

--

Хотя поле боя было ввергнуто в беспорядок с появлением навыков Кирана, он процветал в этом безумии. Багровая энергия разорвала воздух и землю вокруг него, и Киран заметил угрожающий блеск.

□Система: "Мстительная душа? Активирована черта души.□

Мстительная душа сильно дополняла структуру силы класса Кирана; это было почти идеальное сочетание. Эмоции мести прошли через Кирана и вызвали дремлющую Кровь Аргексов.

Ух!

Киран выпустил три ужасающих и огромных Сангинемских Бури, казалось, усиленных эффектом его Черты Души. Крики боли и страха эхом разнеслись по всему полю боя, но эта ужасающая какофония криков звучала для Кирана как ангельская симфония.

В то же время Альтаир двигался со все возрастающей плавностью, пожиная несколько жизней, прежде чем его присутствие как бы рассеялось.

"Бегите! Бегите, черт возьми! Эти двое - уроды и, возможно, мошенники. Либо это так, либо они уродливые подопытные, созданные, чтобы стать нашей гибелью!"

Истерия заполнила поле боя, и те, кому посчастливилось вырваться из лап Сангинем Темпеста Кирана, разбежались во все стороны. По их логике, Киран не мог нацелиться на них всех, если бы все разбежались в разные стороны.

Однако их мрачная реальность не могла быть более пугающей.

"Не убегайте от неизбежного урока, ибо у меня есть важный подарок для всех вас".

Киран совершил могучий прыжок, поднявшись в воздух более чем на 15 метров, после чего плавно остановился. Несколько лассо крови хлестнули по воздуху, оставив чат потока в изумлении.

"Что это? Что это за сила, которой он владеет?"

"Ну... если это выглядит как кровь, на вкус как кровь, и пахнет как кровь - это кровь".

"Погоди-ка, умник, откуда ты знаешь, какова она на вкус и запах? Тебя же там нет!"

Почти все, кто был свидетелем мастерства Кирана, были озадачены силой и тематикой его

навыков, особенно следующим грандиозным выступлением Кирана.

Одиннадцать огромных кровавых клинков обрушились с неба во всех направлениях, которые только можно себе представить, покрыв всю ширину поля боя.

Естественно, Киран добился одиннадцати кровавых лезвий, соединив Багровый шквал с последующей активацией Кровавой волны. Эти кровавые клинки пожинали бесчисленные жизни, пока имя Кирана не стало темнее крови, которую он использовал.

□Система: Ваш уровень подлости поднялся до третьей степени. Есть шанс, что Гильдия искателей приключений назначит официальную награду за вашу голову.□.

Все игроки, зарегистрированные в Гильдии искателей приключений, считались ее членами. Следовательно, вполне уместно, что Гильдия искателей приключений будет добиваться справедливости в случае массовой гибели своих членов.

Конечно, в отличие от покровителей Ксенита, игроки могли возрождаться, но Гильдия искателей приключений не делала различий между этим фактом. В конце концов, игроки могли умереть точно так же, как и покровитель Ксенита.

Это было известно как стирание характера или существования, которое однажды всплыло как одно из наказаний за неудачу Кирана.

Помимо уведомления о позоре третьей степени, Киран получил еще одно уведомление, имеющее неоценимое значение.

□Система: коэффициент усиления "Мстительной души" показывает улучшение.□.

Не зная Кирана, месть, направленная на других игроков, стимулировала рост его Мстительной души. Несмотря на то, что ее эффекты уже срабатывали однажды, в то время она не получила никакого развития.

Процентное соотношение осталось на уровне 9,81%, достигнутом Печатью Акашической Записи Arcane One.

Это изменение открыло путь к росту Кирана - уничтожать своих врагов самым ужасным способом, чтобы передать сообщение.

Тем временем залитое кровью поле битвы превратилось в унылое зрелище: после того, как Киран вернулся на землю, на нем осталось только два человека.

Альтаир вытер кровь с лица и стянул серый шарф, который до этого закрывал его нижнюю часть лица.

По красоте он был сравним с Кираном, но его лицо было более стройным, в то время как черты Кирана были более четкими и мужественными.

"Похоже, теперь не только у меня нелепое имя. Но "Позор третьей степени" - это не шутка. Официальная награда может быть опасной", - заметил Альтаир с легкомысленной улыбкой.

"Об этом не стоит беспокоиться", - покачал головой Киран, деактивируя Кровавую Манию. Его тело поглотило значительное количество крови, пропитавшей поле боя, и тут же вернулось к полному здоровью.

"Ты уверен?" спросил Альтаир. Их имена были ярко-красными, как яркий багровый цвет свежей крови.

"Положительно", - заверил Киран. Золотой значок искателя приключений и Всемирная слава, приближающаяся к уровню Лорда, были не просто показухой. Не говоря уже о том, что у Кирана были прекрасные отношения с мэром города.

Так что, если ситуация ухудшится, он сможет попросить помощи у мэра Лоу или вице-гильдмейстера Хьюго.

Поговорив с Альтаиром, Киран взглянул на ручей уголком глаза и продолжил с торжественным выражением лица и ледяным тоном.

"Пусть это послужит вам всем уроком. А что касается вас, псы, известные под именами Триада Заката и Картель Теней, то будьте осторожны, потому что я получу вашу голову. Мне не нужно, чтобы другие двигались за меня. Если мне нужна ваша жизнь, я заберу ее. Ничто в этом мире не остановит меня".

