

--

□Боевая тревога: здоровье упало ниже 50%. ?Blood Mania? увеличила силу атаки на 35%.□.

□Оповещение о битве: активирована способность ?Tormented Beliefs? Сила атаки, атака и скорость передвижения увеличены на 30%□.

Если бы Киран был достаточно искусен, чтобы контролировать, сколько здоровья он жертвует, он бы немедленно заставил себя активировать оба этих пассивных умения на 100%, сбросив здоровье ниже 20%. Но поскольку единственным известным ему способом пожертвовать здоровьем была Кровавая мания, сделать это было непросто.

Тем не менее, вспомнив Агрианоса и Шрама и то, как они могли манипулировать своей Жизненной Силой по своему усмотрению, Киран почувствовал, что это лишь вопрос времени, когда он достигнет этого уровня. В то время он больше не будет ограничен рамками своих навыков; он сможет выйти за их пределы!

Ух!

После усиления пассивов сила атаки Кирана стала превышать 1400 единиц, что значительно больше, чем 800 единиц, поскольку сила атаки его оружия больше не применялась. Хотя на его силу это изменение не повлияло, то есть не изменило вес его атак, сила атаки все равно играла заметную роль в определении победителя в каждом поединке.

Киран двигался быстро, в то время как Сера с помощью масштабного исцеляющего умения Cleric's Prayer, полученного на 25-м уровне, исцеляла Бастиона и Немеана. Используя свой Дух в качестве базы для исцеления, она мгновенно восстановила более 700 здоровья!

Добавление ее в команду, несомненно, было одним из лучших решений, которые мог принять Киран. Распределение очков атрибутов сделало ее самой эффективной из трех лекарей.

Как только он был исцелен, Бастион первым выступил против Малого Циклопа. Хотя его занятия были направлены в основном на защиту, в его арсенале все же имелись некоторые наступательные навыки, которыми он мог воспользоваться. Например, Защитный удар.

Это было умение с высоким значением аггро из-за его прерывающих свойств. Если использовать его, когда враг нацеливается на союзника, он перенаправляет аггро на пользователя этого умения. В данном случае Бастион использовал атаку, вонзив свой короткий меч, когда Малый циклоп попытался атаковать Немея.

Яростный рев Малого Циклопа потряс пещеру, когда он посмотрел на Бастиона окровавленным взглядом. Плотное убийственное намерение могли почувствовать даже Сера и Ситик. Его пасть задрожала, а в горле зародилось звериное рычание.

"Ну же, ты, большой осел! Покажи, на что ты способен", - прорычал Бастион в ответ, ударяя

коротким мечом о большой щит. После того, как над ним подтрунивали участники вечеринки, Бастион был необычайно возбужден и намеревался показать себя прямо здесь и сейчас.

Как и во время их первой схватки, Бастион продемонстрировал такое мастерство боя, что Немеану захотелось с ним потягаться. Когда Малый Циклоп приблизился, Бастион ударил своим щитом в руку босса и отпрыгнул в сторону.

Хотя он все еще получал некоторый урон, по сравнению с первыми несколькими атаками это действие значительно уменьшило его. Рядом с Бастионом раздалась серия полых ударов, когда Немеан нанес цепочку ударов по ноге циклопа.

Пока внимание Малого циклопа было занято, Киран бросился вперед и пробежал по одной из его рук, а затем прыгнул к его груди. С помощью дикого удара он вонзил свой меч в грудь циклопа, который закричал от боли.

Как только оно почувствовало этот удар, оно ударило себя в грудь, собираясь раздавить Кирана, как маленького жука. Однако Киран повернул свое тело и едва избежал удара, замахнувшись над костяшками пальцев. В то же время он ударил ногой в ожидаемое слабое место в челюсти циклопа.

Но вместо того, чтобы быть оглушенным, Киран был схвачен в воздухе.

