

--

Даже когда он смотрел на эти голографические часы, устройство продолжало непрерывно жужжать и издавать странные сигналы. Киран постучал по устройству, вызвав голографическую проекцию.

Многие сигналы поступали от его товарищей по команде. Однако большинство пришло из личных сообщений его потокового аккаунта. Одним из таких сообщений была Луна, с которой Киран встречался в подземном лабиринте.

Киран прочитал ее сообщение, находясь в глубокой задумчивости.

"Аатрокс, Картель Теней и Триада Заката издали совместный приказ об убийстве. Я полагаю, это как-то связано с тем, что обновление нарушило их прогресс в достижении уровня, который ты разрушил. Я бы посоветовал тебе быть осторожным, потому что теперь мишень на спине не только у тебя, но и у всей твоей партии".

'Приказ об убийстве?' пробормотал про себя Киран.

Он открыл официальный форум Zenith Online и просмотрел его в поисках информации об этой ситуации. Вскоре он нашел оригинальное сообщение и прочитал его.

Получив общее представление о сложившейся ситуации, Киран все больше хмурился. "Вы уверены, что ваши карманы достаточно глубоки, чтобы выполнить этот заказ на убийство? По сути, это обойдется вам в миллионы".

Совместными усилиями Триады Заката и Картеля Теней они организовали заказ на убийство средней степени важности.

Среднеприоритетный заказ на убийство давал вознаграждение в зависимости от того, сколько раз погибла выбранная сторона.

Условия и количество черепов на заказе на убийство определяли его приоритет. Приказ на убийство средней степени приоритетности имел 2 или 3 черепа. Однако после того, как приоритет заказа на убийство был определен, его можно было повысить только за счет увеличения цены вознаграждения.

За смерть малозначимых членов партии конкретный Орден убийц вознаграждал \$10 000, \$100 000, если игрокам удавалось убить Аатрокса или Альтаира, и \$200 000 за каждый потерянный уровень. Вероятность того, что эти две организации откажутся от своих обещаний, была абсолютно нулевой.

В конце концов, для создания Заказа на убийство необходимо было внести достаточное количество средств в пул баунти. Заказ на убийство был привлекателен для большинства

начинающих игроков и команд без градации, но другие организации по большей части игнорировали его.

Создание своего фонда было важнее, чем вовлечение в мелкие конфликты.

Несмотря на опасность, которую представлял этот Убийственный приказ, Киран с веселым выражением лица разбил костяшки пальцев. Кто бы ни был настолько глуп, чтобы исполнить этот приказ об убийстве, он неизбежно пожалеет о своем решении".

Хотя Киран не стал отвечать добром на добро, считая это пустой тратой денег, он, несомненно, нанесет ответный удар. Были ли люди, выполнившие приказ об убийстве, просто пешками, для него не имело значения.

Люди были способны рассуждать, поэтому они несли ответственность за свои решения.

Доктор Райли заметил ледяное выражение лица Кирана и пробурчал. 'Он совсем не нормальный. Это присутствие того, кто уже отнял жизнь; я почувствовал это от наемных убийц семьи Дрейк".

Киран сдержал свое убийственное присутствие и посмотрел на дрожащего доктора Райли. "Мои извинения, Лилиан. Я не хотел вас напугать. Однако мне нужно вернуться к игре прямо сейчас".

"Хорошо. Будете ли вы потреблять другого Икс-Хантера или останетесь как есть?" спросила доктор Райли, сжимая в ладони пузырек с X-хантером.

В итоге Киран решил употребить его, потому что не был уверен, когда он выйдет из системы в следующий раз из-за активного Приказа на убийство. Пока его товарищи по команде находятся в сети, он должен был сделать все возможное, чтобы обеспечить их безопасность.

Выпив X-hancer, он надел VR-шлем на голову и выдохнул.

