

--

После битвы с Дезереей и другими членами Бригады Пустыннорожденных Киран первым делом проверил, как дела у главного торговца Пенни и других купцов. Хотя караваны не пострадали во время битвы, Киран сомневался, что эти купцы не пострадали.

В конце концов, битва была куда более страшной, чем предыдущая. Поле битвы все еще находилось в ужасном состоянии, даже несмотря на ее окончание.

"Главный купец Пенни, ты в порядке?" спросил Киран, стуча в дверь главного каравана.

Изнутри слышалось хныканье. "Я... там безопасно? Неужели ужас наконец-то закончился?!"

Естественно, источником этого испуганного хныканья был главный торговец Пенни, который едва выглядывал из маленькой щели в караване.

"Правильно, нам пора возобновить наши путешествия", - сказал Киран.

После этого он огляделся в поисках Обсидианового Криолло, которого он отослал. Киран не был уверен, как далеко она убежала, но он вдохнул и издал громкий свист, который разнесся на несколько километров.

Реакция была медленной, но с их первоначального направления слышался отдаленный клич.

Пока Обсидиановый Криолло возвращался, Киран повернулся к членам своей партии и жестом подозвал их к себе. "Мы должны предположить, что находимся недалеко от основного укрытия разбойников, поскольку приближаемся к пустынной территории".

"Я так и предполагал. Способность управлять песком должна возникать только у людей или животных, коренных жителей этой среды. По крайней мере... я так полагаю", - пробормотала Элис рядом с Кираном. Тонкая активность маны, заложенная в способности управлять песком, подсказала Алисе, что способности разбойника были естественными, а не результатом бесчисленных лет упорных тренировок.

Разбойники обычно не были из тех, кто придерживается строгих тренировочных режимов, чтобы стать сильнее. Они полагались на свою силу, данную от природы, чтобы совершать действия, которые позволяли им жить комфортно или удовлетворительно. В каком-то смысле разбойники вели минимальный образ жизни. Это было справедливо, по крайней мере, для низших членов.

Обстоятельства лидеров были неизвестны, потому что цель создания группы никогда не сводилась к посредственности. Основной логикой лидера при создании группы был рост, расширение, укрепление и, наконец, завоевание.

"Является ли вся эта местность Пустыней Осыпающихся Песков?" спросил Альтаир. Если позади них находился оазис, поросший лесом, то участок земли, простирающийся насколько хватало глаз, был бесплодным, а вдали виднелась редущая местность.

"Тот факт, что мы еще не получили уведомления, означает, что мы еще не достигли истинной границы Бесплодного горного хребта. Под нашими ногами все еще преобладает грязь. Мы будем знать, что достигли цели, когда она превратится в суровый песок", - ответил Киран, приложив руку к земле.

Он потер пальцы, заметив несоответствия в текстуре песка. 'Песок разрушается без маны Дезереи, поддерживающей его. Должно быть, она обладала природной способностью преобразовывать ману в текстуру, подобную песку".

"Мы двигаемся", - внезапно воскликнул Киран.

Обсидиановый криолло вернулся медленной рысью, позволяя Кирану сесть на него. После этого Киран протянул руку Алисе и подтянул ее к себе. Все остальные заняли идентичные места, после чего продолжили свой путь.

На протяжении всего пути Киран, казалось, был погружен в раздумья, просматривая меню статуса. 'Завершение этого задания даст мне доступ к Совету божеств войны, я полагаю. Но будет ли это действительно так просто? Совет божеств войны известен своей сложностью, потому что им трудно угодить. Они гонятся за совершенством, но такая вещь нематериальна и практически не существует".

Киран.

Текущий журнал заданий Кирана состоял из двух заданий ранга SSS и одного главного задания ранга В. Даже если бы он захотел расслабиться, он не смог бы. Если он захочет выполнить эти задания до истечения срока, его путь будет вечно насыщен действиями.

Более того, кое-что из сказанного Шрамом Кирану засело у него в голове - быстро становись сильным. Это не было произвольным предложением; за этим стоял смысл, который Киран еще не понял. Его сроки не были такими длинными, как он считал, потому что шестеренки судьбы, как только они начнут вращаться, станут неостановимыми.

