

--

Пробежав около трех часов, Киран и остальные, наконец, достигли участка Бесплодного горного хребта, который вел к квестовой зоне. Однако узкий вход был запружен плотным кольцом гоблинов разного уровня и типа. Некоторые из них были с грубыми луками, некоторые - с простыми мечами, но каждый гоблин, казалось, был на одном уровне с гоблинами-разрушителями из пещеры гоблинов.

□Lv.25 Гоблин-воин (особая элита)

Тип гоблина

Здоровье: 85,000/85,000 (100%)

Особая черта: ?Острый? □

□Lv.25 Goblin Marksman (Special Elite)

Тип гоблина

Здоровье: 72,000/72,000 (100%)

Особое свойство: ?Пронзительный?□

"О?! Это специальные элиты и они 25-го уровня. Это должен быть хороший опыт", - прокомментировал Альтаир, возбужденно вертя кинжалы в пальцах, пока не схватил их как следует. Остальные члены партии приготовились к бою, а Киран достал из инвентаря меч из алой стали.

Внешняя сторона, казалось, сверкала ярким малиновым оттенком, в котором плясала кровь. Это зрелище привлекло взгляды собравшихся к клинку, потому что, хотя на его поверхности было несколько трещин, оружие производило впечатление огромной силы.

Однако это не было связано с оружием. Напротив, это было связано с недавно полученным Кираном врожденным навыком, который он получил после завершения трансформации в Истинного Берсеркера. Кровавая мания была жизненно важным навыком для его класса.

□ Кровавая мания (Lv.1)

Ранг навыка: \*S-

Тип умения: Гибрид

Мастерство (00.00%)

Пассивное - оружие, которым владеет Истинный Берсеркер, приобретает сангвиническое покрытие ценой 0,5% здоровья в секунду из-за его склонности к крови. В зависимости от порога здоровья, покрытие увеличивает силу атаки пользователя соответственно.

100% - 81% здоровья: Сила атаки +10%

80% - 51% здоровья: Сила атаки +20%

50% - 21% здоровья: Сила атаки +35%

20% или ниже здоровья: Сила атаки +100%

Пользователь получает свойство Lifesteal на 1%. Эта черта позволяет пользователю поглощать кровь врагов, пораженных статусом "Кровотечение", и превращать ее в здоровье, равное 1% от нанесенного урона.

?Активно? - Умение может быть отменено, чтобы повторно поглотить покрытие сангины. При этом пользователь получит исцеление, равное 5% от урона, нанесенного во время действия умения. Время действия этого эффекта составляет 300 секунд.

Необходимые условия: Истинный берсерк .

Если не считать Древней Багровой Эгиды с ее многочисленными оговорками, главным из которых было то, что это умение Киран не мог активировать добровольно, Кровавая Мания была бесспорным лучшим умением в его арсенале. Говоря простым языком, она давала безумный прирост силы атаки, а также могла исцелить его в трудную минуту.

Хотя обратная зависимость между здоровьем и силой была довольно тревожной, Киран чувствовал, что этот тип умения заставляет пользователя понимать правильное управление ресурсами.

Тем временем команда была ошеломлена, наблюдая, как полоска здоровья Кирана уменьшается с заметной скоростью. Битва еще даже не началась, а его здоровье уже приближалось к 90%.

"Сера, исцели лидера партии", - сказал Бастион. Сера подняла свой посох, окутанный мягким сиянием, и запустила исцеляющий свет, но тут произошло нечто безумное. Как только свет коснулся тела Кирана, оно потускнело, а затем и вовсе распалось, в то время как Киран практически не пострадал.

Несмотря на ее попытку исцелить его, здоровье Кирана продолжало падать.

"Не беспокойся обо мне. Мое нынешнее состояние связано с моим классом, поэтому я не нуждаюсь в исцелении. Вместо этого я хочу, чтобы вы, ребята, работали вместе и справились со всеми этими гоблинскими стрелками. Гоблины-воины - мои", - проинструктировал Киран.