Неподалеку раздался несколько обеспокоенный голос доктора Райли. "Удачи. Я буду здесь, когда вы вернетесь".

Киран слабо улыбнулся, прежде чем его тело обмякло. В этот момент начался перенос сознания, и через несколько секунд Киран вернулся в мир Zenith Online.

Ух!

Персонаж Кирана материализовался в тренировочном зале, где Альтаир и остальные бросились к нему.

"Ты видел сообщение, которое я тебе отправил?" Альтаир

"Видел", - коротко ответил Киран, просматривая экран текущего состояния.

Киран выделил 109 из оставшихся 209 нераспределенных очков атрибутов на параметры, которые непосредственно влияли на потолок скорости Accel Shift.

□Система: Контроль поднялся до 353.□

□Система: Ловкость поднялась до 400.□.

Наконец, Киран обратил внимание на навык с заметным эффектом, который стоит поднять.

□Система: Бремя берсерка увеличилось до Lv.5!□

□ Бремя берсерка (Lv.5)

Ранг умения: В

Тип умения: Пассивное

Мастерство (00.00%)

Описание: Эта пассивная способность повышает устойчивость Истинного Берсеркера. Негативные эффекты, связанные с тяжелой броней, снижаются на 50%. Скорость передвижения при ношении тяжелой брони увеличивается на 100%. □

Эта пассивная способность, по сути, является чит-кодом, позволяющим игнорировать бремя тяжелых доспехов. Кроме того, она дополняла Tormented Beliefs, увеличивая скорость передвижения.

"Каков же план? Большая награда привлечет множество игроков, больше, чем мы когда-либо сталкивались", - спросил Альтаир. Он не боялся боя, но считал, что им следует действовать осторожно, учитывая их нынешнее положение.

"План?" Киран с холодным выражением лица уставился на свою команду. "Уничтожить всех, кто встанет перед нами".

Вся группа резко вдохнула, потому что Киран излучал чистое убийственное намерение, которое исходило из глубины его души. Присутствие Кровавой Мании, казалось, процветало, несмотря на его неактивное состояние.

Киран вдруг указал на Альтаира. "Идем."

Киран направил Альтаира в центр тренировочной площадки, а затем достал двойные клинки, обычно используемые классом воров. Однако двойные клинки были, по сути, сдвоенными мечами, только немного короче, поэтому они не были оружием, привязанным к классу.

"Сражайтесь со мной серьезно. Не обращай внимания на ограничения, наложенные на тебя, и просто сражайся", - сказал Киран. Он взмахнул дуальными клинками и мгновенно сократил расстояние между ним и Альтаиром с помощью ускорения.

Внезапный всплеск скорости встревожил Альтаира, заставив его активировать Быстрый шаг. Увеличение скорости передвижения благодаря Swift Step побудило Альтаира принять участие в этом поединке.

Однако Киран не стал тянуть с ударами из-за их дружбы.

Учитывая их обстоятельства, Киран начал бой на чрезвычайно высоком уровне. Он использовал всю свою базовую скорость, нанося стремительные удары, сравнимые с ударами роуга или ассасина.

Непрекращающийся натиск Кирана вскоре вызвал у Альтаира инстинкты, потому что это были не только быстрые атаки, но и направленные на жизненно важные зоны Альтаира. С изменением реализма боя эти области наносили критические удары со 100% уверенностью.

Конечно, это действовало только на цели с человекоподобными слабостями.

Тем не менее, атаки Кирана постигли сущность ассасина, подражая будущему стилю Альтаира.

В предстоящей битве ему нужен был партнер, поэтому он был вынужден сделать то, что может иметь последствия - слишком рано разбудить дремлющую тьму Альтаира.

"Двигайся быстрее!" рывкнул Киран.

Кланк! Кланк! Кланк! Кланк!

Альтаир отступал с каждым ударом, но вдруг замер, когда Киран исчез из поля его зрения.

