

--

Через час Сера вышла из задней части ресторана с сияющей улыбкой. Кирану не нужно было спрашивать, чтобы понять, что она успешно получила профессию шеф-повара.

Однако то, что Сера рассказала, несколько удивило Кирана.

"Я получила четыре дополнительных рецепта 1 ранга, каждый из которых дает разное количество Сытости. Но они сказали, что создание рецептов с более высокой сытостью будет сложнее", - сказала Сера.

Киран кивнул. "Четыре? Это довольно приличный подарок. Я ожидал, что они дадут тебе один. Но, думаю, такое случается, когда ты накапливаешь Всемирную славу перед посещением таких мест".

"Стоп, а как же мы? Давайте и мы подберем себе профессию. Я бы с удовольствием получал бесплатные вещи", - тут же воскликнул Бастион.

"Одного повара пока достаточно. Если ты действительно заинтересован в профессии, мы должны найти ту, которая нам нужна. Пока что я не знаю, что это такое", - ответил Киран.

Просить их стать кузнецами или другими профессиями, связанными с тяжелым производством, Киран не стал бы. Их главным приоритетом должно было стать восстановление боевых навыков, а вопрос снаряжения Киран передал на аутсорсинг.

"Если я правильно помню, в будущем несколько игроков должны стать известными благодаря своему кузнечному мастерству. Возможно, мне стоит найти их, чтобы они работали вместе с Аспайрой", - Киран задумчиво потер подбородок.

С появлением Первого Метаморфоза пройдет совсем немного времени, прежде чем гильдии начнут уделять внимание производственным профессиям. Эти масштабные рекрутинги могли бы вызвать интерес у игроков-производственников, не желающих участвовать в боях.

Однако они не предлагали предметы или золото; они предлагали ощутимую зарплату, с которой Кирану придется конкурировать, если он захочет побороться за этих талантливых людей.

"Что касается моего богатства, то оно не стоит упоминания в сравнении даже с игровыми организациями второго класса".

Хотя Киран получал стабильный доход от руководства, прикрепленного к его стриминговому аккаунту, он не шел ни в какое сравнение с доходами одобренных и спонсируемых игровых организаций.

Их каналы взрывались, как только появлялись руководства по прохождению определенных подземелий.

Учитывая, сколько дел нужно было сделать Кирану, у него не было времени записывать прохождения подземелий, чтобы составить еще одно руководство, полезное для игроков схожего уровня.

"Да мне плевать на производство, я просто хотел халявы", - пробормотал в ответ Бастион.

Киран посмотрел на него со сложным выражением лица, а затем щелкнул пальцем. "Вот так! Я заманю их обещанием бесплатных материалов на определенную сумму и буду действовать дальше".

Хотя Киран предложил несколько разумное решение, оно не решало проблему привлечения таких игроков, не привлекая внимания к себе. По крайней мере, это было не так, пока он не рассмотрел свое уникальное преимущество.

'Что, если я использую поток для создания ложного понятия?' задался вопросом Киран.

Благодаря популярности своего стрима, набравшего более четырехсот тысяч подписчиков, он был уверен, что сможет привлечь внимание игроков Lifestyle, если использует личину запроса личного предмета.

Было общеизвестно, что такие вещи, как Форджеры, существуют; просто не хватало внимания к их точной стоимости.

Решив пойти этим путем, Киран повел остальных по городу Обрилилес, отмечая при этом их значительно более высокие рыночные цены.

free██████v█l.█o█

'Интересно, стало бы больше игроков стекаться в город Арedale, если бы они знали, что материалы, продаваемые в этом городе, стоят на 50% дороже, чем в Арedale. Тем не менее, не мне об этом говорить. Конкуренция и так будет велика".

Несмотря на посещение Ассоциации торговцев, Киран не смог найти никакого оборудования по разумной цене.

Кирану оставалось только отказаться от мысли получить какие-либо полезные предметы в этом филиале, прежде чем перейти в библиотеку этого города.

Войдя туда и просмотрев раздел с историческими событиями, подозрения Кирана подтвердились. Ни в одном из исторических текстов не было упоминания о пропасти Апогетона.

"Их история фрагментарна, но это не волнует простых граждан. Их волнует только продолжение повседневной жизни", - заметил Киран, закрывая большую книгу.

Он посмотрел на остальных и спросил: "Вы все готовы вернуться? Я не нашел здесь ничего интересного. Мы могли бы вернуться и укрепить наше положение".

"Да, я готов уехать отсюда", - сказал Альтаир.

"То же самое, это место слишком дорогое. Это для людей с правом голоса", - прокомментировал Бастион. Он был шокирован ценами, когда просматривал редкое снаряжение, выставленное в магазине предметов.

В конце концов, желания партии совпали.

Учитывая склонность города к повышению цен, Киран приготовился узнать стоимость телепортации, когда прибыл в Зал телепортации.

Служитель зала назвал цену, но Киран не слишком удивился. "Базовая плата составляет 5 золотых с человека, и 1 золотой за каждую 1000 пройденных километров".

Учитывая расстояние, разделяющее Арedale Сити и Аубрилилес Сити, Киран заплатил за всех присутствующих 230 золотых.

Zworp!

