

--

Учитывая эффекты "Неистового духа" и "Отвратительного пароксизма", Киран действительно находился не в лучшем состоянии. Скорость регенерации выносливости Кирана упала до 0, что сильно ослабило его природную способность к исцелению. Более того, даже регенерация здоровья, казалось, пострадала, так как его здоровье увеличивалось ничтожно малыми темпами.

Более того, Киран не осознавал этого, но активация этих навыков создавала эффект, выходящий за рамки этой игры.

...

Секундами ранее, в медицинском центре доктора Райли...

Доктор Райли подошла к телу Кирана, за которым она тщательно следила каждые 30 минут. По неизвестной ей причине система внезапно выдала предупреждающий сигнал. Сигнал тревоги, подключенный к ее персональному дисплею, заставил доктора Райли проверить состояние Кирана.

Однако, добравшись до него, она могла лишь потрясенно наблюдать, как тело Кирана забилось в конвульсиях и выпустило тонкий газ красного цвета, который, казалось, образовал прозрачный кокон вокруг его тела. Как только этот кокон появился, высвобожденная им энергия устремилась к VR-шлему, желая проникнуть внутрь устройства.

Если бы не его слабое присутствие, ему бы это удалось. Примерно через пять секунд после того, как энергия попыталась обойти меры безопасности шлема виртуальной реальности, она рассеялась, потеряв значительную часть своей силы.

"Боже мой", - вздохнула доктор Райли. Ее глаза светились неподдельным любопытством, когда она с нежностью осматривала тело Кирана, уделяя пристальное внимание тому, чтобы не нарушить его полустазисное состояние, вызванное любым оборудованием VR.

К своему шоку, после сканирования тела Кирана специальным прибором, предназначенным для обнаружения энергии, вырабатываемой Х-хантерами, доктор Райли обнаружила, что все остаточные запасы этой энергии были исчерпаны!

"Это... это не имеет никакого смысла! Он пожирает эту энергию. К тому времени, когда он очнется, он может быть в худшем состоянии, чем раньше", - пробормотала доктор Райли. Хотя она хотела помочь Кирану, накормив его Х-хансером, все медицинские специалисты, знающие об этой сыворотке, строго рекомендовали не вводить ее бессознательным пациентам.

Сознание играет ключевую роль в управлении процессом усвоения Х-хантеров.

Доктор Райли мог только терпеливо ждать, пока Киран либо очнется, либо будет выбит из игры. Тем не менее, это испытание привело к прорыву в знаниях доктора Райли об этом оборудовании. 'Значит, это правда, эти устройства действительно могут влиять на реальный мир. Если это так, то на чем основана технология? Более того, что именно потребляет и разряжает эту энергию?'.

Хотя у доктора Райли было множество вопросов, разборка одного из устройств виртуальной реальности была исключена. Если бы оборудование почувствовало малейшее вмешательство, оно бы запустило последовательность самоуничтожения. Почему компания должна хотеть, чтобы ее запатентованная технология попала в руки конкурентов или подозрительных лиц? С другой стороны, последовательность самоуничтожения сама по себе вызывала подозрения.

Что, если кто-то подделает используемое оборудование? Убил бы он пользователя?!

После этого испытания доктор Райли решила не покидать Кирана. Она придвинула стул к нему, одновременно просматривая детали на своем планшете. Увлечшись работой, доктор Райли вскоре начала напевать мелодию.

...

Возвращение в подземный лабиринт...

Киран издал болезненный стон, когда его психическое состояние постепенно восстанавливалось после напряжения, вызванного двумя навыками. Вскоре он вновь обрел достаточную ясность, чтобы понять, что произошло. 'Так вот что система подразумевала под понятием "здравомыслие"'.

Тема Санити была для Кирана туманной, потому что он столкнулся с ней впервые. Поскольку класс Истинного Берсеркера был уникальным, и не существовало другого подобного класса, возможность узнать о Санити была ограничена, оставляя принципы его работы неизученными.