Голос, пронизанный убийственными нотками, прошептал мимо уха Альтаира, когда Киран произнес. "Если ты не станешь сильнее, ты умрешь. Вияне поглотят тебя целиком, и ты исчезнешь, так и не выполнив своей цели. Неужели это все, на что ты способен? Неужели твоей мести недостаточно?"

Киран говорил голосом, который могли слышать только эти двое, но в глазах Альтаира

промелькнуло безумие, когда он внезапно пригнулся и ударил ногой в челюсть Кирана.

Киран подпрыгнул и использовал нижнюю часть ноги Альтаира, чтобы оттолкнуться назад.

Альтаир издал звериный рык и погнался за Кираном, выпуская вихрь ударов, но Киран отражал каждый из них.

"Все еще слишком медленно!" Киран отчитал Альтаира и ударил его ногой в грудь.

Альтаир попятился назад, но в конце концов остановился. Он замер на мгновение, прежде чем полностью сменить стиль. Он наклонился вперед, сведя руки к центру.

Альтаир держал кинжалы в обратном хвате, и в его лице появилось выражение безэмоционального убийцы.

Вуш!

Альтаиру частично удалось включить ускорение в свое движение.

Танг! Танг! Танг!

Эти двое провели несколько обменов, каждый из которых стал уроком для Альтаира. Он резко выпустил свои кинжалы и закружился вокруг Кирана, словно в танце. Это мгновенное высвобождение кинжалов произошло так быстро, как будто его и не было.

На лице Кирана постепенно появилась довольная улыбка, поскольку он продолжал увеличивать скорость движения с помощью Accel Shift.

"Что за черт!" в ужасе воскликнул Бастион.

Быстрый обмен мнениями казался не более чем размытием в их глазах, пока Киран насильно ускорял создание Ступеней Экскурса во Тьму Альтаира.

'Нужно как можно скорее передать ему класс Танцора Теней, и все будет завершено', - подумал Киран.

Киран закончил тренировку только после того, как Альтаир не смог больше продолжать ее из-за полного истощения выносливости. Вынужденное использование неполного Сдвига Акселя поставило его на грань коллапса.

"Это те инстинкты, которые нам нужны. В более реалистичном бою инстинкты - наше преимущество. Не позволяй своим притупиться", - сказал Киран. Обновление создало своего

рода ментальный барьер, который заставлял игроков сомневаться в себе.

Если вы хотите добиться быстрого прогресса, первым шагом должно стать восстановление уверенности в том, что вы сможете преуспеть в бою независимо от обстоятельств.

www.vl.co

Альтаир поднял голову и кивнул с торжественным выражением лица.

Он был знаком с тактикой, которую только что применил Киран. Вызывать эмоции, чтобы подстегнуть результаты, по сути, черпая силу из причины, по которой они стремились к власти в первую очередь.

Однако, поскольку Киран не был так хорошо знаком с Немеаном или Бастионом, на них это не подействовало бы.

Тем не менее, их текущий прогресс был приемлемым. Они больше не спотыкались и не сталкивались друг с другом. Оставался последний недостаток - контроль маны.

Киран обдумал решение этой проблемы и подошел к ним обоим.

"Вы ознакомились с дорожными картами навыков?" спросил Киран.

"Да", - в один голос ответили Бастион и Немеан.

Получив этот ответ, Киран положил одну руку им обоим на грудь, а затем положился на свое острое восприятие. Он постепенно почувствовал их пути маны, вливая в них небольшое количество маны.

"Приготовьтесь", - предупредил Киран. Затем он влил большое количество маны через, казалось бы, самые необходимые пути маны. Однако после получения уникальных свойств от Крови Аргекса, мана Кирана была абсурдной.

Бастион и Немеан резко вдохнули из-за внезапного дискомфорта, но смирились с этим.

Через несколько секунд глаза Бастиона и Немеана расширились в шоке от полученного уведомления.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2995667>