

--

Извержение гнева не только послужило защитой для Кирана, Алисы и Обсидиановых Криолло, находящихся поблизости, сила извержения выбросила песок в большом радиусе. Дезереа пришлось бы затратить большее количество маны, если бы она захотела управлять песчаной бурей как средством для нанесения неотвратимых ударов.

Таким образом, "Извержение гнева" было не просто умением, способным в доли секунды нанести урон. При правильном использовании оно также могло стать отличным полезным навыком в нежелательной обстановке.

□ Извержение гнева (Lv.2)

Ранг умения: В

Тип умения: Активный

f□□□□□□o□eI.co□

Мастерство (00.50%)

Описание: Этот навык направляет кровь пользователя через компактный канал маны, вызывая сильное повышение давления. Умение можно использовать как на поверхности, так и в воздухе. Однако его эффекты зависят от выбранного способа применения. Всплеск бурной крови наносит 600-1450% от силы атаки пользователя в зависимости от состояния противника.

Потребление: 4% здоровья и 60 маны

Необходимые условия: Кровавая мания

Время действия: 30 секунд

Примечание: Пользователь может объединить это умение с другими умениями Истинного Берсерка для создания новых эффектов. □

Хотя верхний предел "Извержения гнева" был высок, Киран понимал, почему это умение считается навыком ранга В, а не А. Разница между нижним и верхним пределами была слишком велика, что могло привести к значительному разбросу в уроне.

Кроме того, этот навык сильно зависел от состояния противника, чтобы нанести ему максимальный урон.-. fre□□□□n□v□l.c□□

Учитывая, что класс Кирана действует за счет нанесения урона кровоточением, можно предположить, что верхние пределы требуют максимального количества стач кровотоечения. Конечно, такие умения, как *Deranged Spirit*, были исключены, поскольку они временно увеличивали количество стач, которые Киран мог применить к одному врагу.

Урон от умений обычно зависит от базовых значений стеков, а не от добавок, которые дают уникальные умения.

Тем не менее, пока у Кирана была скорость атаки и *Sanguine Slashes*, увеличение стач кровотоечения на противнике не представляло проблемы.

После этого Киран похлопал Алису по спине и велел ей помогать остальным, пока он будет разбираться с противником.

Дезереа наблюдала за тем, как Элис вступает в бой, но никак не отреагировала. Одно это действие свидетельствовало об уверенности Дезереи в себе и показывало, как сильно она смотрит на товарищей Кирана по команде.

"Хмф", - хмыкнула Дезереа с холодным выражением лица. Она использовала значительное количество маны, чтобы создать эти смерчи, поэтому, по ее мнению, человек уровня Кирана не должен был быть в состоянии парировать их одной атакой. Более того, отсутствие урона еще больше раздражало ее.

Однако, когда она заметила эффективность действий своего подчиненного, выражение ее лица смягчилось. Даже с Алисой, присоединившейся к остальным, Бригады Пустыннорожденных имели преимущество.

Когда дело дошло до боя Алисы, она могла активировать только небольшие умения с временем действия 1,5 секунды или меньше, прежде чем разбойники ответят. Она не владела ни двойным кастингом, ни мобильным кастингом, ни бесшумным кастингом, поэтому при активации умения она каждый раз издавала звуки.

Это больше не была битва с монстрами, которые следуют установленным шаблонам. Человекоподобные движения и мыслительные процессы делали этих NPC сложными противниками.

Киран проследил за взглядом Дезереи и нахмурился. Потому что в то время как Сера исцеляла всех в партии, когда могла, Бастион и Немеан были вынуждены сражаться с двумя противниками, а Альтаир возился с двумя Танцорами Песка.

"Ты уверен, что хочешь довести дело до конца?" - холодно спросил Киран. холодно спросил Киран. Естественно, наблюдение за тем, как его товарищи по команде пытаются справиться с обилием несколько более сильных NPC, возмущало его.

"Разве этот вопрос требует ответа? Я представился, намереваясь забрать этот груз и ваши жизни, так что я сделаю и то, и другое - начну с ваших союзников. Похоже, они не такого

калибра, как вы. Это хорошо; значит, моим подчиненным не стоит беспокоиться". Дезереа одарила Кирана самодовольной улыбкой, от которой у него забурлила кровь.