Тем не менее, Киран более или менее понял, что означает понятие Санити. Оно коррелирует с его толерантностью к внешним эмоциональным стимулам. Чем больше снижался уровень его здравомыслия, тем выше была вероятность того, что Киран впадет в приступ безудержной ярости, наложенной на дьявольскую манию.

Конечно, такое стечение обстоятельств было проблемой для человека, взявшего на себя роль лидера. Что случилось бы, если бы его способность принимать решения была подорвана в решающий момент? Не поставит ли это партию под угрозу?

Киран прекрасно понимал эти проблемы, поэтому встал вопрос о создании контрмер. В данном случае существовало только два варианта. Кирану нужно было либо найти достойную замену, способную выполнить его роль, либо найти способ минимизировать влияние разъеденного здравомыслия.

Хотя вся его партия была талантлива, Киран не был уверен, что они обладают стратегической

прозорливостью или беспристрастностью, необходимыми для выполнения этой роли. Обдумав это на мгновение, Киран решил, что не сможет выбрать человека, пока не оценит способности каждого вне боя.

"Босс! Ты в порядке?" спросил Сир, подбегая и размахивая рукой перед Кираном. От того, как его голова повисла, у Кира чуть не случился сердечный приступ.

"Я в порядке", - ответил Киран раздраженным тоном. Опираясь на поддержку Немеана и Бастиона, он получил достаточно времени, чтобы восстановить способность говорить. Тем не менее, его голос звучал хрипло и измученно из-за яростных рыков, которые сотрясали поле боя всего несколько мгновений назад.

"Вот блин, Аатрокс. Я не знаю, какие навыки ты активировал там, но это было не только безумие, но и настоящий испуг. Я никогда раньше не видел столько разрушений", - воскликнул Немеан.

Поле битвы осталось в ужасающем состоянии. Ни одна стена не осталась неповрежденной, а несколько небольших кратеров слились с большим в центре.

Киран напрягся, чтобы не скорчить гримасу, оглядываясь по сторонам. Вскоре его взгляд упал на безжизненное тело Раутори, покрытое несколькими дырами. Это был жестокий бой, но в конце концов Киран не только победил, но и предупредил об опасности использования своего класса.

Он еще не подтвердил это, но эффект от этих навыков распространялся не только на его персонажа в этом мире. Он чувствовал себя так, словно его разум сжимали до тех пор, пока сущность его ненависти не вырвалась наружу. После этого он почувствовал, как слабый голос обратился к нему.

"Пусть оно пробудится", - пробормотал Киран. Остальные едва расслышали его слова, но смотрели на него с обеспокоенным выражением.

□□□□□□□□o□□□.□□□

"Кстати, Аатрокс, я знаю, что это может показаться неприятным, но после всей твоей тяжелой работы здесь нет никакой добычи", - сказал Бастион с горькой улыбкой. Если бы он оказался в такой ситуации, то, несомненно, впал бы в ярость. Битва была слишком напряженной и нервной, чтобы не дать никакой добычи.

□□□□we□nov□l.□o□

"Никакой добычи?" повторил Киран. Но этот комментарий заставил Кирана посмотреть на многочисленные уведомления, которые заполнили угол его зрения.

□Система: Из-за участия особого варианта, награда за опыт ограничена участником(ами) битвы.□.

□Система: Вы получили 973,450 опыта.□

□System: Вы повысили уровень. [Lv.26→Lv.27]□

□Система: Вы повысили уровень. [Lv.27→Lv.28]□

□System: Вы получили 24 UAP и 16 SP.□.

Кирану было начислено около 1 миллиона очков опыта, но из-за уникальной ситуации система не включила остальных в распределение награды. Правда, это относилось только к самой схватке с Раутори.

Когда речь шла о наградах за подземелье в целом, это было доступно каждому.

Внезапно Киран краем глаза заметил еще одну помеху. Большой топор Раутори мерцал аномальным светом, видимым только Кирану. Свет был неясным, но достаточным, чтобы привлечь внимание Кирана.

"Я держу его отсюда", - сказал Киран. Затем он убрал руки с Немеана и Бастиона и, прихрамывая, подошел к телу Раутори. Хотя Раутори использовал топор, чтобы защититься от Сангинемских бурь Кирана, он остался невредим.

