

--

До сих пор умение Deranged Spirit было навыком, который Киран не мог активировать, несмотря на то, что получил его во время повышения в классе. Совсем недавно он задался вопросом о критериях его активации и о том, есть ли у него для этого средства. Естественно, в сложившейся ситуации ответ был положительным. У Кирана действительно были средства для получения доступа к этому навыку, но для этого требовались обстоятельства, на которые он до сих пор не мог наткнуться.

Первым требованием этого навыка было наличие безумия Истинного Берсеркера в его высшей форме. Другими словами, для выполнения этого условия Кирану требовалось, чтобы Кровавая мания и Мучительные убеждения достигли пика.

Вторым требованием этого навыка был помутненный мезэнцефалом разум. В этом отношении желание Кирана отомстить становилось тем сильнее, чем ближе Раутори подводил его к грани смерти. В конце концов, это испытание напомнило ему о том бессилии, которое он ощущал до момента своей первоначальной смерти.

Глубоко укоренившиеся эмоции, такие как ярость, ненависть, любовь или даже одиночество, обычно становились спусковым крючком в большинстве действий, совершаемых под влиянием эмоций, поэтому класс Истинного Берсеркера был основан на силе, которую большинство "праведников" сочли бы кардинальным грехом - ярость, гнев, ярость.

Наконец, для активации навыка Кирану требовался двигатель для мобилизации и потребления этих сырых эмоций. В случае Кирана, он обладал несколькими двигателями, но только один был доступен в данный момент - его Усиленная черта. Черта "Мстительная душа" была идеальным двигателем для сдерживания и преобразования желания Кирана отомстить в ощутимую силу.

Сочетая все эти три эффекта, Киран наконец-то смог ощутить силу одного из своих самых необходимых пассивных навыков.

Внезапно кровавая аура вокруг Кирана забурлила, и его выражение лица исказилось от ярости. Белизна его глаз исчезла, сменившись самым зловещим черным цветом. Как только этот процесс начался, дремлющая кровь Аргексеса, казалось, отреагировала и заставила тело Кирана почувствовать себя так, словно он вернулся в Древнюю Вулканическую Ванну Ихора.

Его мышцы вздулись, кожа слегка покраснела, а глаза, которые до этого были цвета засохшей крови, приобрели яркий малиновый цвет, соответствующий цвету свежей крови. Наконец, волосы Кирана словно вздыбились, когда он напряг руки и надавил на топор Раутори.

□ Неистовый дух (Lv.1)

Ранг умения: А (?)

Тип умения: Активно-пассивный/Бафф

Мастерство (00.00%)

Описание: Пользователь погружается в состояние крайней ярости, когда его рассудок начинает истощаться. В этом состоянии пользователь получает бафф "Жажда крови". Жажда крови" увеличивает эффект всех умений крови на 100% и увеличивает восполнение здоровья Lifesteal до 0,25% от урона, наносимого кровоточащим противникам. Максимальное количество стачков кровотечения временно увеличивается до 60.-.

Потребление: Sanity

Необходимые условия: 100% ?Blood Mania? ?Tormented Beliefs? Фаза III

Продолжительность: 1 - 300 секунд (Последствие зависит от продолжительности действия).

Время действия: 24 часа

Примечание: Это умение, полученное из силы Крови Аргекса. Оно несовершенно, но инструменты для завершения способности уже имеются. □

Deranged Spirit был поистине извращенным умением. Хотя он считался пассивным, на самом деле это было сочетание активного и пассивного умения, потому что Киран мог использовать его только после активного выполнения критериев.

Несмотря на то, что активный Дух Непостоянства означал, что атаки Кирана будут более смертоносными, этого было недостаточно, чтобы сократить разрыв в силе между ним и Раутори. Поэтому Киран активировал силу, от которой его мышцы начали набухать и наливаясь силой. Однако за это, несомненно, пришлось заплатить, потому что использование такого навыка в сочетании с Неистовым Духом было крайне опасным.

□ Отвратительный пароксим (Lv.1)

f□□e□□□□□□□□.c□□.

Ранг навыка: A

Тип умения: Активный/Бафф

Мастерство (00.00%)

Описание: Направляя и усиливая свои эмоции ярости, Истинный Берсеркер становится

чрезвычайно смертоносным, но в то же время уязвимым. Активация этого умения позволяет пользователю войти в уникальное состояние, называемое "Frenzy". Во время действия навыка Сила пользователя удваивается за счет защиты. Скорость атаки и передвижения увеличивается на 150%.

