

--

Бастион быстро перехватил инициативу, защищаясь от ведущего Каменного Скорпиона. Однако он активировал навык самозащиты, чтобы сохранить прочность своего щита. Кислота скорпиона была смертельна для оборудования.

Поэтому щит Бастиона окутала густая аура, которая увеличила его снижение урона с врожденных 5% до 10% на следующие 20 секунд. Как уже упоминалось, классовый дизайн Бастиона строго придерживался достижения наиболее надежной защиты.

Это означало, что он получал снижение урона, но это было лишь малой частью того, чем обладали боссы. Но, учитывая, что на данный момент он был всего лишь 32-го уровня, увеличение снижения урона на 5% было весьма ценным.

И это отличало его от Кирана, который мог смягчить лишь 10% наносимого ему урона благодаря способности "Закаленная кожа" Кристаллического кольца. Однако ее действие было ограничено по сравнению с навыком Бастиона.

Эффекты умений, как правило, более эффективны, чем способности предметов, поскольку они могут развиваться в зависимости от предпочтений пользователя. Предмет был ограничен в тот момент, когда были установлены его параметры. Конечно, были и исключения, но минимальный ранг, необходимый для этих исключений, был абсурден.

Киран, Немеан и Альтаир двигались быстро, нацелившись на одного Каменного Скорпиона после того, как Бастион завладел его агро.

"У нас есть 30 секунд на действия, вперед!" Киран использовал длительность умения Бастиона в качестве базового показателя для убийства каждого монстра. Он не хотел, чтобы щит Бастиона получил непоправимый урон, поэтому битва должна была закончиться быстро.

Лишние Каменные Скорпионы были выведены из боя, когда Киран положил руку на землю и запустил Извержение Гнева в указанную точку. Извержение энергии крови отправило их в полет, а он пожертвовал зарядом Кровавой волны, чтобы отбросить их еще дальше.

Полезные навыки Кирана на мгновение ошеломили остальных, но в конечном итоге они были благодарны за то, что он на их стороне, а не враг. Он действительно облегчил им жизнь, когда вступил в бой.

После этого Киран активировал Sanguine Slashes, отмечая прорехи в каменном экзоскелете каменного скорпиона. Это не был монстр, состоящий исключительно из камня, поэтому его способность составлять стаки кровотечения оставалась жизнеспособной.

Когда Киран убедился в этом, он больше не беспокоился о снижении эффективности. Киран справился с крупными движениями Каменного Скорпиона, одновременно сообщая остальным, когда нужно уклоняться.

Каменный скорпион показал, что атакует едким ядом, внезапно изменив движения хвоста. От него было легко увернуться, если знать, что искать.

В результате никто из нападавших не пострадал от яда.

Что еще важнее, их тренировка всего за несколько часов до этого сильно повлияла на то, насколько они были полезны в бою. Бастион иногда нейтрализовывал атаки Каменного Скорпиона, улавливая момент, когда должен произойти расчет урона.

Это было возможно только потому, что низкая скорость атаки Каменного Скорпиона казалась смехотворной по сравнению с атаками Немеана и Кирана. Это дало Бастиону достаточно времени, чтобы понять ритм этого монстра.

В конце концов, команда одолела Каменного Скорпиона без особых потерь. Сера почти не израсходовала ману, выпустив менее десяти исцелений, тогда как обычно она активировала не менее 100.

□Система: Вы получили 7,266 опыта.□.

"Аатрокс действительно понимает, как привести их в форму. Их бой уже не такой грубый, как раньше. Они даже двигаются в похожем ритме", - прокомментировала Сера рядом с Алисой, которая обрушила огненный ад на почти погибшего Каменного Скорпиона.

"Да, он понимает, что нужно исправить, и устраняет это. Чем больше они будут спарринговать друг с другом, тем больше будут понимать их привычки и, в конце концов, ход мыслей. Немыслимо, чтобы кто-то в нашем возрасте казался опытным командиром", - пробормотала Элис.

Она не сводила глаз с Кирана, пытаясь понять его. Иногда он был молчалив, иногда шутил с членами своей группы, а иногда его плечи казались несравненно тяжелыми. Алиса чувствовала, что в этом относительно незнакомом человеке было много слоев.

Однако чем больше она наблюдала за его действиями и руководством, тем сильнее ей хотелось узнать его историю.

"Ты думаешь, так будет всегда?" - внезапно спросила Сера. неожиданно спросила Сера. Ее выражение лица было сложным, когда она смотрела на остальных участников вечеринки. Неизвестно, что творилось у нее в голове, но ее ясные, обычно веселые глаза казались встревоженными.

"Я думаю, все будет хорошо, если Аатрокс останется прежним. Он - клей, который держит все вместе.

"Но... он хочет создать гильдию. Это значит, что нас будет больше, больше его внимания будет рассеиваться. Что если наши отношения отдалятся, и мы перестанем быть одной партией?"

пробормотала Сера. Она выглядела удрученной, ее глаза опустились.

"Ты слишком много думаешь об этом, Сера", - сказала Алиса. Она утешила Серу, приподняв ее подбородок и нежно погладив по щеке. Было очевидно, что этих двоих связывала тесная дружба. Элис не была такой теплой с другими. "Мы не можем позволить ему нести все бремя. Если мы хотим, чтобы все оставалось по-прежнему, мы тоже должны расти, чтобы нести часть бремени".

"Д-да", - заикнулась Сера, но в конце концов согласилась. Ее опечаленные глаза вновь обрели утраченную радость, когда она вникла в слова Алисы, пообещав себе стать еще лучше, чем она была сейчас.

