

-

Дусвим полз к головам двух своих детей, а его душераздирающие крики эхом разносились по почти пустой площади.

Он мучительно переживал смерть своих детей, теплые слезы текли по его щекам и падали на их холодную, липкую кожу.

"Мои драгоценные Видал и Фасина", - пробормотал Дусвим. Его голос звучал пораженно, он несколько раз сбивался, произнося это единственное предложение. Он чувствовал печаль, агонию, ярость и ненависть одновременно, но больше всего - отчаяние.

Киран покачал головой, словно раздраженный горестными воплями Дусвима, пока тот держал в руках отрубленные головы двух своих детей.

В конце концов, Киран не выдержал этого неподобающего зрелища и бездушно произнес. "Почему ты печалишься об их смерти, когда твои действия привели их к такой участи? Они умерли не по праведной причине, которая лежит на тебе - ни на ком другом".

"Аатрокс... лучше ли сейчас злить его? Я не удивлюсь, если он потерял всякий рассудок из-за смерти своих детей", - обеспокоенно спросил Эзра.

"Злится он или нет, не имеет значения", - ответил Киран. В его голосе была малейшая теплота, когда он смотрел на Дусвима, не отводя взгляда.

"Но... разве то, что кто-то рыдает в душевной агонии, не печалит тебя?" спросил Эзра. В отличие от остальных, которые с трудом смотрели на это зрелище, Киран казался совершенно незатронутым.

"Нет", - покачал головой Киран. Пока он отвечал, его кулаки крепко сжались. Кто-нибудь протянул руку помощи в моем отчаянии? Помог ли мне кто-нибудь? Нет. Так почему же я должен заботиться о том, кто посеял семена своего отчаяния?".

Отчаяние, о котором говорил Киран, было многогранным. Часть из них относилась к его переживаниям в приюте, а другая часть - к причине его первоначальной смерти.

Если бы хоть у одного человека хватило сердца проигнорировать крупные взятки от Золотой Бригады, он бы не умер, не вынес столько обид.

□□ее□е□□□□□□.с□□

Увы, коррупция глубоко проникла в человеческое общество.

А просить сочувствия на том уровне общества, где мерзкие поступки совершались так же быстро, как рождаются дети, было все равно что вырывать зубы с упругими корнями - чрезвычайно трудно.

В глазах Кирана существовала разительная разница между людьми, которые были невиновны и страдали от обстоятельств, вызывающих отчаяние, и людьми, которые были злы и страдали от правосудия за свои злодеяния. Только один мог заслужить сочувствие Кирана.

Другой... мог вызвать лишь холодную апатию.

"Сколько людей, как торговцев, так и невинных, погибло из-за их действий? Действия этого человека, его семьи и всех тех, кого мы убили? И все из-за его злобных устремлений?" спросил Киран.

Его вопрос был обращен к Эзре, который горько улыбался, наблюдая за разыгравшейся перед ними сценой.

"Его жертвы не возрождаются. Их смерть окончательна", - добавил Киран.

Эзра в конце концов беспомощно вздохнул.

В конце концов, Киран не был неправ. В какой-то степени это было справедливо по отношению к их проступкам. Однако Эзру беспокоило не то, что произошло, а то, насколько Киран был впечатлителен.

Какой обычный человек не почувствовал бы внезапного, неконтролируемого приступа уныния при виде этой сцены?

Через несколько мгновений дыхание Дусвима пришло в норму, и он посмотрел на Кирана покрасневшими глазами. "Я убью тебя самым мучительным способом".

"Можешь попробовать. Но я не намерен умирать здесь", - ответил Киран.

Дусвим поцеловал своих детей в лоб и закрыл их полузакрытые глаза, после чего встал перед Кираном во весь рост. Их одинаково холодные взгляды встретились, когда они стояли так близко, что можно было практически разглядеть даже самые неприятные черты лица.

Дусвим вытянул руку, и в его руке появился зазубренный, рассеченный клинок.

В то же время партия получила информацию о Дусвиме, когда он был готов к битве.

□ Lv.43 Дусвим, Песчаный Змей (эпический NPC)

Класс: Контролер песка

Здоровье: 6,000,000/6,000,000 (100%)

Принадлежность: Бригады Пустыннорожденных □.

Многие в партии затаили дыхание, увидев информацию Дусвима.

Эпический NPC?!

Это был первый раз, когда кто-то из них сталкивался с таким противником. Эпический NPC был наравне с эпическим боссом-монстром по атрибутам и, возможно, даже по навыкам.

Эпический рейтинг - это уровень, на котором все монстры обладали приличным количеством разума, по крайней мере, достаточным для того, чтобы делать осознанные реакции или понимать важные детали боя.

В то же время, на Эпическом уровне NPC начинали проявлять уникальные качества.

Ух! Бах! Кррррррр!

Дусвим ударил мечом, и Киран, естественно, защитился от него. Однако, зазубренный край создал ужасный звук, который заставил всех вздрогнуть.

"Нет! Это все равно, что таскать мел по меловой доске. Пожалуйста, сделайте так, чтобы это прекратилось", - рыдал и дрожал Немеан.

Из-за силы, вложенной в каждую атаку, звук был более пронзительным, чем должен был быть.

Киран отступил, приняв на себя основную тяжесть атаки Дусвима. 'Как и ожидалось от эпического NPC, даже если он не является противником, ориентированным на силу, его Сила высока. Возможно, намного выше, чем моя собственная'.

Освободив немного места, Киран начал работать над правильным построением для борьбы с Дусвимом. "Немеан, Бастион, танкуйте вместе. Камила и Сера, вы сосредоточитесь на лечении одного из них. Мне не нужно объяснять вам, что делать дальше, верно?"