Прежде чем нанести ответный удар, циклоп с ревом набросился на Кирана, покрывая его своей гротескной слюной, а затем швырнул его в стену пещеры. Учитывая, что его здоровье и так было опасно низким, а Бастион, обладавший значительно усиленной Защитой, потерял большую часть здоровья от одной атаки, Киран бы точно умер, если бы принял обе предстоящие атаки: и сильный бросок, и огромный кулак, следующий за ним.

Но с его мантией Истинного Берсеркера, который не сдается перед лицом трудностей, как Киран мог принять смерть? Его глаза вспыхнули багровым светом, и он прервал мгновение, повернув свое тело в воздухе.

Ноги Кирана приземлились на стену пещеры с такой силой, что в ней образовались дыры. Тем не менее, повреждения, проходящие через его тело, были сведены к минимуму, потеряв при этом приемлемые 15%.

После этого вокруг тела Кирана поднялся багровый шквал, он поднял свой клинок и выпустил три багровых шквала, прежде чем Малый Циклоп успел впечатать его в стену. Первая вспышка была направлена прямо в центр кулака. Две другие разорвали каждую сторону руки циклопа, нанеся большой урон для данной ситуации.

-22,934! [Критическое попадание]

-15,290

-15,210

Поскольку циклоп не был монстром гоблинского типа, у него не было источника повышенного урона, на который можно было бы положиться. Киран мог работать только с усилением от своих пассивных умений и высоким значением урона от текущих умений, особенно от улучшенного умения - Сангинеум Бури.

□ Сангинемские бури (Lv.1)

Ранг умения: А

Тип умения: Активный (AoE)

Мастерство (04.00%)

Описание: Используя способности Истинного Берсерка, пользователь может высвобождать бури, сформированные из энергии сангины, усиленной маной. В зависимости от достижений пользователя в Искусстве крови берсерка, бури могут расти как в силе, так и в количестве. В текущем состоянии каждая зачарованная кровавая буря наносит урон, равный 1,815% от силы атаки пользователя с 50% вероятностью нанесения критического удара. Любой враг, пораженный атакой, получает 10 стаков "Кровотечения". После овладения этим умением можно вызвать максимум девять бурь. (Текущие исчадия: 3)

Расход: 5% здоровья и 50 маны

Необходимые условия: Истинный берсерк, оружие клинкового типа.

Время ожидания: 210 секунд

Примечание: Модернизированная форма Tempest Strikes модерируется, чтобы соответствовать системе атаки Истинного Берсеркера. □

Первое заметное изменение заключалось в том, что время действия умения увеличилось со 180 секунд до 210. Во-вторых, навык повысился с ранга С до ранга А. В-третьих, значение урона практически утроилось. Но, увеличившись втрое, Киран заметил, что навык потерял способность задерживаться и наносить остаточный урон.

Хотя на первый взгляд казалось, что навык потерял способность наносить урон со временем, это было не так. Кровотечение было статусным заболеванием, которое наносило определенное количество урона в секунду - 50. Даже если 50 единиц урона кажутся незначительными, если Киран сможет достичь максимального количества стаков в 30 единиц, он будет наносить 1500 единиц урона в секунду.

Фиксированный урон означал, что на него не может повлиять снижение урона, поскольку он полностью обходит защиту. Более того, поскольку класс Кирана был связан с кровью,

существовала вероятность того, что его болезнь "Кровотечение" может превратиться в специализацию, присущую только его классу. Конечно, для этого Кирану пришлось бы потратить пугающее количество очков умений на эксперименты с Кровавой манией или пройти через невероятное количество сражений.

В любом случае, Киран добился желаемого эффекта, так как одна из атак оказалась критической, а из-за рваных ран циклоп терял 500 единиц урона в секунду, что заставило его отдернуть руку.

"Вот дерьмо! Даже такой босс потерял более 10% здоровья из-за атаки Аатрокса?" воскликнул Бастион.

Однако следующие слова Кирана окатили изумление Бастиона ледяной водой. "Я могу использовать эту атаку только раз в 4 минуты. Урон, может, и велик, но время действия отвратительно. Тем не менее, возможно, я нашел способ победить эту тварь".

