

--

Услышав резкий удар Бастиона о стену, все вздрогнули от боли. Однако, пока все вздрагивали, Сера первой начала действовать. Когда она заметила, что дубинка подошла слишком близко, она тут же активировала Молитву Клирика в сочетании с Регенерационной вспышкой.

Таким образом, два исцеляющих присутствия окутали Бастиона за мгновение до того, как он врезался в стену и вызвал сильный переполох, за которым последовало густое облако пыли. Конечно, единственным, кто заметил быструю реакцию Серы, был Киран, и он был ошеломлен этим.

"Такая скорость реакции и предвидение... это то, что пригодится даже физическим классам. Неужели Сера более талантлива от природы, чем я думал? Даже Альтаир проигнорировал этот факт, но он, вероятно, был слишком сосредоточен на том, что этот громила плачет по своей мамочке", - подумал Киран.

Когда пыль рассеялась, в яме размером с человека оказался травмированный Бастион, держащий перед собой щит. На поверхности виднелась небольшая вмятина, а лицо Бастиона стало красным, как вишня. Секундой позже на его лбу появилась большая вена, сопровождаемая легкими конвульсиями.

"О да, вот это боль класса А. Этого не выдумаешь; он точно почувствует это позже", - заметил Немеан.

Даже холодная Луна скорчила гримасу ради Бастиона, когда скалы издали медленный скрипящий звук.

"У-уф..."

Туд!

Бастион издал болезненный стон, упав на землю с сильным ударом. Хотя его здоровье все еще было наполовину заполнено благодаря быстрой реакции Серы, он испытывал сильную боль из-за боевых параметров, которые нельзя было игнорировать. К счастью, он не получил переломов костей, потому что этого пока не могло произойти.

Конечно, циклоп не стал дожидаться восстановления Бастиона. Он обрушил свою дубину вниз, стремясь превратить Бастиона в металлические обломки и человеческую пасту. Но Киран и Немеан двигались молниеносно.

Несмотря на огромную разницу в скорости передвижения, они подошли примерно в одно и то же время, потому что Немеан был гораздо ближе, чем Киран. Пока Немеан поднял щиты, чтобы заблокировать Бастион, Киран ударил мечом, используя все свои силы.

В результате Немеан и Киран погрузились в землю, но Бастион остался невредим.

Напротив, и Немеан, и Киран потеряли немного здоровья. Но если Немеан был на мгновение ошеломлен, то Киран не обратил на это внимания, потому что это соответствовало критериям, которые он искал.

□Боевая тревога: "Кровавая мания" вошла в предельное состояние.□

□Боевая тревога: "Мучительные верования" перешли в фазу III.□

□Боевая тревога: Сила физической атаки увеличилась до 2,560.□

□Боевая тревога: скорость атаки и передвижения увеличена на 60%.□

Поскольку эти два пассива активировались, когда оружие Кирана уже было сломано, они побледили по сравнению с первой активацией. Первое использование только уменьшало силу атаки сломанного оружия, но теперь эти пассивки увеличивали базовую силу атаки Кирана до 800 единиц.

Тем не менее, иметь более 2500 силы атаки на 24-м уровне было удивительно. Возможно, не было другого игрока того же уровня, который мог бы похвастаться достижением такой силы атаки на этом уровне, тем более что Киран еще не знал о другом игроке, принявшем наследие Мифического Героя.

Вернувшись к своему прежнему состоянию против гигантских огров, Киран почувствовал слабую связь с источником своей силы, но не мог описать ее или понять, если уж на то пошло. Он знал только, что когда он должен был ослабеть, он вместо этого стал сильнее.

Возможно, это происходило из неизвестной крови, извлеченной из Аргекса Безумного. Только нечто столь извращенное могло объяснить обратную зависимость между силой и травмой.

Как только сила Кирана резко возросла, он зарычал, медленно поднимая руку Младшего Циклопа вверх, подавляя босса своей мощью. Как только он поднял ее настолько, что давление, которое испытывал Немеан, ослабло, он атаковал с помощью Ярости.

Вместо того чтобы сосредоточиться на верхней части тела Младшего Циклопа, Киран направил свои атаки на ноги босса. Его плечо врезалось в толстую ногу монстра, но он не остановился, несмотря на пугающий удар.

Киран яростно замахнулся своим оружием, используя Багровый шквал, чтобы открыть рваные раны на лодыжке Малого Циклопа и увеличить количество кровотечений до 3. Только половина кровавых клинков успешно увеличила количество кровотечений. А те, что были приобретены заранее, уже истекли.

Но теперь, когда и "Искаженные убеждения", и "Кровавая мания" были активированы в

максимальной степени, у Кирана не было никаких сомнений по поводу использования "Сангвинических ударов". Оружие в его руке пульсировало, когда кромка истончилась и стала достаточно острой, чтобы открывать раны на боссе с помощью основных атак.

