

Скорость и сила летящих стрел была намного больше, чем у тех, что были до этого. Воздух вокруг стрел, казалось, пульсировал, как будто он почти пробивал поверхность воды. Киран среагировал раньше, чем успел подумать. Когда первая стрела приблизилась вплотную, он повернул свой клинок под углом и нанес горизонтальный удар.

Удар пришелся точно в наконечник стрелы, заставив ее отклониться от траектории под углом, достаточным для того, чтобы избежать встречи с ним. К сожалению, это не означало ничего, поскольку стрелы выпускались быстрыми очередями.

"В такой ситуации, как эта, я бы предпочел, чтобы вместо стрел шел дождь из кошек и собак", - тихо простонал Бастион. Несмотря на это, Бастион сосредоточился, когда из его тела вырвался поток давления со слабым лазурным оттенком. Давление длилось всего две секунды, но за это время он отклонил несколько стрел.

Этот всплеск энергии был одним из умений рыцаря-хранителя, предназначенных для отражения метательных атак. Как класс, славящийся своей неприступной защитой, его навыки применялись в самых разных формах.

После этого Немеан и Бастион, как будто объединенные одной клеткой мозга, одновременно врезались своими щитами в землю. Единственное различие между их действиями заключалось в том, что Бастион ударил по земле только одним щитом, а Немеан использовал оба.

Несмотря на разницу в количестве, общая интенсивность их ударов была примерно одинаковой. Тремор щита распространялся на десятки метров, сотрясая землю достаточно сильно, чтобы помешать точности следующего залпа стрел.

Поскольку эти двое работали быстро, чтобы создать возможность для команды, Киран действовал быстро. "Альтаир, Луна - вперед! Алиса, приготовь одно из своих больших заклинаний, но помни о расположении Луны и Альтаира".

"А ты?" спросила Элис в ответ. Каждый раз, когда Киран отдавал приказы, он как будто опускал себя в них. Таким образом, Элис не была уверена, уверен ли он в своих силах или не привык озвучивать свою роль.

Тем не менее, Киран покачал головой. "Все будет хорошо. Нет причин беспокоиться обо мне. Если мне когда-нибудь понадобится помощь, вы услышите, как я попрошу об этом".

Элис молча кивнула, сосредоточившись на длинном посохе в своей руке. Легкий ветерок образовал вокруг нее слабую спираль, пока она произносила заклинание. Шокирующее зрелище - ни звука не было слышно, как будто ветер лишил ее способности произносить слова.

Пока Алиса занималась приготовлениями, а Альтаир и Луна сражались с большими гоблинами с луками, Киран бросился в бой рядом с ними.

Бах!

Киран атаковал взрывным прыжком. Когда он преодолел расстояние более 20 метров, в воздухе распространился слабый металлический запах крови, а от оружия Кирана исходило тревожное ощущение. Несколько маленьких кровавых дуг вылетело из оружия Кирана в тот момент, когда он взмахнул своим оружием.

Вуш! Вуш! Ух! Ух!

Кровавые лезвия просвистели мимо Немеана и Бастиона, заставив их в испуге замереть. Эти атаки прошли в опасной близости от них, но когда они оглянулись, их встретил лишь порыв ветра, ударивший по щекам. Естественно, это были последствия того, что Киран промчался мимо них.

В то же время атака Кирана обрушилась на пятерых крупных гоблинов вдалеке. Хотя он владел титулом "Истребитель гоблинов", а его здоровье приближалось к 50%, урон был не таким, как ожидал Киран, ведь этот навык он получил после трансформации. $\frac{1}{2}e^w \frac{1}{2}v^l \cdot o$

-4,075

-3,810

-3,935

Появились цифры от высоких 3 000 до низких 4 000. Однако, увидев урон от "Ярости", "Дикого удара" и "Багрового потока", Киран почувствовал, что навык под названием "Багровый шквал", несмотря на свой устрашающий внешний вид, действительно не впечатляет. Поэтому Киран поднял информацию о навыке, чтобы проанализировать проблему.

□ Багровый шквал (Lv.1)

Ранг умения: C

Тип навыка: Активный

Мастерство (02.50%)

Описание: Используя силу Кровавой мании, Истинный берсеркер может выпустить до шести кровавых клинков. Каждый клинок несет в себе силу, равную 415% от силы атаки пользователя. Однако атака теряет 10% своей целостности за каждые 5 метров пути, максимум - 50%. (По мере роста вашей способности использовать кровавые атаки, подпитываемые безумием, этот штраф будет уменьшаться).

Расход: 1% здоровья и 40 маны

Необходимые условия: ?Кровавая мания? (активная)

Время действия: 36 секунд □

В целом, навык оказался неплохим. Оно наносило приличное количество урона с относительно небольшим временем пролонгации. Единственное, что не нравилось Кирану в этом умении, - это штраф, наложенный на него. Хотя он и понимал логику, почему со временем навык теряет силу, ведь его контроль над силой Кровавой Мании был не так уж силен, 10% - это резкое снижение.

