--

Выбранная Кираном цель напоминала боевую марионетку.

Марионетка принимала форму человекоподобной куклы различной сложности в зависимости от выбранного уровня. Сложность совпадала с наличием у пользователя значка искателя приключений, поскольку Гильдия искателей приключений владела Тренировочным залом.

Это было одно из многих мест, куда авантюристы могли отправиться, чтобы отточить свои навыки.

Тренировочный зал был похож на эксклюзивные тренировочные площадки в Совете Боевых Божеств. Единственное отличие заключалось в том, что чистота маны в тренировочном зале была бледнее, чем в храмах Совета Богов Войны.

Киран достал Багровый Ашрун и подождал, пока гуманоидный голем запустится.

Его внешняя сторона излучала золотой свет, символизируя, что голем соответствует стандарту Золотого Авантюриста.

Учитывая, что большинство золотых авантюристов могли сформировать партию авантюристов и выполнить значительные миссии для Гильдии, для нынешнего Кирана это должно быть несколько сложно.

Чтобы добиться желаемых результатов от тяжелых настроек, все активные навыки выше ранга В стали неактивными. Это было понятно, поскольку они наносили непостижимый урон, как, например, Сангинемская буря Кирана.

Киран наносил сотни тысяч урона каждый раз, когда применял это умение.

Появился обратный отсчет, а перед глазами Кирана появилась информация.

□ Золотой тренировочный голем (специальный)

Сопоставим с монстром-чемпионом 35-го уровня□-.

'О? Чемпионский монстр?' размышлял Киран.

Он ожидал, что голем в лучшем случае будет соперничать с Элитой или Специальной Элитой. Но монстр-чемпион выше 30-го уровня был пугающим противником.

Тем не менее, Киран чувствовал себя готовым к этому испытанию.

Как только таймер достиг нуля, голем взорвался с непозволительной для его размеров скоростью. Киран был вынужден уклониться, так как его кулак оставил большой отпечаток на земле.

Его впалые глаза вспыхнули красным светом и снова нацелились на Кирана. Хотя его скорость была превосходной, его движения были линейными и не отличались плавностью.

Таким образом, Киран ухмыльнулся и выдохнул, оценивая свой текущий уровень успеха. 'Это достижимо с нашим нынешним стандартом'.

Прямо перед ударом голема тело Кирана внезапно сместилось в сторону со скоростью, превышающей его максимальное ускорение. Однако Киран нахмурился.

'Что это была за дилетантская утилизация? Ну же, Киран, ты можешь лучше. Только не говори мне, что годы бездействия перед смертью притупили твои чувства'.

Киран ругал себя за то, что это движение он мог выполнять так же легко, как дышать. Однако его мастерство в этой практике, казалось, уменьшилось после долгих лет ее неиспользования.

В то время как техника движения должна была укорениться в фибрах его разума и души, исполнение было некачественным.

По лбу Кирана стекали бисеринки пота, пока он направлял свой клинок на голема.

Голем повернул голову в сторону и сделал сильный взмах вверх.

В ответ Киран откинулся назад и ударил голема по руке. Хотя удар получился слабым, на плотной руке образовалась глубокая рана. Повреждения, нанесенные этим ударом, исчезли через несколько секунд.

'Если повредить его легко, то уничтожить практически невозможно. Он создан как идеальный противник для тех, кто находится на том же уровне', - внутренне отметил Киран.

Голем не ослабевал после атак, он продолжал наступать на Кирана, нанося серию широких и разрушительных ударов.

После десятков ударов, голем внезапно изменил свое движение, зарывшись ногой в туловище Кирана.

Бах!

Киран в последний момент защитился от удара, но был отправлен в полет назад, когда к нему прижался Багровый Ашрун. Он кувыркнулся в воздухе и приземлился в нескольких метрах от него.

"Это действительно показывает, насколько я заржавел. Монстр уровня чемпиона дает мне шанс". Киран вздохнул и покачал головой.

Пока Киран был разочарован своим нынешним поведением, остальные сделали паузу и наблюдали за тем, как Киран проводит тренировку.

"Почему кажется, что на него вообще не влияет это обновление? Посмотрите, как Аатрокс выполняет эти движения", - пробормотал Сир в благоговейном ужасе.

Сир сравнил тренировку Кирана с тем, как проходил его спарринг с Альтаиром.

Хотя они тренировались уже час, их темп оставался осторожным. Бой становился все труднее, когда они пытались увеличить темп тренировки. Иногда Сир поскользнулся и сбивался с ритма, из-за чего они с Альтаиром сталкивались друг с другом.

"Я не знаю, но хотя разработчики этой игры стремятся создать другой жизненный опыт, ощущения не совсем те. Я могу сказать, что "управляю" другим телом, а не своим настоящим", - сказал Альтаир.

Если бы он мог реализовать свои истинные способности, было бы не так сложно снова овладеть боем. Но все упиралось в ограничения. И эти ограничения вытекали из используемого оборудования VR.

"Подождите, тихо, что-то изменилось", - внезапно затих Бастион.

Все сосредоточились на Киране и наблюдали за происходящим.

Вуш! Вуш! Ух!