Они бы не проиграли битву, если бы Киран смог нанести достаточно стеков кровотечения, чтобы нейтрализовать его регенерацию. Но его кожа была слишком прочной и кожистой, поэтому его слабым навыкам было трудно проникнуть сквозь нее и успешно набрать стак кровотечения.

А так как каждый стак действовал всего 5 секунд, ему нужно было действовать быстро. Шансы на то, что его базовые атаки нанесут эти стакы, были равны нулю, поскольку они не могли пробить кожу. А для того, чтобы здоровье упало ниже 20% и он смог получить следующее усиление, ему пришлось бы получить еще одну атаку, что могло поставить его в опасность, так как его здоровье едва держалось на уровне 30%.

Конечно, Киран мог бы использовать Sanguine Slashes, но это потребовало бы больших затрат здоровья, которое он сейчас не мог поддерживать.

"Ничто не приходит без риска", - заметил Киран, оторвав ноги от стены и упав на землю.

Пока он это делал, Бастион и Немеан были вынуждены столкнуться с последствиями его действий, столкнувшись с полным безумием разъяренного Малого циклопа.

Как только его здоровье снизилось до 50% под постоянной атакой всех нападающих, он ударил кулаком по стене, отчего с потолка упало множество больших камней, но это не было причиной его действий. Пока команда уворачивалась от падающих камней, причем Киран разрубил некоторые пополам, циклоп оторвал руку от стены.

Только теперь в его руке была огромная дубина, которая разрушала стену по мере удаления. Учитывая значительный объем пространства, движение руки не было бы ограничено, если бы он размахивал этой дубиной.

"Пощадите мою душу. Что я сделал, чтобы заслужить это?" пробормотал Бастион с горькой

улыбкой. Достаточно было того, что ему приходилось выдерживать удары, достаточно сильные, чтобы раздробить кости любого обычного человека, но теперь к этому добавилась еще и проклятая дубина? Бастион действительно не мог выдержать такого напряжения.

Первым действием циклопа после того, как он поднял дубину, стала полномасштабная атака на землю. Сотрясения были настолько мощными, что подняли партию с ног, как будто она была достаточно сильна, чтобы бросить вызов гравитации!

"О... хорошо. Я понял, что здесь происходит. Мы обречены на смерть, если будем противостоять такому боссу", - безнадежно рассмеялся Немеан. Это был первый раз, когда они столкнулись с боссом, достаточно сильным, чтобы свалить их с ног атакой, направленной не на них.

Затем циклоп поднял голову и проревел.

"Хватит жаловаться, крепись", - насмехался Киран.

□□□е□е□□□□е□.□□□

"Да, да. Я просто говорю. Думаю, после этого я заслужил самый шикарный напиток. Пригласи меня на ужин", - ухмыльнулся Бастион.

"Я так не прокатываю", - тут же отказался Киран.

"Ог... Черт бы тебя побрал! Я предпочитаю женщин, но будь я проклят, если ты не побалуешь меня после всех этих травм, богач!" Бастион нахмурился.

"Возможно, но это будет означать, что вы отдадите свою душу дьяволу. Приняв мой напиток, ты никогда не сможешь покинуть меня", - сказал Киран со слабой ухмылкой. Бастион не мог понять, серьезно он говорит или шутит, но нынешний вид Кирана заставил его содрогнуться.

"А теперь советую тебе побережись, потому что смотри, что направляется в твою сторону", - заметил Киран.

Бастион мгновенно повернулся к клубу, находившемуся не слишком далеко. "Мамочка..." пискнул он.

Бах! БУМ!

Как пушечное ядро, выпущенное из пушки, Бастион отлетел назад и врезался в стену позади них. Был ли он мертв или жив, неизвестно, но циклоп изобразил довольную улыбку.

"Сту...пид", - с трудом выговорил циклоп.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992258>