'Неудивительно, что она была такой слабой; более двадцати метров отделяет меня от этих монстров. Хотя эта атака способна быть дальнобойной, она, вероятно, может быть эффективной только после освоения. Сначала я думал, что Кровавой Мании на ее нынешнем уровне будет достаточно, но, похоже, я ошибался. Многие мои умения основывают свою силу на уровне Blood Mania. Единственная проблема в том, что... это навык S ранга. Их дорого повышать в плане очков умений", - подумал Киран.

В свое время он решил вложить очки умений в "Кровавую манию", как только узнал о ее эффекте. В конце концов, такое значительное увеличение силы атаки было слишком заманчиво, чтобы его игнорировать. Однако, как навык S ранга, Кровавая мания требовала 50 SP за уровень. Если бы он использовал свой текущий запас очков умений, то смог бы поднять его уровень только на два. Учитывая, что навык впервые получит значительное усиление только на 5-м уровне, Киран решил, что оно того не стоит, особенно для пассивки с процентным модификатором.

Был шанс, что модификатор почти не увеличится за большое количество очков умений, принесенных в жертву. Поэтому Киран пока отложил этот вопрос. Что касается быстрого повышения силы, то лучшим вариантом было еще раз повысить уровень и выполнить критерии для экипировки Багрового Ашруна. Его скрытые эффекты соответствовали его классу и, несомненно, могли значительно увеличить его силу.

Гневные крики эхом разнеслись по пещере, когда Киран последовал за своей атакой Багровым потоком. Даже гоблины, которыми занимались Луна и Альтаир, пострадали от этой атаки и потеряли примерно 6% своего здоровья.

"Сила атаки этого парня просто безумна. Ты повышаешь свой класс один раз и превращаешься в монстра-газонокосилку, Господи Иисусе", - прокомментировал Альтаир. Он был потрясен способностью Кирана наносить столько же урона за один удар, сколько Альтаир наносил за пять-семь. Правда, время, затраченное Альтаиром на выполнение всех этих ударов, было почти таким же, как у Кирана. Но преимущество владения двумя видами оружия и высокой скорости атаки не стоит сбрасывать со счетов.

Таким образом, на диаграмме анализа урона, которую можно было посмотреть в меню партии, вклад Кирана превосходил вклад Альтаира и Луны всего на 5-6%. Конечно, эти цифры не были точным отображением того, на что они способны, потому что Кирану немного не повезло. И

Луна, и Альтаир повышали уровень быстрее, чем он.

Итак, пока Киран оставался на 24-м уровне, золотое сияние покрыло тела Альтаира и Луны, показав, что они достигли 25-го уровня. Вскоре после этого они оба продемонстрировали новые умения, которые значительно увеличили наносимый ими урон. Через две минуты перед всей партией появился поток уведомлений.

□Система: Вы получили 6 499 опыта.□.

Это сообщение появлялось перед всеми с каждым падением крупных гоблинских лучников. Не успели они опомниться, как весь проход пещеры заполнился изувеченными телами гоблинов и сломанными стрелами, а вслед за этим в кромешной тьме замигала вереница золотых огоньков.

Все, кроме Кирана, получили по меньшей мере один уровень.

"Я знаю, что награды того стоят, но, веселясь с другими, недостаток в виде утроенного требования опыта несколько смущает", - подумал Киран, слегка почесывая голову с горькой улыбкой. На данный момент его опыт был заполнен едва ли на 70%.

Остальные, кроме Луны, болтали о новых навыках, доступ к которым они получили на 25-м уровне. Поскольку сражаться с монстрами становилось все сложнее, навыки более высокого уровня соответственно увеличивались. Даже если они были того же ранга, что и предыдущие навыки, базовый урон или эффекты были выше по сравнению с ними.

Луна медленно подошла к Кирану, заметив его необычное поведение. "Что-то не так? Мы что-то упустили?"

"Нет, не совсем. Но пол еще не закончен, иначе мы бы получили уведомление", - ответил Киран.

Хотя он ответил ей, Луна почувствовала, что он чего-то избегает. Назовите это женским инстинктом, но некоторые выражения его тела остались прежними, несмотря на то, что Киран изменил выражение лица. Например, слабое нахмуривание и дрожание губ, которое происходило каждый раз, когда его взгляд переходил на панель опыта.

Просмотрев меню партии, Луна заметила, что в то время как Альтаир достиг 26-го уровня, а большинство членов партии - 25-го уровня, только Немеан и Киран не достигли этого уровня.

"Это как-то связано с вашим уровнем, не так ли?" спросила Луна.

Сначала Киран посмотрел на нее с удивлением, но в конце концов кивнул. "Да, вот что происходит, когда ты решаешь уйти от нормальной жизни и погнаться за совершенством. Вначале тебя ждет лишь разочарование. Но если у вас хватит дисциплины, чтобы пережить разочарование, в конце концов, оно того стоит".

"Я... слышала это раньше", - пробормотала Луна, глядя прямо в глаза Кирану.

"От кого?"

"От моей матери", - ответила Луна.

"Мудрая женщина", - кивнул в ответ Киран.

Удивительно, но лучезарная улыбка украсила равнодушное выражение лица Луны, когда Киран сделал ей этот комплимент. Было ясно, что любовь, которую она питала к своей матери, была искренней, если простой комплимент вызвал такую реакцию. К сожалению, Киран не знал, что за этой потрясающей улыбкой скрывается невысказанная боль.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2991805>