□□l.com

Описание: Стимулируя темную сторону силы Истинного Берсерка, пользователь может посылать инвазивный импульс крови, наполненный одиозной энергией. Импульс вызывает состояние "Истерии", которое длится 20 секунд. Урон, наносимый этой атакой, игнорирует физическую защиту, если "Истерия" успешно применена. Урон равен 666% от силы атаки пользователя.

Расход: 5% здоровья и 100 маны

Необходимые условия: ?Кровавая мания?

Время действия: 60 секунд □.

Истерия была уникальным состоянием, которое влияло на точность пользователя. Классы дальнего боя, страдающие от Истерии, могли пропустить несколько атак, направленных на дальнего противника. Это же относилось и к классам ближнего боя, которые полагались на точные действия.

Другими словами, Киран получил дебафф, который также мог нанести умеренный урон.

Однако по сравнению с другими навыками он был лишь умеренным. Урон в 666% был одним из самых высоких среди всех существующих умений.

Учитывая, что таймер на "Неистовый дух" и "Отвратительный пароксизм" истекал, это была не та битва, которую можно было затягивать. Если она не завершится в течение одной минуты, то возникнет риск поражения.

К счастью, приступ мании Кирана не заставил себя долго ждать. Так что, если у Deranged Spirit оставалось достаточно времени, то ограниченная продолжительность Abhorrent Paroxysm опустилась ниже 30 секунд.

Ударив Дусвима Импульсом крови, Киран выпустил пугающий вихрь ударов, каждый из которых развивал импульс предыдущего.

Как бы быстро ни двигалась Расаха, защищая Дусвима, молниеносные удары Кирана разрушали песчаную чешую Расахи.

Однако Киран был не одинок в своих действиях. Луна, Альтаир и Эзра появились рядом с ним и начали применять свои умения, перемежая их основными атаками.

Дусвим пытался вырваться из лап Истерии, наложенной Кираном, но Бастион и Немеан легко уклонялись от атак Дусвима, в том числе от многих, запущенных через Расаху.

"Этот навык просто потрясающий. Даже подумать страшно, что класс атаки обладает таким мощным умением наложения дебаффов", - пробормотала Эзра, заметив заметное снижение общей сложности битвы.

"Это удобная способность", - сказал Альтаир. Он оценил, что может дать себе волю, не опасаясь, что его ограничит еще одна песчаная привязка. Песок, как правило, сдвигался далеко после того, как Альтаир наносил удар.

Сосредоточенность важна для всех людей. Без нее трудно и почти невозможно бороться с сильными противниками, особенно быстрыми", - внутренне отметил Киран.

Хотя каждое движение Дусвима влияло на огромное количество песка, это ничего не значило, если удар был совершенно нецелевым из-за галлюцинаций, вызванных Истерией.

Тем не менее, это не было постоянной роскошью, потому что через двадцать секунд Дусвим вырвался из объятий Истерии.

"Ты смеешь выставлять меня дураком?! Ты будешь валяться у моих ног!" прорычал Дусвим.

"Техника Манифестации: Древняя Песчаная Драгоценная Броня!"

Расаха издал пронзительный визг, следуя за ревом Дусвима. Манифестация маны обвилась вокруг тела Дусвима и сжалась, а затем спустилась с неба, словно желая поглотить своего хозяина.

В подземном логове вспыхнул ослепительный бежевый свет, но он был мимолетным и исчез через секунду. Вместо этого света вся партия была ошеломлена увиденным.

Дусвим и Расаха слились воедино, образовав архаичные песчаные доспехи с драгоценными камнями, вставленными в такие важные места, как лоб, грудина, тыльная сторона рук и колени.

Оружие Дусвима превратилось в острый, украшенный драгоценными камнями меч, достойный императора.

Несмотря на эти огромные перемены, Киран остался невозмутимым. Почему? Потому что уверенность была родовым правом Истинного Берсеркера. Кто мог победить такого в бою?!