Поскольку время действия "Сангвинема Бури" истекало через несколько секунд, Кирану приходилось полагаться на другие умения, чтобы восполнить урон. Но, благодаря увеличению скорости атаки, Киран достиг максимального количества стачков Кровотечения после двух применений Sanguine Slashes.

Это использование было бы невозможным без стачков Кровотечения, так как оно позволяло Кирану восстанавливать минимальное количество здоровья. Хотя, благодаря этому исцелению, Киран успел набрать максимальное количество стачков до истечения срока действия умения.

Даже с увеличенной скоростью атаки, поскольку его класс предпочитал более тяжелое оружие, он пока не мог сравниться со скоростью атаки таких классов, как мечники, ассасины, рога и т.д.. Чем тяжелее вес оружия и чем больше радиус его действия, тем выше должна быть скорость атаки, чтобы компенсировать это.

60-процентного увеличения эффекта ловкости было недостаточно, чтобы резко увеличить скорость, скажем, до пяти ударов в секунду. Сейчас Киран едва справлялся с тремя.

"Убедитесь, что с Бастионом все в порядке. Интерфейс партии может не показать ничего, связанного с психическим состоянием. Кто знает, как он отреагирует на такой удар", - воскликнул Киран издали. Даже сейчас Бастион неподвижно лежал лицом на полу.

Именно из-за несоответствия между монстром и игроком было так трудно справиться с боссом в одиночку. Одной неожиданной атаки было достаточно, чтобы вывести игрока из строя - даже такого калибра, как Бастион.

Когда Киран решил, что нанес достаточный урон, он ударил мечом по горизонтали, создав мощный всплеск энергии крови в виде тока. Атака столкнулась с множеством порезов, превратив их в одну большую рану, которая с возмущенным ревом поставила циклопа на колени.

В этот момент подвижной была только верхняя часть его тела, но его размах все еще был ужасающим. Впрочем, для Кирана его досягаемость не была проблемой. Он щелкнул пальцами и приказал Альтаиру, Луне и Сиру сопровождать его, нанося боссу большой урон, в то время как тот терял 1 500 единиц здоровья в секунду из-за стеков кровотечения.

К тому моменту, когда здоровье босса достигло 20% и он впал в берсерк, восстановив свою ногу после внезапной регенерации, Киран был готов к этому. Он шагнул вперед, окутанный дикой аурой.

Киран использовал его атаки как средство передвижения по его телу, пока не оказался в зоне досягаемости. Как только это произошло, он выпустил "Дикий удар", подкрепленный невероятной силой. Голова циклопа откинулась назад, и в этот момент сознание Кирана наполнилось убийственным намерением.

Танк больше не был нужен, потому что Киран собирался закончить битву здесь и сейчас. Пока Алиса разворачивала свои элементарные заклинания, сосредоточившись на стихиях огня и ветра, Луна и Альтаир продолжали наносить постоянный урон.

Кровавое присутствие вокруг Кирана нарастало, когда он готовился открыть самое сильное умение в своем арсенале. Из-за длительного времени действия Киран решил использовать его только тогда, когда сможет гарантировать смерть циклопа.

И вот, Киран взорвался с поразительной скоростью, когда три угрожающих кровавых циклона, сгустившихся до мелких точек, пронзили горло циклопа с трех сторон.

□Система: Вы получили 451,490 очков опыта.□

□Система: Поздравляем, вы повысили уровень! [Lv.24 → Lv.25]□

□System: Поздравляем, вы повысили уровень! [Lv.25 → Lv.26]□

□System: Вы получили 24 нераспределенных очка атрибутов и 16 очков умений.□

Уведомление прозвучало для Кирана как музыка, когда он почти бессильно упал на землю. В отличие от прежних времен, он отпустил сломанный меч из алой стали, потому что ему больше не нужно было за него цепляться.

Преодолев 25-й уровень и имея в своем распоряжении более 460 нераспределенных очков атрибутов, он мог экипировать Багрового Ашруна.

Бах!

Киран тяжело приземлился, но остался относительно невредим. С его нынешним телосложением падать с 20 метров было не так уж и высоко, но если бы он упал еще выше, Киран, несомненно, получил бы повреждения при падении.

Остальные по-прежнему были поражены количеством опыта, которым награждал Уникальный Босс. Конечно, это была трудная и напряженная битва, но, кроме Кирана, все повысили уровень как минимум в три раза, достигнув либо 28-го, либо 29-го уровня.

Хотя это может быть правдой, никто из присутствующих не мог сравниться с Кираном ни в атрибутике, ни в снаряжении.

Когда Киран достал из инвентаря Багровый Ашрун, все с благоговением уставились на величественное оружие. От одного только удара в землю оно задрожало. Не будет преувеличением сказать, что по весу этот меч был сравним с дубиной.

"Луна, Алиса, соберите добычу", - приказал Киран. Поскольку это была добыча с босса, да еще и уникального ранга, количество выпавшей с него добычи было почти втрое больше, чем с любого другого монстра.