Заявления Кирана могли показаться чрезмерными и проистекающими из раздутого эго, но демонстрация, свидетелями которой все стали, развеяла их сомнения и сделала практически невозможным ответить на замечания Кирана.

...

Тем временем, внутри Риджвуда, Метрополитен Сити...

Риджвуд был известен высоким уровнем преступности и разгулом преступного мира в этом районе. Он служил центральным узлом для многих зловещих организаций, таких как Теневой картель.

"Черт побери! Кем, черт возьми, он себя возомнил, чтобы публично угрожать нам? Он думает, что убийство каких-то дилетантов равносильно способности остановить нас?!" прорычал Деспот, громя свою гостиную.

Деспот швырнул стул в монитор, с помощью которого он смотрел стрим, при этом он шипел с покрасневшими глазами. Он разочарованно провел рукой по волосам и потянул за них, после чего несколько раз ударил руками по столешнице.

"Арх!" прорычал Деспот. "Вот так! Я не потерплю этого. Даже если из-за этого я окажусь в его долгах, я попрошу Синдикат Боеголовок помочь нам!"

Синдикат Боеголовок - это имя, на которое Киран обратил пристальное внимание при составлении своего первого руководства по подземельям Леса Зверей. В отличие от Картеля Теней и Триады Заката, Синдикат Боеголовок был игровой организацией второго класса.

Их высшее руководство было намного сильнее, чем Деспот, который также обладал реальной силой. Если Картель Теней и Триада Заката считались низшими в рейтинге преступного мира, то Синдикат Вархеда был структурой среднего класса.

"Да! Именно это я и сделаю. Я бы хотел посмотреть, что ты сделаешь против эксперта из Образцового Реестра Республики Геймеров. Эти сотни игроков ничего не стоят по сравнению с гильдмастером Синдиката".

Деспот расхаживал по комнате, пытаясь убедить себя в том, что подчинение Синдикату Вархедов - правильный шаг, который в конечном итоге приведет к желаемому результату.

Однако преступный мир никогда не был таким прямым и узким, как об этом говорили.

Если бы представилась возможность нанести кому-то удар в спину, они бы воспользовались этой возможностью, не моргнув глазом.

Тем не менее, несмотря на то, что Деспот знал о риске, которым сопровождалась его просьба, он решил рискнуть. Он чувствовал, что вражда между ним и Аатроксом стала непримиримой.

"Я превращу каждый твой день в ад внутри Zenith Online. И, если представится возможность, я узнаю, кто ты такой!".

Если бы кто-нибудь видел, как Деспот кричал как сумасшедший в присутствии посторонних, он бы счел его сумасшедшим, которому место в психушке.

Придя в себя, Деспот нахмурился, глядя на беспорядок, который он устроил. "Вот дерьмо! Кто, черт возьми, будет здесь убирать?!"

Деспот подошел к двери и распахнул ее, едва не сорвав с петель. "Приведите сюда эту проклятую горничную, чтобы она убрала это дерьмо!"

Голос Деспота разнесся по коридору, отчего все двери распахнулись. Члены Картеля Теней, не вошедшие в систему, быстро выбежали из своих квартир в поисках горничной.

...

Киран смотрел на поле боя, залитое кровью, множество монет и несколько кусков некачественного снаряжения. Вдоволь насладившись тем, что ему удалось так рано устроить такую резню, он помог Альтаиру собрать все необходимое.

К концу сбора Киран собрал в общей сложности 54 золотых и 120 необычных и редких предметов с уровнями предметов 20 и выше.

В целом, эта добыча была приятной, потому что она покрыла то, что Киран считал потраченным впустую временем.

Хотя бойня длилась не более 30 минут, эти 30 минут он мог бы потратить на что-то другое.

Киран попрощался с потоком и напомнил им, что скоро будет еще один.

После этого, вспомнив о важных уведомлениях, Киран просмотрел черты своей души на предмет изменений.

□ Имя черты: Мстительная душа

Тип трейта: Черта души

Ранг трейта: Усиленный

Завершение усиления: 9,81% → 10,01%

Описание: Уникальная черта, рожденная из непроявленной Пробужденной души. Эта черта дает пользователю уникальную способность ?Retaliatory Sense?, но также порождает недостаток.

?Retaliatory Sense? - Усиливает восприятие пользователя на 300% в ситуациях, когда он становится мишенью. (Число меняется в зависимости от количества врагов, нацеленных на пользователя).

Дефект: Мстительный? - Этот недостаток делает пользователя более восприимчивым к ярости и мести, увеличивая вероятность того, что он поддастся силам, сосредоточенным на этих негативных эмоциях.

*Новое... *Хищник мести? - Уникальная боевая система, доступная только тем, кто обладает Мстительной душой. Пользователь получает стак "Охоты" за каждого противника, отмеченного как враг. Пользователь может потратить 1 стак "Охоты", чтобы пометить врагов статусом "Хищник". Пользователь может израсходовать 10 стakov "Охоты", чтобы войти в "Охоту на

хищника". [Максимальное количество стаков: 100 стаков]

...

www.vl.co

Примечание: Несмотря на то, что ваша Душевная черта усилена, она все еще имеет достаточно места для роста. Раскрыта лишь поверхность вашей Души. □

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2995871>