--

Немеан и Бастион в замешательстве посмотрели друг на друга после получения одинаковых уведомлений. Уведомление было получено в результате действий Кирана, но они не понимали, что оно означает из-за неясной формулировки.

"Что такое Инфернальное очищение?" задался вопросом Бастион.

Даже Киран был в растерянности, его брови нахмурились.

Бастион продолжил объяснять текущую ситуацию. "Система показала, что часть вашей маны ассимилировалась с моими путями маны и произвела Инфернальное очищение".

"Каковы последствия?" спросил Киран.

Бастион потратил несколько мгновений на проверку любых изменений, прежде чем столкнулся с поразительной правдой. "Мой поток маны ощущается по крайней мере на 30% быстрее, чем раньше!"

Вопросы заполнили разум Кирана, так как полученные результаты также ошеломили его. 'Очищение? Очищение необходимо для пробуждения, поэтому сейчас от него мало пользы. Но почему моя мана обладает этим свойством?

Хотя у Кирана были вопросы, ответ на них было трудно найти.

В то время как с Немеаном и Бастионом такое происходило, Киран никогда не испытывал подобного. Возможно, это был остаточный эффект, вызванный материалами, из которых было выковано его тело. Это было единственное объяснение, которое мог найти Киран.

Благодаря улучшенному потоку маны Бастион и Немеан провели следующие шесть часов в тренировках, где они привыкли активировать свои способности.

Киран также провел это лечение с Алисой и остальными, добившись умеренного усовершенствования с чудесным 100%-ным успехом.

'Эта способность бесценна для магов, если я смогу усовершенствовать их основные каналы маны. Даже если общий прирост составит всего 10%, это на 10% меньше усилий, требуемых от них", - подумал Киран.

Примерно через два часа после этого Киран и остальные члены его группы покинули тренировочный зал.

Слухи и разговоры о "Порядке убийства" распространялись по городу Аредале, поскольку

область его действия была ограничена. Эти же обсуждения появились на официальном форуме, в результате чего в городе скопилось море игроков.

Однако, несмотря на то, что эти игроки проявляли признаки драки, насилие в стенах города было запрещено.

Любой пойманный, будь то NPC или игрок, получал строгий выговор или худшее наказание, в зависимости от нанесенного городу ущерба.

Самым суровым наказанием было заключение под стражу. Находясь под стражей, игрок не мог ни повышать уровень, ни вести торговлю; по сути, он был бесполезен. Более того, система не считала время, проведенное в отключке, отбытым.

Таким образом, любой задержанный за чудовищные преступления должен был отбыть свой ничтожный срок, прежде чем выйти на свободу. К сожалению, в настоящее время игроки не знают об этом и узнают только через грубое пробуждение.

Некоторые близлежащие игроки сразу же заметили присутствие Кирана в городе, потому что Триада Заката и Картель Теней прикрепили изображение нынешней внешности Кирана. Резкое изменение вызвало множество слухов, но ни один из них не мог быть доказан, несмотря на любопытство.

"Эй! Это он!"

крикнул кто-то в толпе. Те, кто раньше не обращал внимания на Кирана, теперь обратили на него внимание. Они смотрели на него, как на добычу.

Киран, естественно, заметил эти враждебные взгляды и шагнул вперед.

Из-за Приказа об убийстве Киран и его отряд практически стали изгоями, и все гнусные намерения были направлены в их сторону.

Киран скрестил руки и посмотрел всем в глаза со слабой ухмылкой. "Только не говорите мне, что вы все готовы стать собаками Теневого Картеля и Закатной Триады?"

"Псами?! Ха! Пока есть деньги, мы готовы на все".

"Именно! Я согласен. Если цена будет подходящей, мы нацелимся на голову любого, особенно если это будет в игре, где жизнь и смерть не имеют значения. У меня вполне стабильная работа, так почему меня это должно волновать".

"Хахахаха! Он пытается удержать нас от того, чтобы мы его убили. Он - маленькая испуганная собачка с хвостом между ног".

Толпа быстро отреагировала на слова Кирана, отчего гнев Бастиона закипел. Он шагнул вперед, но Киран протянул руку и удержал его на расстоянии. Он окинул взглядом непокорную толпу, а затем указал на городские ворота.

"Для всех, кто чувствует себя уверенно, встречаемся у городских ворот".

Киран не собирался создавать проблему, но... он был из тех, кто решит ее, как только она возникнет. Однако, поскольку он не хотел платить большие штрафы, сражение должно было произойти за стенами города.

Киран бросил на Альтаира многозначительный взгляд, заставив его прогуляться рядом с Кираном.

"Нас ждет веселье?"

"Несомненно", - заметил Киран. Хотя он планировал провести стрим в ближайшие дни, это была идеальная ситуация для неожиданного события.

Таким образом, Киран быстрым движением руки настроил поток и установил его в прямой эфир в ближайшее время.

Этим Киран оповестил всех своих подписчиков о том, что стрим состоится в ближайшие шестьдесят секунд. Те, кто не был вовлечен в текущий конфликт, сразу же догадались об источнике стрима Кирана и были мгновенно взволнованы.

"Чувак, Aatrox снова выходит в прямой эфир! Ты знаешь, что это значит!"

"Сейчас мы станем свидетелями какого-то больного дерьма. Я просто знаю это. Мы должны смотреть в оба".

Многие игроки в Аредале Сити сидели в пабах или арендовали столики в различных ресторанах, чтобы занять удобные места в предвкушении предстоящего события.