Расход: 100% защиты

Длительность: 45 секунд

Время действия: 3 часа

Примечание: После его использования регенерация выносливости пользователя устанавливается на 0 в течение следующего часа. После этого она увеличивается до 50% в течение следующих двух часов. □

Отвратительный пароксизм, несмотря на свою силу, был обоюдоострым мечом. Мало того, что он оставлял пользователя уязвимым с нулевой Защитой, что означало, что весь полученный урон будет бесполезен, но также казалось, что этот навык опасен, так как он делал разум восприимчивым к ярости. Неизвестно, что может натворить человек в состоянии необузданной ярости.

Кроме того, навык оказывал чрезмерную нагрузку на тело Кирана, что выражалось в сильном снижении регенерации выносливости. После использования этого навыка он не смог бы сражаться еще долгое время, если бы был доведен до истощения.

Тем не менее, Киран не думал о последствиях. С активными "Отвратительным пароксизмом" и "Неистовым духом" Киран был наполнен силой, которую игроки этого уровня сочли бы невообразимой!

□Боевая тревога: сила временно увеличена до 1,260!□

□Боевая тревога: Сила физической атаки увеличилась до 10 802! □

Бум!

Как только Киран поднял топор Раутори достаточно высоко, он ударил его ногой с достаточной силой, чтобы отправить его в полет в стену. Естественно, с Силой, превышающей 1000 пунктов, вес атак Кирана был поразительным.

Ух!

Прибавив в скорости передвижения, Киран, словно красный призрак, появился перед Раутори. Хотя он не произнес ни слова, глаза Кирана кричали о кровавом убийстве, когда он выпустил усиленный Дикая Удар сверху.

БУМ!

-99,500

Стена разлетелась на куски от давления этой атаки, подкрепленной неприличным количеством Силы. И хотя "Дикий треск" не вызвал ни снижения защиты, ни критического удара, Киран нанес урон, превосходящий все, что было до сих пор, несмотря на попытки Раутори защититься от него.

Этому боссу и в голову не приходило, что Киран обладает такой страшной силой. Дьявольская мощь Истинного Берсерка поразила даже Кирана, который был свидетелем нескольких впечатляющих подвигов. Даже в своей безудержной ярости он остановился, чтобы ухмыльнуться Багровому Ашруну.

Такой урон был возможен только благодаря тому, что Багровый Ашрун и Неистовый Дух увеличили эффект кровавых атак на 20 и 100% соответственно.

Потеряв почти 10% здоровья от одной атаки, Раутори вырвался из-под обломков и тяжело приземлился. "Вот это сила! Возможно, она не совсем такая же, но она, несомненно, способна прорваться сквозь мои ограничения. Отдай ее мне!"

Ух!

Раутори бросился к Кирану, намереваясь разрубить его пополам и выведать секреты этой силы. Но, вопреки всеобщим ожиданиям, Киран не уклонился. Более того, он вообще никак не отреагировал, просто посмотрел на лезвие топора с холодной яростью, кипящей в его взгляде.

Кланг! Бум!

Пол просел в результате того, что Киран поднял свой клинок прямо перед атакой Раутори. Умопомрачительное давление от столкновения двух ударов вызвало взрыв воздуха, который вырвался наружу и образовал большой кратер.

"Исчезни", - произнес Киран низким, глубоким тоном, который звучал почти гортанно. Быстро убрав свой клинок, Киран взмахнул им. Это действие образовало шесть кровавых лезвий, которые быстро открыли шесть глубоких ран на руках и ногах Раутори. Как только это произошло, он освободил пространство, оценив готовящуюся контратаку.

Каждый клинок обладал достаточной силой, чтобы нанести более 40 000 урона, а при критическом ударе - более 60 000 урона.

За считанные секунды Киран переломил ход битвы с помощью дьявольской силы.

Конечно же, Раутори, естественно, не мог спокойно принять это поражение. Невероятность наполнила выражение лица Раутори, так как он не мог понять, как он проигрывает. 'Я

проигрываю паразиту, который почти не излучает ману? И все из-за травмы, полученной от рук этих мерзких существ?! Кто они такие, чтобы пытаться контролировать мои действия?! Я свободное существо! Я не буду ограничен!

Внезапно от топора в руке Раутори исходила странная сила, от которой задрожал весь лабиринт. Вдалеке часть лабиринта раскололась, и высоко над головой появились каменные шары диаметром 3 метра.

Киран посмотрел вверх, а затем на Раутори, который тяжело дышал. Его дыхание ничем не отличалось от дыхания разъяренного быка, выпускающего пар из своего рыла при каждом вдохе. Раутори больше не видел Кирана; он видел лишь различные оттенки красного, которые сводили его с ума.

Несколько секунд спустя каменные шары посыпались вниз с каждым ударом Раутори. Киран уклонялся от ударов, неуклонно приближаясь к нему.