Он крепче вцепился в Багрового Ашруна, сузив глаза и сделав один шаг вперед. "Возможно, сейчас ты и твоя команда имеете преимущество, но посмотрим, что будет, когда я разрисую пол вашими трупами".

"Оооо~" Дезереа задрожала, насмехаясь над угрозами Кирана. "Я так боюсь, ты, большой плохой человек. Почему бы тебе тогда не прийти и не доказать мне это?"

...

На другой стороне поля боя...

Немеан нахмурился, наблюдая за скоординированными атаками двух приспешников Пустыннорожденных. Хотя он мог защищаться от двух атак одновременно благодаря своему классовому преимуществу, это было не идеально, поскольку ограничивало его возможности контратаковать.

Хотя его класс был в значительной степени основан на подклассе "Драчун", он не получил пассивку "Усиленные конечности", которой обладает этот класс. Таким образом, его ноги и руки не могли считаться оружием. В настоящее время его физические атаки зависят от его базовой силы атаки.

Небольшой бонус к силе атаки, предоставляемый пассивами класса, не включал в себя атаки, выполняемые без щита в качестве основы.

"Это безумие! Я не могу найти проход!" завыл Немеан, пытаясь освободить пространство. Однако два приспешника Пустыннорожденного, словно ищейки, повторяли каждое его движение.

"О? О?! Думаешь, у тебя все плохо? Эти чертовы Танцоры Песка похожи на мокрое мыло - они постоянно ускользают!" прорычал Альтаир в ответ. Альтаир успел нанести всего один успешный удар, как появился второй Танцор Песка с необычной атакой, усиленной окружающим их песком.

Даже один удар ногой превратился в песчаный кнут, следуя за гибким движением ноги Танцора Песка.

"Эта чертова искусственная песчаная буря ничуть не улучшает ситуацию; я почти ни черта не вижу! Атаки уже перед моим лицом, пока я их вижу", - простонал Бастион, которого постоянно отталкивали назад.

Вся команда столкнулась с трудностями из-за неравенства в численности. Результат не был бы

столь суровым, если бы их внимание было сосредоточено только на одном противнике, но это было не так.

Однако Альтаир на мгновение взглянул в сторону Бастиона. "Подожди, не полагайся на свои глаза, глупец. Песчаная буря лишает нас видимости, но это не мешает нашему восприятию! Сосредоточься на этом".

"Ты прав!" Бастион вздохнул, когда пришло осознание. Киран готовил их к Стадии 1 Реализма, и, делая это, он непреднамеренно создал решение проблемы, которую не учел - врагов, которые могут уменьшить их видимость.

Хотя Восприятие команды не было на том уровне, чтобы полностью исключить глаза из уравнения, оно было достаточно мощным, чтобы действовать как система тревоги.

Первые несколько попыток Бастиона полагаться на свое восприятие были неумелыми, но чем больше он концентрировался, тем больше привыкал к ощущениям.

В конце концов, он пришел к тому, что смог почувствовать, как враги ждут последних движений союзника, прежде чем начать атаку. "Теперь ты у меня!"

Бах! Бах!

Бастион повернул свой щит слева направо, блокируя оба удара кукри Пустыннорожденных. Однако, как класс, практически не обладающий навыками атаки, он не очень эффективно наносил урон после отражения атаки.

Несмотря на недостаточную силу атаки, укрепленное тело Бастиона превращало его в идеальное средство для выигрыша времени. "Хахаха, иди и получи! Ты не пройдешь мимо этого папочки!"

Фух!

Ведущий Приспешник Пустыннорожденных издал странный свист, от которого глаза Бастиона расширились. Не из-за поля, а из-за того, что песок под его ногами пополз вверх по ноге и удержал его на месте.

"Черт!" воскликнул Бастион.

Внезапно вокруг тела Бастиона появилась тусклая аура, когда он ударил щитом по земле. Эта аура сдула песок, покрывавший его ноги, и рассеяла ограничивающие эффекты. Примененный навык, "Очищение стража", был похож на "Рассеивание" клирика, но был ограничен только способностями контроля толпы и был уникален для класса рыцаря-хранителя.

Бастион не остался неподвижным после рассеивания эффектов Песчаной Связи. Он двигался,

несмотря на значительное воздействие на его выносливость. Одним из недостатков пластинчатых доспехов, которые носили рыцари, был большой расход выносливости.