"Подождите, со всеми?" Альтаир недоверчиво моргнул. Там было более 15 гоблинских воинов! Заявить, что он хочет справиться с ними в одиночку, было неслыханно.

"Это преодолимо", - сказал Киран и бросился вперед. Ловкость, с которой он рванул вперед, была поразительной, учитывая, что его Сила способствовала его взрывному ускорению.

Немеан молча наблюдал, как Киран в мгновение ока достиг цели, и его охватило волнение. "Так вот он какой, по единодушному мнению, воин номер 1, о котором все восторгались на форуме и стриме. Я хочу посмотреть еще, но я также не могу проиграть ему по способностям".

Немеан тут же схватил оба щита со спины и стал орудовать ими так, как фехтовальщик орудовал бы двойными длинными мечами. Крепко ухватившись за рукоятки щитов, Немеан ринулся вперед, применяя умение, которое, казалось, было на ступень выше Заряда.

Стрелы, выпущенные в Немеана, были заблокированы, когда он разбил щиты перед собой. Через несколько секунд он достиг первого гоблина-лучника, который специализировался только на дальних атаках, а значит, был беспомощен в ближнем бою.

Бах!

Немеан ударил щитом по гоблину-стрелку и вызвал состояние оглушения, присущее его классу. После этого он нанес шквал ударов щитом, который больше походил на цепное комбо бойца, наносящего плавные удары.

"Так вот что такое "Усилитель щита"? Он не стал раскрывать это заранее, но это определенно не танковый стиль. Это как смесь нападения и защиты. Подождите... с каких это пор щиты получили значение атаки?!" пробормотал Бастион с ошарашенным выражением лица.

Класс щитоносцев Немеана был уникальным классом, который объединял в себе навыки драчуна и воина щита. Это было обычное повышение класса бойца и воина, соответственно. Это позволяло Немеану специализироваться как в атаке, так и в защите, но это не было идеальным, поскольку, объединив оба типа, он не мог достичь совершенства ни в одном из них.

Тем не менее, пока у пользователя были способности, устранить несоответствие, возникшее при слиянии двух классов, было не слишком проблематично.

С другой стороны, Киран уловил периферийным зрением картину боя. "Эти движения принадлежат тому, кто тренировался в реальном бою, подобно тому, как тренируются в рукопашном бою солдаты. Его стиль похож на стиль Альтаира, но с тонкими отличиями.

Интересно, из какой страны он родом?

Не считая этих вопросов, Киран сосредоточился на бое. Вокруг тела Кирана появился тонкий красный туман, когда он внезапно ускорился и врезался в ближайшего воина-гоблина; от этого легкий туман сгорел и нанес повреждения ближайшим врагам в радиусе 10 метров.

По его движениям было ясно, что этот навык был усовершенствованием навыка "Заряд", которым он владел ранее. Теперь он назывался "Яростный рывок".

□ Порыв ярости (Lv.1)

Ранг умения: B

Тип умения: Активный

Мастерство (00.00%)

Описание: Использует сангвиническую силу Истинных Берсерков, чтобы взорваться с невероятной скоростью. Решительный бросок наносит 495% от силы атаки пользователя + 100% от его силы и оставляет противника в состоянии "Обморока" на 4 секунды. После взрыва аура сангины наносит урон, равный 40% от начальной атаки, всем противникам в радиусе 10 метров.

Расход: 2% здоровья и 55 маны

Необходимые условия: Класс "Истинный берсерк".

Время действия: 30 секунд □

□r□w□□□o□□□.co□

По сравнению с Charge, Fury Rush был во много раз мощнее, несмотря на значительно высокую стоимость умения. Хотя он не увеличивал урон последующей атаки, его возможности по нанесению урона были просто сумасшедшими в сочетании со способностями класса Кирана.

-7,500

-3,000

Это была простая атака, но над головой воина-гоблина постоянно появлялись большие цифры. Сразу же после этого Киран держал меч из алой стали под странным углом, а затем резко

бросил его вперед.

Три луча сгущенного сангвинического ветра устремились вперед, уничтожая все на своем пути.