"Я уже говорил тебе однажды. Ты заслуживаешь смерти. Делай сколько угодно отчаянных выпадов, но это не изменит твоей судьбы", - сказал Киран.

Он поднял правую руку и перевернул ее. В ладони появилось сильное сосущее ощущение, которое против воли притянуло Дусвима ближе. Это была не психокинетическая сила. Нет.

Это был другой недавно приобретенный навык Кирана.

 Имплозия опасности (Lv.2)

Ранг навыка: A

Тип навыка: Активный

Мастерство (00.00%)

Описание: Истинный берсеркер использует свою склонность к потреблению жизненной силы, чтобы притянуть к себе врагов, пораженных "Кровотечением". Чем больше стаков "Кровотечения" наложено на цель (цели), тем сильнее притяжение этого умения. Пользователь может взорвать стаки "Кровотечения" в любой момент, чтобы нанести сильный урон. Базовый урон равен 1500% от силы атаки и увеличивается на 66% за каждые 3 взорванных стака Кровотечения.

Расход: 5% здоровья и 100 маны

Необходимые условия: ?Blood Mania?

Время действия: 135 секунд

"Имплозия", - скомандовал Киран.

БУУУМ!

Внутри логова раздался ужасающий взрыв, зловещее ощущение охватило всех.

Всплеск энергии, вызванный атакой Кирана, был похож на последствия взрыва ракеты, учитывая, что Киран максимально использовал стеки кровотечения на Дусвиме, прежде чем применить этот навык.

Когда остатки взрыва рассеялись, остался спотыкающийся Дусвим с отвалившимися частями доспехов.

"Он все еще стоит?" недоверчиво пробормотал Бастион. Его челюсть упала, когда он посмотрел на ужасающее состояние шкалы здоровья Дусвима.

"Нет!" прорычал Дусвим.

Боевая тревога: "Дусвим, песчаный змей? стал берсерком".

Хотя Дусвим и не был боссом, который впадает в безумие после достижения определенного порога здоровья, мана, которой он владел, могла выйти из-под контроля, если он терял контроль над ней во время активного Проявления, что и произошло сейчас.

Бум!

Многочисленные песчаные копья устремились ко всем, но Киран взмахнул своим мечом.

Пссс! Бах!

Багровый поток столкнулся с атакой Дусвима и нейтрализовал ее.

"Жалко", - заметил Киран.

Шнк!

"Волна крови!"

Четыре Волны Крови приземлились в быстрой последовательности, отбрасывая Дусвима в сторону, как тряпичную куклу, а Киран спокойно приближался, не собираясь быстро заканчивать битву.

Доспехи Дусвима продолжали ломаться, он размахивал мечом, пытаясь отбросить Кирана назад.

Кланг! Кланг! Кланг!

Киран без труда отражал каждую атаку, поднимая ногу.

"Великий топот!"

БУМ!

Тело Дусвима было погребено в гигантском кратере, так как его грудь вмялась в землю от этого удара. Отчаяние наполнило его глаза, когда он посмотрел в холодные, полные ярости глаза Кирана, излучающие безжалостность.

Дусвим захлебывался кровью и кашлял, когда песчаная броня, покрывавшая его тело, исчезала.

"Не надо! Убей меня", - умолял Дусвим.

Несмотря на свою ненависть к Кирану, Дусвим не хотел умирать. Иначе он не стал бы десятилетиями собирать силы своих Бригад Пустыннорожденных.

Все, к чему стремился Дусвим, - это власть и возможности.

Выслушав мольбы Дусвима о снисхождении, Киран поднял свой клинок, когда появилось жестокое предзнаменование Сангвинема Темпеста.

Глаза Дусвима расширились, когда он почувствовал угрозу смерти в нескольких дюймах от себя. "Подождите! Информация! У меня есть информация!"

Дзинь!

http://tl.rulate.ru/book/77448/2997908