Тем временем, пока Бастион пытался сохранить созданную им динамику, Немеан тоже прислушался к предложению Альтаира. Вместо того, чтобы большую часть времени находиться в обороне, он воспользовался своим текущим восприятием, прервав поток, установившийся между двумя приспешниками Пустыннорожденных.

"Не в мою смену... Будь я проклят, если облегчу тебе задачу", - прорычал Немеан.

Бах! Бах! Бах!

Немеан быстрыми ударами оглушил одного приспешника Пустыннорожденного, а затем врезался щитом в другого. В то же время, приятная аура охватила его тело, возвращая часть здоровья, которое он потерял ранее.

Уош! Шнк!

Альтаир крутанул свой кинжал и атаковал под странным углом, что удивительным образом противостояло необычным движениям Танцоров Песка. 'Я видел этот стиль раньше. Он похож на капоэйру, но они не ограничены, как люди. Их движения плавные, смертоносные и точные. Но самое главное, они превосходят обычные человеческие возможности. Интересно...

Вместо того чтобы почувствовать давление, Альтаир погрузился в боевой стиль этих Танцоров Песка, подражая их действиям. Иногда эти движения делали его уязвимым, но превосходный контроль позволял Альтаиру парировать удары до того, как ситуация становилась опасной.

Ассасин должен быть легким. Хотя этот класс имеет тенденцию действовать в тени, будет лучше, если я не буду ограничен в лобовых атаках, как многие другие игроки, выбравшие этот класс, - подумал Альтаир.

Альтаир еще не осознавал этого, но он переступил начальный порог в область, которая определяла звездных игроков - Создание техники. Несмотря на недостаток информации, связанной с этой игровой функцией, большинство опытных игроков, которые задавались вопросом о границах своего класса, в конце концов сталкивались с ней.

...

Легкая ухмылка появилась на лице Кирана, когда он наблюдал, как его товарищи по команде приспособляются к трудностям без его руководства. 'Как и ожидалось от тех, кто привлек мое внимание, мне не нужно кормить их с ложечки. Руководство их распределением статусов приведет к их окончательной реализации".

Однако, в то время как Киран наслаждался ситуацией, Дезереа она не нравилась, особенно

самодовольное выражение лица Кирана.

"Что-то смешное?" холодно заметила Дезерея. Она выбросила руку вперед, в результате чего позади нее появилось несколько песчаных снарядов. Вслед за этим раздался треск, и песчаные пули полетели с пугающей скоростью.

Киран сразу же почувствовал цель и метнулся к Обсидиановому Криолло, после чего нанес нисходящий удар. Появился большой поток крови, столкнувшийся с несколькими песчаными пулями.

Атаки нейтрализовали друг друга, но Киран продолжил, подняв руку и выпустив еще одну волну крови.

"Ух!" усмехнулась Дезерея. Она взмахнула рукой, создав столб песка, который поднялся из земли и пересекся с Волной Крови.

Однако, прежде чем Дезерея успела прокомментировать, за ней быстро последовали еще три большие Волны Крови, последняя из которых успешно приземлилась на ее тело.

-23,470

Можно было бы задаться вопросом, как Киран мог раз за разом пускать Кровавые волны, как будто у умения не было охлаждения, но ответ кроется в его описании.

□ Волна крови (Lv.2)

Ранг умения: В

Тип умения: Активный

Мастерство (00.50%)

Описание: Пользователь может выпустить сгущенную струю силы крови в виде большой кровавой волны. Умение наносит 555% от силы атаки пользователя. Этот навык можно использовать до 5 раз подряд, прежде чем он полностью затухнет. Оставшийся период простоя для каждого заряда будет накапливаться.

Расход: 1% здоровья за заряд

Необходимые условия: Кровавая мания

Выдержка: 18 (90) секунд □.

18-секундное время выдержки было низким для навыков Кирана, но тот факт, что его можно было использовать последовательно, делал этот навык решающим в плане нанесения быстрого урона. Если бы не сравнительно низкое значение единичного урона, его истинный рейтинг был бы между А и S.

Однако для того, чтобы перешагнуть границу между рангами В и А, навыку требовались полезные эффекты. Кроме спам-потенциала, у "Кровавой волны" не было другого применения в ее нынешнем состоянии.

Тем не менее, Дезереа издала пронзительный крик, глядя на Кирана.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2994052>