-41,985

-41,977

-41,885

Даже Киран был потрясен разрушениями, которые он вызвал. "Вот... что происходит, когда система атаки этого класса улучшает Tempest Strikes?"

Умение, которое использовал Киран, было прежним Удар Бури, теперь известным как Удар Сангином Бури. Не только ранг навыка повысился, но и значение атаки было усилено, став навыком, способным на бесчисленные разрушения.

Из любопытства Киран активировал еще один из измененных навыков - "Дикая авария", который также был усовершенствованным вариантом "Дикого разрыва".

Бах!

Атака Кирана не имела цели, потому что, в отличие от Savage Break, Wild Crash превратился в AoE-атаку, наносящую большой урон. В обмен на невероятно высокий урон, шанс снизить защиту противника с гарантированного превратился в возможный, и он был довольно низким.

-16,818

Ни одна из атак, нанесенных Кираном до сих пор, не была критической, но все они превосходили его прежний урон на внушительную величину. Это было существенное изменение, которое не укладывалось в голове. Хотя он ожидал, что станет сильнее, он не ожидал, что разница превысит 300%.

Более того, урон становился все более пугающим по мере того, как падало его здоровье. Сейчас оно все еще превышало 70%. Как бы то ни было, многие воины-гоблины не выдержали натиска атак Кирана и стали для него лишь опытом.

Перед Кираном и членами его партии появилось более десяти копий одного и того же сообщения, и они уставились на Кирана с легким благоговением.

□Система: Вы получили 5,568 опыта.□.

Волнение захлестнуло Кирана, когда он на мгновение ощутил свою силу. К счастью, оно длилось недолго, так как он понял, что эти монстры были очень слабы. Они не сравнятся с предполагаемыми людоедами, с которыми им придется столкнуться в его задании.

Тем не менее, его нынешняя сила стала приятным сюрпризом.

"Как ты думаешь, каков ранг этих навыков? Я имею в виду, что они буквально превратили эту часть поля боя в кровавое месиво. Хотя они и не уничтожили местность, как таковую... но следов, безусловно, много", - прокомментировал Альтаир, когда его стремительный взмах кинжалом вызвал шквал ветра перед стоящим перед ним гоблином.

На теле гоблина одновременно появилось множество мелких порезов, в то время как Немеан разбил другого гоблина на мелкие кусочки.

"Я говорю, что они, по крайней мере, ранга В, так как мой навык ранга С не может вызвать такого эффекта", - прокомментировал Немеан.

"Ранг С? Черт, у меня их всего два. Сколько их у тебя?" спросил Бастион.

"6", - ответил Немеан.

"ЧТО?! А сколько ранга D?"

"1", - ответил Немеан.

"Уф", - простонал Бастион. "Твой класс лучше моего, не так ли? Вот почему идти в обычный класс - отстой! Все мои навыки Рыцаря-Хранителя сосредоточены строго вокруг защиты и закрепления агро-ценностей."

"Ну, как строгий танк, это твоя роль. Не жалуйся на нее; это то, чего ты хотел", - поддразнил Немеан с самодовольной ухмылкой.

"Я должен набить тебе морду", - прорычал Бастион, сузив глаза.

"Сделай это, и я заплачу тебе тем же. Посмотрим, чей щит окажется выше. Хе-хе", - сказал Неман с озорной ухмылкой. Похоже, отношения между Неманом и Бастионом действительно были братскими.

Через несколько секунд Киран появился перед остальными, покончив с гоблинами на своей стороне. Эффект от титула "Убийца гоблинов" нельзя было недооценивать. Он идеально подходил для того, чтобы без труда убивать этих монстров.

"Вы все еще не закончили?" сказал Киран, притворно вздохнув и покачав головой. Оставалось

еще несколько гоблинских стрелков. Но тут Алиса подняла свой посох к небу и бросила шар маны, который разделился на множество мелких шариков и разлетелся по округе.

Когда пыль рассеялась, остались только трупы гоблинов со множеством дыр в теле.

"Черт", - пробормотал Бастион с горькой улыбкой.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2991101>