Пронзительный взгляд Кирана становился все более напряженным, когда он сосредоточился на движениях голема, который двигался вперед и назад с мельчайшими реакциями. Эти мелкие движения, хотя и кажущиеся на первый взгляд незначительными, превратили Кирана в неуловимую цель.

Наконец, после минутного уклонения, он нанес ответный удар.

Кланк!

Когда Киран нанес удар, Багровый Ашрун пробил дыру в центре груди голема. От силы удара

голем отступил на несколько шагов назад, но это расстояние тут же сократилось, когда Киран выполнил странное движение ногой и использовал переднюю ногу для поворота.

Вуш! Ууууш! Ух!

Киран применил технику Whirlwind Slash, которую уже использовал, но на этот раз она казалась более утонченной и во много раз более быстрой.

Когда его импульс снизился, Киран сменил тактику и нанес еще один сильный удар. Плавное переключение между действиями привело остальных в изумление. Не из-за простых атак, а из-за того, как быстро они потеряли след его движений.

'Что сейчас происходит?' недоумевал Альтаир. Я не моргал и не отводил взгляда, но я уже много раз терял Аатрокса из виду".

Принцип, лежащий в основе действий Кирана, озадачил остальных, потому что они не могли понять его движения. Короче говоря, Киран достигал экстремальных скоростей, которые выходили за рамки естественной реакции человека.

В прошлом такое было возможно только тогда, когда человек накапливал достаточный боевой опыт и генерировал ментальную силу из разума, отточенного виртуальными технологиями. Времени прошло еще недостаточно, но Киран мог воспроизвести эффект благодаря своей уникальной ситуации.

'Как я и думал, аномалии моего H-COS оказались не просто беспрецедентными и без побочных эффектов. Моя психическая сила как будто закрепились между начальной точкой и пиком, отражая мое состояние во время создания этой техники.

System: Обнаружено присутствие необычных действий. Однако базовой информации недостаточно для проведения надлежащего анализа. Продолжение выполнения таких действий приведет к созданию техники.

Киран усмехнулся, когда появилось это уведомление. В конце концов, это была причина его нынешних действий. Создание Техники было функцией, которая не обсуждалась, но присутствовала в кратком описании Боевого Реализма Первой Стадии.

f[]e[]e[]o[]c[]

Техники также были признаком того, что барьер между Zenith Online и Землей истончился. В конце концов, большинство, если не все Техники, вдохновлены боевыми искусствами, найденными на Земле.

Киран продолжил свои действия, создавая быстрые всплески скорости для ускорения движений.

Наконец, после того, как он выполнил этот подвиг сотни раз, система выдала сигнал тревоги.

□System: ?Technique Creation? has been trigged. Пожалуйста, дайте технике имя, чтобы зарегистрировать ее в системе! □.

"First Drive: Accel Shift", - назвал технику Киран.

Дзинь!

□Система: Вы успешно создали первую технику. ?Первый драйв: Accel Shift? оценивается как техника 1 звезды.□.

□System: Как первый, кто разработал Технику, вы были вознаграждены: 100 Очков Мастерства, 250 Всемирной Славы и уровень +2.□.

Уровень Кирана немедленно повысился до 33, и он получил соответствующее вознаграждение. Его Всемирная слава также увеличилась до 900, но Кирана больше интересовало изучение эффектов Accel Shift.

□ Название техники: Первый удар: Accel Shift

Оценка: □

Описание: Эта техника позволяет пользователю на долю секунды увеличить скорость передвижения на 300%. Пользователь может использовать этот всплеск скорости в любом направлении.

Расход: Выносливость и Сосредоточенность □.

Как уже упоминалось, техники не были ограничены по времени действия.

Однако каждая техника отнимала у пользователя значительное количество выносливости, гораздо больше, чем любое стандартное действие. Это происходило потому, что техники оказывали огромную нагрузку на организм игрока, выходя за рамки его текущих ограничений.

Система оценки техник была похожа на систему Secret Realms, так как также основывалась на звездах. Техника с 1 звездой была самой простой, но, как видно из описания, даже техника с 1 звездой могла внести огромный вклад в сражение.

Создав свою технику, Киран вскоре закончил спарринг с тренировочным големом. Все равно он не мог его уничтожить.

Как только он закончил, к нему подбежал Альтаир с горящими от интереса глазами. "Что это было только что? Разве это не похоже на то, о чем мы говорили во время миссии сопровождения?"

"Нет", - покачал головой Киран. "Это не похоже. Это то, о чем мы говорили, просто применено по-другому".

"А, я так и знал", - воскликнул Альтаир. "Так когда ты научишь меня этому? И как оно называется?"

"Эх, его название может быть разным. Дайте ему уникальное имя, если найдете уникальное применение. Но я назвал его просто Accel Shift", - ответил Киран. "Кроме того, я научу тебя, когда ты перестанешь испытывать трудности с базовыми движениями".

Альтаир кивнул, что-то бессвязно бормоча. Слова Кирана, очевидно, вдохновили его, потому что он тут же оттащил Сира в сторону и начал пытаться научиться этому.

Пока это происходило, Киран сообщил, что на время выйдет из системы, чтобы решить некоторые личные вопросы.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2995499>