Один этот факт заставил Кирана поднять большой топор Раутори. Сделав это, он опустил его вниз, словно по указу небесного светила.

Бах!

Голова Раутори отлетела от его тела, после чего последовало подтверждение того, что партия победила.

□Система: Поздравляем, вы завершили секретное подземелье "Подземный лабиринт".□

□Система: Ваша награда (награды): +1 уровень, 50 очков атрибутов без назначения и 50 очков умений.□.

Яркое золотое сияние окутало всю партию, когда их уровни увеличились на один. Один уровень может показаться незначительным, но UAP и SP, дарованные им, составляют по меньшей мере пять уровней очков.

Тем не менее, Киран был шокирован тем, что не мог получить никакой информации о большом топоре в своей руке. Более того, уже через две секунды после того, как он взял его в руки, Киран заметил, что вся его рука словно вырвалась из гнезда. Не имея выбора, Киран мог только спрятать топор и голову Раутори в инвентарь.

Секунду спустя он взглянул на пол и заметил ключ с надписью, прикрепленный к тому, что казалось жилистым сухожилием. Скорее всего, он выпал из шеи Раутори после того, как Киран отрубил ему голову.

Киран опустился на колени, чтобы поднять и осмотреть предмет, а взамен обнаружил информацию об импорте.

□ Ключ Владыки Лабиринта (специальный)

Ранг предмета: Эпический

Уровень предмета: N/A

Использование предмета: Дарует владельцу вход в скрытую обитель Лабиринта.

Описание: Ключ, выкованный из зубов и крови истинного лидера Лабиринта. □

Киран усмехнулся, хотя и едва заметно, прочитав описание этого предмета. "Я понял, почему не было раздачи награбленного. У нас было особое обстоятельство".

Как только Киран поднял ключ, пространство перед ним завибрировало, как вода. В пространстве открылось отверстие, идентичное по размеру ключу, который был у Кирана в руках. Когда Киран поместил ключ внутрь и повернул его, открылся своеобразный дверной проем.

Другая сторона была заполнена различными мягкими свечениями, некоторые золотые, некоторые серебряные, а некоторые нескольких странных цветов. Остальным не нужно было входить, чтобы понять, что именно здесь Раутори хранит свои вещи.

"ЗОЛОТО!" крикнул Немеан во всю мощь своих легких.

Пока остальные бежали к наградам, как взволнованные дети, Алиса, Сера и Луна остались позади или, вернее, стояли рядом с Кираном. Из всех троих Сера смотрела на Кирана.

"Откажут ли мои исцеления, если я попробую их сейчас? Мы не в бою, так что разве эта сила не должна уже дремать?" спросила Сера. По выражению лица Кирана она поняла, что он испытывает боль, и хотела лишь помочь облегчить ее.

"Мы можем попробовать", - кивнул Киран.

Через две секунды вокруг Кирана закружились вихри приятной энергии, когда Сера активировала все целительные навыки, которыми владела. В отличие от предыдущих, здоровье Кирана медленно восстанавливалось.

Результат оказался неожиданным для всех, даже для Кирана. Отчасти он сомневался, что навыки Серы сработают. 'Итак, мое классовое ограничение - боевое, я полагаю? По крайней мере, все не так безнадежно, как я думал, потому что даже повышение уровня почти ничего не дает для моего здоровья'.

Как уже говорилось, при повышении уровня игрок восстанавливал все боевые способности, такие как здоровье, мана и выносливость, в зависимости от текущего состояния. Однако, когда Киран повышал уровень, восстановления почти не происходило, как будто его тело предпочитало естественное исцеление.

Когда на лице Кирана появилось облегчение, Луна и Алиса посмотрели друг на друга в унисон. Вполне естественно, что у них обоих были вопросы о классе Кирана, но они также знали, что есть вещи, которые люди просто не хотят раскрывать.

Внезапно из пещеры раздался крик. "Аатрокс, ты должен прийти и увидеть это!"

По волнению, прозвучавшему в голосе Альтаира, Киран понял, что он наткнулся на что-то великое.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992602>