Алиса убрала руку, посмотрев в сторону мальчиков. 'Да... мы все должны взять на себя часть бремени. Аатрокс не может сделать все один - один... это никогда не выход'. В глазах Алисы промелькнуло отчаяние, но оно быстро исчезло, когда она сосредоточилась на новом заклинании.

Четыре огненных копия материализовались позади нее, когда она раскрыла ладонь.

Бах! Бах! Бах! Бах!

Копья ударили в каждого из каменных скорпионов, пытавшихся атаковать ядом. Удар прервал их атаки и дал Кирану достаточно времени, чтобы запустить *Sanguinem Tempest*, который пронзил монстров, пока мимо промелькнула серия темных дуг.

Альтаир ненадолго запыхался, но быстро оправился от короткого истощения, вызванного быстрым высвобождением его нового умения С ранга - Вспышки Тьмы. Это позволило следующим двадцати ударам стать атаками средней дальности, наносящими значительный урон, если пользователь мог достаточно быстро разворачивать атаку.

□r□□□□□□e□.□□□

Если их не удастся провести с достаточной скоростью, навык будет немедленно отменен. Альтаир успел провести 15 атак, прежде чем навык был отменен, но все равно нанес Каменному скорпиону более 20 000 повреждений.

□Система: Вы получили 7 266 опыта.□.

Одно и то же уведомление промелькнуло перед глазами еще десять раз. После этого Киран собрал тело каменного скорпиона, забрав весь их каменный экзоскелет.

"Боже мой, ты очистил их!" воскликнул Бастион. Однако Киран ничего не ответил, так как находился прямо на краю пропасти. Захватив голову Раутори, он оказался в выгодном положении.

□Система: Ваш трейдскилл "Сбор урожая" увеличен до "Ученик-промежуточный".

Повышение уровня ремесла улучшало производительность навыка. Скорость сбора урожая Кирана не только увеличилась, но и повысилась вероятность того, что собранный материал сохранит свое первоначальное качество.

"Правильно. С этого момента, кроме выпадающей добычи, не забывайте собирать всех монстров. Тренируйте свои ремесленные навыки так же, как и обычные", - ответил Киран.

"Если так... ты мог бы приберечь немного для нас", - проворчал Бастион.

Каменные скорпионы, если их вообще можно было считать таковыми, состояли из плоти и костей. Больше нечего было добывать; мясо не имело особой ценности, потому что яд пропитал его плоть для защиты от более сильных хищников.

"Будем считать это моей ошибкой. В следующий раз я буду более внимательным", - извинился Киран с бараньей усмешкой. Он так увлекся, что забыл, что это не его прошлое, где он играл на начальных этапах в одиночку.

Некоторые возможности также необходимо было разделить с его партией.

Команда быстро собрала выпавшие монеты и единственный выпавший предмет снаряжения и продолжила свой путь. По дороге Немеан и Бастион упоминали о том, что после прихода в королевства частота выпадения снаряжения значительно снизилась.

"Я думаю, что получить снаряжение в виде дропа будет только сложнее. На нас больше не действует гандикап зоны новичков, так что увеличение количества выпадающих предметов нам не поможет", - ответил Киран. Хотя он знал, что скоро снаряжение будет выпадать только из монстров, несущих такие предметы, он не стал раскрывать этот факт.

Вместо этого он сделал вид, что тоже не уверен в результате. Это изменение стало еще одной причиной, по которой профессия формовщика стала незаменимой. Вместо того чтобы ронять снаряжение, монстры вскоре будут чаще ронять конструкции снаряжения.

Самый надежный способ получить снаряжение напрямую - это монстры-чемпионы, поскольку они, как правило, были оснащены достойными предметами.

...

Тем временем, перед опасной зоной Пустыни осыпающихся песков...

Деспот и Горизонт Брейк имели мрачные выражения лиц, так как часто наблюдали, как большие червеподобные существа ныряют и выходят из песка. Эти черви представляли собой достаточно большую опасность, чтобы остановить их.

"Что, черт возьми, нам делать? Пешком мы не доберемся, а Автр сказал, что они прошли. Это слишком опасно и не стоит риска", - простонал Деспот в разочаровании.

Горизонт Брейк тоже нехотя произнес. "Я согласен. Мы просто умрем, если пройдем здесь. Неужели нет другого пути?"

"Понятия не имею!" Деспот был беспомощен в этой ситуации.

Их карты персонажей были, по сути, перечеркнутыми кругами. Место на карте становилось видимым только после посещения или если картограф прокладывал местность и отдавал созданную карту игроку. Затем система ассимилировала карту и выделяла вновь открывшуюся область.

Но, к сожалению, не существовало ни одного картографа. Некоторые профессии, также известные как классы образа жизни, имели строгие требования для их получения. Получение профессии картографа требовало от игрока посетить соответствующую библиотеку и расширить свои знания о картах.

Поскольку это отвлекало от выравнивания уровня, ни один игрок в настоящее время не хотел этого делать.

"Черт!" крикнул Деспот в разочаровании. "Давайте просто обойдем или что-то в этом роде!"

Horizon Break лукаво улыбнулся и поднял руку. "Подождите... У меня есть идея получше. Почему бы не подождать, пока они вернутся? Им придется вернуться в Аредале Сити, а мы знаем, как они сейчас выглядят. Давайте разработаем лучший план мести или, по крайней мере, подождем, пока эти черви перестанут быть проблемой".

Деспот изобразил такую же зловещую улыбку, потому что эта идея привела его в восторг. "Да, давайте вернемся и разработаем лучший план. Нам это подходит, потому что мы можем убивать монстров на обратном пути".

Удивительно, но эти двое только что спасли себя от грубого пробуждения. Однако все, что они сделали, это отсрочили его неизбежное появление.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2994737>