Два игрока, за которыми следовали сотни игроков, прошли через ворота Аэрдейла.

Киран продолжал идти вперед, диктуя план Альтаиру.

"Нам не нужно разделяться. В такой ситуации, как эта, лучше всего сохранять динамику. Большинство из этих ребят - незнакомцы, поэтому у них нет опыта совместной работы", - сказал Киран.

"Я понимаю. Я прошел через свою долю крупномасштабных конфликтов. Их всегда ведут идиоты, но это нам на руку. Хотя вы никогда не сможете предугадать следующий шаг идиота,

вы можете рассчитывать на то, что они совершат глупые ошибки", - ответил Альтаир.

Он выхватил два своих кинжала, когда Киран постепенно остановился.

В это время перед всеми последователями Кирана появилось уведомление о начале потока.

"Да! Аатрокс в прямом эфире. О боже, мне нравится эта точка зрения. Как будто двое против всего мира. Только посмотрите, как они бесстрашно стоят там".

"Этот холодный взгляд в глазах Аатрокса так привлекателен! Унф, я бы хотела, чтобы он так смотрел на меня".

Комментарии в потоке быстро росли, пока несколько сообщений не затерялись в море текста. Помимо огромного потока комментариев, в поток также вливались пожертвования, формируя поток уведомлений для Кирана.

Киран посмотрел туда, где должна была вести запись пространственная камера, и заговорил холодным тоном, от которого по позвоночнику большинства зрителей пробежали мурашки.

"Пусть это послужит уроком для всех вас, кто осмеливается работать псами преступного мира, потому что сейчас вы станете свидетелями расправы над бесчисленным количеством некачественных игроков".

"Низших?!"

Море игроков было немедленно возмущено словами Кирана. Он говорил так, словно их присутствие было незначительным и они не стояли перед ним.

Киран равнодушно перевел взгляд с угла камеры на море игроков перед ним. "Правильно. Вы все ничего не стоите. Ваша ценность определяется только деньгами, поэтому вы ничего не стоите".

"Черт побери! Взять его!" прорычал игрок, лидирующий в счете.

Это был берсерк 29-го уровня, который с яростью бросился на Кирана. Он поднял свой меч над головой и с огромной силой ударил им по земле.

В глазах Кирана это движение казалось медленным, поэтому он уклонился, используя ускорение, и скопировал движение берсеркера, покончив с его жизнью простым чудовищным ударом вниз.

Тело берсерка обмякло, так как его здоровье снизилось от одной этой атаки. Невообразимая сила атаки Кирана была тем, что не мог выдержать ни один игрок, ведь даже танки не

превышали 4 000 здоровья.

К тому же Киран еще даже не активировал "Кровавую манию". Все это было достигнуто благодаря чистому мастерству и атрибутам.

"Какой никчемный берсерк, но не волнуйся, потому что я покажу тебе, на что способен настоящий берсерк - в следующий раз!" Киран отмахнулся клинком в сторону, не обращая внимания на безжизненную тушу игрока рядом с собой.

Киран сразу же поднял свой клинок, направив его в центр массового скопления игроков. То, как Киран проигнорировал их своим холодным взглядом, привело игроков в ярость.

Поколебавшись мгновение, игроки заревели и бросились вперед, как стадо разъяренных быков.

В этот момент Киран дал сигнал Альтаиру начинать.

В отличие от Кирана, который оставался на месте, ожидая прибытия игроков, Альтаир устремился в море игроков, прежде чем активировать Быстрые шаги и Скрытность.

Хотя он маневрировал в море игроков, двигаясь прямо рядом с ними, они испытывали большие трудности, пытаясь обнаружить Альтаира.

"Куда делась эта проклятая крыса?!" воскликнул кто-то.

Внимание в море игроков быстро разделилось между попытками найти Альтаира и смертью Кирана.

Следующий противник Кирана появился перед ним быстро. Это был бродяга 28-го уровня в базовой кожаной броне; однако Киран заметил его неуверенное поведение и держал свое внимание расширенным, готовясь к засаде.

Бродяга вскоре был напуган абсурдной скоростью атаки Кирана. Хотя Бродяга владел двумя клинками, большой меч Кирана отлично отражал каждый удар.

Вскоре Киран прервал ход битвы смертоносной ухмылкой.

f□e□□e□□□□□□.c□□.

Бах!

Киран разрубил Бродягу пополам от туловища, выполнив решающий шаг в маневре. Однако Киран не мог бездействовать, потому что три новых игрока появились с обеих сторон и перед

ним.

Среди этих трех игроков было два мечника и один бродяга. Они казались более подготовленными, чем его первые две жертвы, но Киран посмеялся над их действиями.

Внезапный смех застал их врасплох, но Киран воспользовался моментом, чтобы воткнуть Crimson Ashrune в землю и использовать его как якорь для поддержки быстрого тройного удара.

Бах! Бах! Бах!

Бум!

Киран завершил это комбо, оторвав клинок от земли и выполнив воздушный выпад. Багровый Ашрун сокрушительно крушил стоящих перед ним мечников, истощая свой запас здоровья.

Шокирующие движения Кирана всколыхнули чат стрима. Все зрители Кирана горячо хвалили его, увидев сцену, которая лишила их рассудка.

В конце концов, все понимали, что бой сейчас находится в непонятном состоянии.

http://tl.rulate.ru/book/77448/2995707