Тем не менее, Киран вскоре переключил свое внимание с журнала квестов на арсенал умений. 'Мне следует чаще активировать Sanguine Slashes и привыкнуть к быстрой потере здоровья, чтобы наносить больший урон. Чем естественнее будет использование Sanguine Slashes, тем большего урона я смогу достичь с помощью Wrath Eruption. Blood Blind также нуждается в более активном использовании, так как после того, как я узнал о его слабых эффектах, я стал игнорировать его применение. Но, возможно, я ошибаюсь".

Мнение Кирана о Кровавой Связке было основано на таком чудовищном противнике, как Раутори, а не на практическом опыте. Чтобы понять реальное действие "Кровавой вязи", ему нужно было провести эксперимент на подходящих противниках.

Наконец, Киран отметил два своих самых основных умения - Багровый ток и Багровый шквал. Благодаря быстрой активации и относительно низкому времени действия они получили звание двух самых практичных умений.

В итоге Киран составил ротацию умений, которая включала весь его активный арсенал. Его пассивы пока игнорировались, поскольку они были ситуативными и имели серьезные недостатки. Основная цель Кирана заключалась в том, чтобы стать настолько искусным в использовании своей силы, чтобы уменьшить необходимость в пассивных навыках.

В лучшем случае, он хотел сохранить их в качестве последнего средства.

"Эй."

Размышления Кирана прервал мягкий голос, когда он посмотрел вперед. "Что случилось?"

"Ничего особенного. Я просто хотел спросить, почему ты такой тихий? Но я увидела, что ты был необычно сосредоточен, и твое лицо выглядело напряженным", - сказала Элис.

"Ах, простите. Я просто пытаюсь разобраться в своем классе. Все не так просто, как я думала. Я не могу просто разбивать вещи и молиться о лучшем. Моя сила едкая, и я не имею в виду других", - пробормотал Киран.

"Так вот почему ты был так жесток с тем NPC раньше?" Элис прошептала так, чтобы только Киран мог услышать вопрос.

Однако в итоге Киран горько улыбнулся. Он мог только правдиво покачать головой, скрывая причину. Как он мог объяснить, что он был реинкарнатором с проблемами, достаточно сильными, чтобы в значительной степени влиять на его действия?

"Нет, я полагаю, что нет. Это... это совсем другое дело. Но, возможно, существует связь, которую я не установил", - Киран почесал голову, когда перед глазами всех появилось неожиданное уведомление.

□Система: Вы вошли в Пустыню Осыпающихся Песков.□.

□Система: Вы получили 100 всемирной славы как первые игроки, вошедшие в зону выравнивания.□.

"Мы сделали это!" воскликнул Немеан.

"Ты что, ебанутый на всю голову, что ли? Как мы могли это сделать? Мы просто добрались до пустыни, и все! Разве это похоже на королевство?!" рявкнул Бастион.

"Следи за своим тоном со мной, мальчик. Хочешь, чтобы этот папаша показал тебе пару вещей?" рявкнул в ответ Немеан.

"Нет, ты уже показал мне достаточно", - хмыкнул Бастион. Немеану понадобилась всего секунда, чтобы понять, на что намекает Бастион. Это вызвало вспышку его гнева, но резкий свист Кирана оборвал его.

"Эта награда дала достаточно славы, чтобы достичь Рыцарского стандарта Всемирной Славы?"

"Да!" Все ответили в унисон.

На начальных этапах игры, когда параметры славы оставались разумными, дополнительная Всемирная слава, получаемая при первых исследованиях, была бесценна. Игроки поймут это, когда начнут посещать крупные организации или выполнять чрезвычайно сложные задания.

"Отлично. Этого количества славы пока хватит. Ваше основное внимание не должно быть сосредоточено на приобретении репутации путем выполнения простых заданий. Вместо этого мы начнем обучение навыкам, когда вернемся в королевство Аредале", - проинструктировал Киран.

"О боже, кто не любит хорошую тренировку", - простонал Бастион.

Он уже мог предположить, насколько ужасной будет подготовка Кирана, судя по тому, как он сражался. В конце концов, похоже, что Киран собирался тренировать их сам, а не нанимать наставников в учебном центре.