Хотя 60% добычи составляли монеты, остальные 40% были ценными материалами и еще более полезным оборудованием, одним из которых был посох уникального класса.

Даже не посмотрев его характеристики, Киран принял решение. "Он достанется Сэре, но любой другой предмет, используемый клириком или другими лечащими классами, достанется Ситику и Сигнусу.

Ни у кого из троих не возникло проблем с таким исходом, потому что предметов снаряжения было больше десяти. Обычно физический босс, такой как циклоп, не выпадает из магических предметов, но гарантированный уникальный выпавший предмет был рандомизирован, поскольку это был первый в истории чистый босс. Так уж получилось, что на этот раз выпал класс поддержки.

Когда все было решено, Киран открыл экран состояния. Поскольку в слоте для снаряжения не было оружия, его сила атаки, сила, ловкость и контроль пострадали соответственно. Но это было лишь временно.

□Система: Хотите ли вы использовать 295 атрибутов для увеличения силы? [Y / N] ?□

"Да", - выбрал Киран.

□System: Сила увеличилась соответственно. [Сила: 205 → 500]□.

Как только это произошло, Киран схватился за рукоять Багрового Ашруна и поднял его. Просто держа оружие в руках, Киран почувствовал, что его переполняет сила. В этом и заключалось преимущество оружия, созданного специально для твоего класса. Дополнения были поразительными.

Даже после использования почти 300 UAP у Кирана оставалось 171. Поэтому он решил использовать 100 на ловкость и 71 на контроль.

□Система: Ловкость увеличилась соответственно. [Ловкость: 141 → 241]□

□Система: Контроль увеличился соответственно. [Контроль: 142 → 213]□.

После этого система отрегулировала экран состояния Кирана.

□Имя: Аатрокс *Обучаемый

Раса: человек

26 уровень (Опыт: 58,570/402,504)

Уровень предмета: N/A

Класс: Истинный берсерк (уровень 1)

Титул(ы): Наследник Пути Берсерка | Несгибаемый воин | Истребитель гоблинов

Всемирная слава: 450 (Рыцарь)

[?Stats?]

Здоровье: 2,680/2,680 (13.4 HP реген/сек)

Мана: 750/750 (1,8 MP реген/сек)

Выносливость: 1,804 (3.5 регена выносливости/сек)

Физ. атака: 2,785

Маг. Атака: 1,458

Физическая защита: 389

Маг. Защита: 213

[?Attributes?]

?Сила: 630 (447 + 183 + 0)

Интеллект: 100 (55 + 45 + 0)

?Ловкость: 341 (227 + 114 + 0)

?Выносливость: 134 (80 + 54 + 0)

?Контроль: 303 (176 + 127 + 0)

?Жизнеспособность: 210 (90 + 120 + 0)

?Восприятие: 125 (85 + 40 + 0)

[?Черты?]- 3

?Lifesteal? - Основной

?Нулевая потеря потенциала? - Уникальный

?Мстительная душа? - Усиленный

[?Навыки?

(Пассивный)

?Кровавая мания? - S - Lv.1

? - A - Lv.2

□□е□□е□□о□□□.□□□

?Измученные убеждения? - B - Lv.2

?Бремя берсерка? - C - Lv.2

(Активно)

?Sanguinem Tempests? - A - Lv.2

? - В - Lv.2

?Багровый шквал? - С - Lv.2

?Sanguine Slashes? - С - Lv.2

?Багровый поток? - С - Lv.2

?Прилив ярости? - С - Lv.2

[Неназначенные стат-пойнты: 0]

[Очки умений: 134] □

Когда Киран увидел состояние своего экрана статуса, он мог только моргать с выражением оцепенения. Показатели, на которые повлиял Crimson Ashrune, были далеко за пределами обычных, особенно физическая и магическая сила атаки. Вероятно, существовали классы, ориентированные на магию, с меньшей магической атакой, чем у него!

Более того, почти все его умения увеличились на уровень, что привело к еще более отвратительным цифрам.

К сожалению, Киран не мог долго наслаждаться полученным преимуществом, потому что то самое разрушение, вызванное тем, что циклоп снял свое оружие со стены, создало проход в истинные глубины подземного лабиринта.

"Хе-хе, жалкие людишки пришли в мои владения? Глупцы. Все те препятствия, с которыми вы сталкивались до сих пор, не имеют никакого значения!" Изнутри раздался жуткий смех, от которого Киран, несмотря на свои нынешние способности, почувствовал крайнее опасение.

Туд! Туд! Туд!

По ту сторону отверстия в стене слышались тяжелые шаги. Изнутри сверкнул непобедимой гордостью глаз зверя глубокого черного цвета.

□Система: Внутри "Подземного лабиринта" открылся скрытый проход. Вход в тайную комнату открыт.□

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992422>