Внезапное тянущее чувство охватило всех, прежде чем они исчезли в мгновение ока.

Через несколько секунд Киран и остальные прибыли в Зал Телепортации Города Арedale. Бастион и Немеан прикрыли рты, сдерживая нарастающее чувство тошноты.

"Боже правый... что происходит? Я никогда больше не приму этого!" жаловался Бастион.

"Это все равно что войти в лифт 100-этажного здания и мгновенно упасть на десять этажей!" добавил Немеан.

Они драматично обнялись, а Киран стоял в благоговении, наблюдая за еще более многолюдными улицами города.

"Значит, я был прав. Метаморфоза была вызвана количеством игроков, которые достигли городов за пределами Зоны новичков".

"Встретимся в тренировочном зале; я буду там через несколько минут".

Отдав распоряжение, Киран направился к мэрии, чтобы закончить оставшиеся части квеста. Увеличение потока игроков заставило Кирана подумать о том, чтобы специально провалить этот квест, потому что его последствия заставили бы игроков прибегнуть к помощи другого источника.

Однако вероятность того, что этот квест будет цепным, означала, что эффект может быть аналогичным. Кроме того, ценность цепного квеста превосходила возможную конкуренцию. Это была всего лишь мелкая мимолетная мысль в голове Кирана.

Вскоре Киран прибыл в офис мэра и поприветствовал секретаря. Поскольку он показался секретарю знакомым, она провела его в личные покои мэра, не спрашивая его личности.

"Полагаю, мэр дал вам задание? Ранее он расхаживал по своему кабинету с озабоченным выражением лица. В городе не было никаких проблем, так что я могу только предположить, что это связано с вами?"

"Наверное, с ним связался главный торговец Пенни? Я не уверен, были ли проблемы, но, похоже, Пенни не раскрыл никакой информации из-за ограничений моего квеста", - предположил Киран.

Квестодатель был единственным, кто мог выполнить задачи квеста, включая вмешательство NPC. Если в квесте прямо не указывалось, что его можно завершить гибким способом, то все зависело от его владельца.

Секретарша оставила Кирана одного, проводив его до двери мэра Лоу.

Киран постучал всего один раз, прежде чем мэр Лоу ответил. "Входите!"

Киран вошел и закрыл за собой дверь. Сцена мэра Лоу, вышагивающего взад-вперед по своему кабинету и грызущего указательный палец, предстала перед глазами Кирана.

Увидев, что это Киран, мэр Лоу перестал вышагивать, и выражение его лица стало ярче. "Аатрокс, ты вернулся!"

"Да", - ответил Киран.

"Расскажи мне, как все прошло? Все ли прошло гладко? Пенни связалась со мной и сказала, что товар дошел благополучно, и я должен поблагодарить за это тебя". Мэр Лоу выразил свою благодарность, но остался в ожидании подробного отчета.

"Гладко? Я не могу сказать, что это было так. Мы столкнулись с достаточной долей трудностей, но главная из них заключалась в том, что бандиты не так просты, как вы предполагали. Они - банда разбойников", - сказал Киран.

"Банда разбойников?!" воскликнул мэр Лоу. Он полагал, что это мелкие воришки, крадущие у ассоциации, чтобы выжить. Он не ожидал, что это будут разбойники.

Разбойники отнюдь не были простыми ворами. Прежде чем действовать, они вычисляли повадки своих целей и ждали удобного случая, чтобы нанести удар.

Однако такое расчетливое поведение также означало, что разбойники выбирали свои цели по более глубоким причинам.

"Это нехорошо. Защита одного каравана не решит проблему, если проблема в разбойниках...". Выражение лица мэра Лоу разрядилось, когда он откинулся в кресле.

Он вздохнул, прежде чем задать другой вопрос. "Где вы впервые столкнулись с проблемами?"

"Это началось в конце Бесплодного горного хребта и продолжалось в Пустыне осыпающихся песков, пока мы не встретили сеть песчаных червей", - спокойно поведал Киран.

Глаза мэра Лоу расширились, так как рассказ Кирана привел его в замешательство. "Песчаные черви?! И вы все не умерли? И караваны благополучно прошли без дальнейших повреждений?"

"Верно", - кивнул Киран.

Мэра Лоу охватило недоверие. Даже у него возникли бы проблемы, если бы он выступил против Песчаных Червей. В конце концов, хотя он и был Продвинутым Существом, его класс не был предназначен для участия в боях.

Дзинь!

□Система: Зафиксировать область вредоносной активности. 1/1□

Доставив информацию о том, где они сражались и испытали на себе тиранию Пустыннорожденных, вы выполнили еще одну квестовую задачу. Но оставалась еще одна.

"Но это еще не все", - неожиданно заметил Киран.

Выражение лица мэра Лоу изменилось, поскольку он ожидал следующих слов Кирана.

"Похоже, эти Разбойники Пустыннорожденных нацелились только на товары королевства Аредале. Похоже, они не испытывают ни малейшего страха перед Королевством Аредаль".

"ЧТО?! Абсурд!" прорычал мэр Лоу, хлопнув руками по столу. То, что Киран только что рассказал, разъярило его до предела.

□Система: Доставить все результаты мэру Лоу. 1/1□

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2994998>