Если присмотреться, то можно было заметить, что Киран вздрагивал при каждом шаге. Благодаря эффектам его умений, каждый шаг Кирана ощущался как иголки, пронзающие его плоть. Только благодаря силе воли и желанию отомстить Киран продолжал двигаться в том же быстром темпе.

"Я не упаду, ибо если я упаду, то все это место будет брошено в адские ямы вместе со мной!" прорычал Раутори, обращаясь к небу. По тому, как он атаковал, было ясно, что он имел в виду то, что сказал. Кратер, образовавшийся во время их предыдущего столкновения, приобретал все более тревожные отверстия с каждой каменной сферой, бомбардировавшей это место.

В этот момент Crimson Ashrune излучал яркое малиновое свечение, что означало активацию *Sanguine Slashes*. Поскольку способность Кирана "Lifesteal" увеличилась до 0,25%, всякий раз, когда Киран расходовал здоровье для атаки, оно быстро восстанавливалось до порога в 20% за счет большого количества урона, наносимого Раутори.

После 30 напряженных секунд боя здоровье Раутори упало настолько, что даже он потерял рассудок, войдя в состояние берсерка, доступное всем персонажам уровня босса.

Раутори раздулся до 12 метров в высоту, а его атаки стали быстрее и разрушительнее, так что даже Кирану было трудно от них уклониться или защититься. Однако до окончания действия *Sanguinem Tempest* оставалось около 10 секунд, поэтому Киран мог только терпеть мучительную боль.

Чтобы отвлечься, Киран зарычал, как зверь, и обрушил на него шквал атак, перемежаемых любыми умениями, которые выходили из режима ожидания во время его неустанный возмездия.

В отличие от обычных монстров-боссов, Раутори не потерял защиту. Напротив, его уменьшение урона увеличилось до 75%. Поэтому, хотя атаки Кирана оставались чрезвычайно мощными, они постепенно уступали усиленному телу Раутори.

"Давай, Аатрокс! Не сдавайся сейчас! Он почти готов", - прорычал Бастион, видя, что Киран отступает даже в своем нынешнем состоянии.

Хотя его рассудок был скуден, а чувства притуплены, Киран мог слабо различить песнопения Бастиона в своем темнеющем мире. Это было чуждое ощущение для Кирана. Такого товарищества он не ощущал даже в те дни, когда был командиром Золотой Бригады. Его подчиненные не почитали Кирана, на самом деле они завидовали ему - завидовали его таланту.

Почему они не могли быть такими? Этот ущербный образ мыслей породил презрение, которое разрослось и расцвело, когда Киран уже не мог ни руководить, ни даже играть.

Конечно, как лидер, Киран знал о тех стервятниках, которые положили глаз на его бывшую должность. Размышления на эту тему только усилили ярость Кирана, и он выразил ее в бешеном реве, наполненном гневом, разочарованием, обидой, одиночеством и даже печалью.

Вслед за ревом Киран уклонился от горизонтального взмаха Раутори и ударил Багрового Ашруна ножом в землю. Из густой лужи крови проросли усиленные кровеносные цепи.

Несмотря на попытки Раутори разорвать их, они остались целыми, а Киран, затаив дыхание, размахивал своим клинком. Усталость давала о себе знать, а действие "Отвратительного пароксизма" ослабевало.

Несмотря на то, что здоровье Кирана стало падать, несмотря на то, что он получал исцеление с помощью свойства Lifesteal. В этот момент Киран мог только отдать все силы, чтобы развязать разрушительную атаку.

Сангинемские бури закружились вокруг тела Кирана в тот самый момент, когда Раутори освободился от Кровных уз.

Почувствовав, что делает Киран, Раутори приказал оставшимся каменным сферам упасть и прервать его, но было уже слишком поздно. К тому времени, как камни упали, бури Сангинем пронзили их ужасным присутствием, которое уничтожало сферы, как только они подходили слишком близко.

Раутори был полон решимости, он безуспешно пытался преодолеть смерчи.

-320,225! [Критическое попадание]

Раутори упал на колени с зияющей дырой в груди, а Киран смотрел на него пустым взглядом. Раутори больше не мог говорить, но ему и не нужно было говорить, чтобы передать свои эмоции - чистое неверие.

Туд!

Когда он упал, прозвучало множество уведомлений, но не было никакого всплеска лута, который обычно сопровождает убийства боссов. Остальным это показалось странным, но Киран был не в том состоянии, чтобы беспокоиться об этом, пока он, спотыкаясь, шел назад. Но едва он упал, как Бастион и Немеан подбежали и подхватили его.

Они оба были ошеломлены до глубины души, но предпочли не говорить об этом. Киран прошел по тонкой грани между победой и поражением, но в конце концов вышел победителем.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992544>