"Погодите... почему она называется Пустыня Осыпающихся Песков? Что это вообще значит?" в замешательстве спросил Немеан.

В ответ Киран указал пальцем на определенную точку. "Видишь вот здесь? Это небольшое углубление в песке. Подойди туда и наступи на него".

Немеан сразу же скептически отнесся к этому предложению, бросив на Кирана странный взгляд. "Почему?"

"Я не знаю? Иди и посмотри, почему бы и нет? Это ты любопытный, а не я". Киран улыбнулся, прежде чем добавить: "Ты мне не доверяешь?".

"Я не знаю..." сказал Немеан неуверенным тоном. Выражение лица Кирана было слишком странным. Тем не менее, он не мог сопротивляться своему любопытству. Он отошел подальше и осторожно постучал ногой по углублению, но ничего не произошло.

В результате он навалился всем своим весом на это место, прежде чем заметил ощущение замирания, за которым последовала невозможность двигаться.

"Ой! Ой! Ой! Ты меня подставил!" кричал Немеан во всю мощь своих легких, пока песок продолжал поглощать его.

'О, это яма с зыбучими песками. Я думал, это будет яма с разлагающимся песком. Черт, ему повезло", - подумал Киран. Однако он вытащил Немеана из зыбучего песка прежде, чем тот смог его поглотить. Если бы это произошло, Немеан погиб бы мгновенно.

"Ты получил ответ. Вот почему это место называется Пустыней осыпающихся песков, поэтому будьте осторожны в своих путешествиях. Будьте всегда бдительны и внимательно следите за тем, чтобы в песке не было никаких аномалий", - ответил Киран.

Однако Кирана волновал другой вопрос. 'Пустыня осыпающихся песков - не единственная здесь зона выравнивания. Я не могу вспомнить ее конкретное местоположение, но поблизости должна быть зона, богатая минералами и рудой, поэтому я и попросил всех получить навык горного дела. Это печально, но придется подождать".

Меньше всего Кирану хотелось раскрывать скрытую шахту в присутствии торговцев. Они, несомненно, захотят получить свою долю от собранных материалов. Киран предпочел бы сначала завершить квест, а потом проделать обратный путь.

...

Тем временем, в нескольких тысячах километров позади Кирана...

Деспот вошел в Бесплодный горный хребет, получив звонок от Автра.

"Босс, я думаю, этот парень в каком-то походе. Он сражался с несколькими мародерами или что-то в этом роде. Я не смог подобраться достаточно близко, чтобы раскрыть подробности без риска разоблачения. Но они движутся на запад, в пустыню, где я не могу за ними проследить".

"Ты не можешь следовать за ними? Что ты имеешь в виду?!" холодно спросил Деспот.

"Ну, здесь нет ничего, что можно было бы использовать в качестве укрытия или прикрытия".

На мгновение линия замолчала, так как Деспот нахмурился еще больше. "Ты хочешь сказать, что не можешь найти решение? Как ты можешь быть подклассом Вора без единого навыка, чтобы скрыть себя? Бесполезно!"

"Я могу, босс. Просто это не идеально. Шанс, что другой Вор обнаружит меня, очень высок, и у них есть один в команде. Я уверен, вы помните, каким искусным был тот конкретный вор. Он был как демон, пожинаяющий жизни!" запротестовал Автр.

Деспот мог только стонать от разочарования, поворачиваясь к Горизонт Брейк. "Они верхом на лошадях, поэтому передвигаются гораздо быстрее, чем мы. Может пройти немало времени,

прежде чем мы их догоним".

"Что значит немного больше времени ожидания, когда мы неизбежно вырвем их с корнем. Путь будет расчищен в результате их действий. Пока их битвы будут тормозить их продвижение, мы будем беспрепятственны. Мы застанем их врасплох и испортим им день!".

"О, ты имеешь в виду, как они поступили с нами? Мне нравится поэтическая справедливость, ты, больной урод. Пойдемте", - Деспот оскалился в тревожной ухмылке, возбужденно пытаясь догнать Кирана и остальных.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2994148>