"Вовсе нет. Я хорошо знаю свою позицию", - ответила Камила.

"Нет, я понимаю, Аатрокс. Я выполню работу и помогу сохранить им жизнь", - ответила Сера.

Краем глаза Киран заметил оружие Алисы и улыбнулся. "А, так ты наконец-то можешь экипировать его. Это значит, что у партии официально есть 5 уникальных оружий. Полагаю, следующим предметом нашего внимания должны стать именно они".

Киран посмотрел на Немеана и Бастиона, каждый из которых носил редкие щиты, а не уникальное оружие. 'Если им повезет, возможно, они достанут полезные предметы из своих сундуков'.

Однако, поскольку они были втянуты в бой, Киран решил больше не заикливаться на этом вопросе.

Дусвим был противником, который требовал его безраздельного внимания.

Бастион и Немеан пытались отражать атаки Дусвима, но он не только наносил мощные удары мечом, но и манипулировал песком быстрее, чем Видал, причем в больших количествах.

"Слава богу, мы поменялись доспехами, иначе это было бы невозможно!" воскликнул Бастион, заметив большой урон, нанесенный всего двумя атаками Дусвима.

После уничтожения других бригад Пустыннорожденных было много добычи, поэтому все были экипированы в редкие предметы с уровнем не ниже 40.

Бастион и Немеан сосредоточились на защите от атак, несмотря на то, что при каждом столкновении отступали на несколько шагов назад.

"Победить эпического NPC в нашем нынешнем состоянии не невозможно, это просто трудно", - размышлял Киран, молча анализируя движения Дусвима. Хотя он был в ярости, он не был небрежен.

Более того, каждая атака была направлена на убийство, как ядовито заявлял Дусвим.

В дополнение к обычным атакам Дусвим наколдовал и быстро выпустил множество песчаных копий, мечей и стрел. Снаряды бомбардировали щит танкиста со стремительной точностью.

По сравнению с физическими атаками Дусвима, его атаки, основанные на песке, были в три раза тяжелее.

"У-ургх", - простонал Немеан. "От этих ударов мне хочется броситься. Я не успеваю сделать комбо больше трех, как он срывает его". Неужели против эпического NPC так сложно?"

"Я понимаю, что ты чувствуешь. Не удивлюсь, если я напущу в штаны", - хмыкнул Бастион. Поскольку его сильной стороной была защита, Бастион перехватил множество атак, направленных на Немеана.

После того, как Сера и Камила в течение нескольких минут наблюдали за тем, как Немеан и Бастион поддерживают друг друга, Киран понял, что Дусвим умеет делать.

Однако, как только Киран, Эзра и Альтаир начали действовать, Дусвим раскрыл руку и крепко сжал ее.

"Песочная практика: Связывание зыбучих песков!"

Песок обволакивал ноги каждого, но немногие успели пошевелиться, прежде чем эффект успел проявиться. Тем не менее, они не могли игнорировать последствия атаки Дусвима.

□ Боевая тревога: текущее окружение снижает вашу скорость передвижения на 50%!□.

Снижение скорости передвижения на 50%! Все были потрясены, особенно Бастион, который и так был ужасающе медленным.

Губы Дусвима скривились в жуткую ухмылку. "Это будет медленно. Вы будете страдать от боли, которую причинили мне! Я позабочусь о том, чтобы вы все познали мучительную агонию, прежде чем погибнуть!"

Ух!

Киран внезапно появился перед Дусвимом с холодным блеском в глазах. "Серьезно, старик. Ты слишком много болтаешь. Либо переходи к делу, либо....".

Бах!

"Заткнись, мать твою!"

Киран вытянул ногу, но мощный удар был заблокирован прочной песчаной стеной, созданной Дусвимом. Учитывая плотность песка, Киран чувствовал себя так, словно пинал цемент.

'Забавно... это было не так больно, как я думал. Может это из-за моего нового пассива? Если это так, то....'

Взгляд Кирана переместился на панель персонажей, в первую очередь на ту часть, где перечислялись его навыки.

□ Преимущества Мучения: Уныние (Lv.1)

Ранг навыка: А

Тип умения: Пассивное

Мастерство (06.66%)

Описание: Истинный берсеркер становится менее чувствительным ко всем формам боли из-за мучений Вулканического ихора. Если пользователь получает телесные повреждения, мешающие сражению, они игнорируются до конца боя. Если повреждения вызваны аномальными эффектами, они сильно ослабляются. (Эффект варьируется в зависимости от сродства пользователя с Кровавой манией).

Примечание: определенные умения усиливают эффект этой пассивки. □

Эффект от этой пассивки был потрясающим. Настолько потрясающим, что Киран не мог понять, почему он получил только А ранг. Пассивная способность, игнорирующая телесный урон? Это означало, что навык относится к новому статусу, который можно нанести.

Например, сломанные кости.

'Эта пассивка очень расплывчата, в ней перечислены только преимущества пассивки. Но, как я понял, все в этом классе - обоюдоострый меч'.

Заметив несуществующую боль, Киран согнул колено и выпрямил его со взрывной силой.

"Великий топот!"

БУМ!

Песчаная стена разлетелась вдребезги, но разбитые куски быстро соединились и образовали вращающийся чакрам, который повторял движения Кирана.

Вуш! Ух!

Киран быстро уклонился, избежав повреждений от этой атаки. Но пока все внимание было сосредоточено на нем, источнике ярости Дусвима, Эзра и остальные действовали.

□□□w□□nov□□.□o□

'Я не один, старый дурак!' Киран озорно ухмыльнулся, когда перестал уклоняться и активировал Sanguine Slashes.

"Приготовься к грубому пробуждению, старик!"

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2997718>