

Прежде чем разрешить Кирану снова войти в Zenith Online, доктор Райли заставил его сделать последнее: лечь на большую докторскую кровать в центре медицинской комнаты. Когда он улегся на матрас, Киран был поражен тем, насколько он удобен. Даже его кровать, славившаяся своей невероятной мягкостью, не могла с ним сравниться.

Материал медицинской кровати состоял из волокон, которых Киран никогда раньше не видел, и был наполнен охлаждающей жидкостью, которая снимала мышечную усталость пациента. В результате Кирана переполняло приятное чувство.

"Вам нравится, не так ли? Это новейшая модель гиперрегенерационной кровати. Даже человек, страдающий от хронических мышечно-дегенеративных болей, может почувствовать от нее некоторое облегчение. Как бы то ни было, мне нужно понаблюдать за вами, потому что в рекламе говорилось, что эта игра чрезвычайно полезна для игрока. Я хочу проверить, насколько это правда", - сказал доктор Райли.

Все это время она нажимала на несколько кнопок, которые вызывали некоторые изменения на кровати. Над кроватью появилось множество футуристических мониторов, на которых отображалась вся жизненно важная информация Кирана, в первую очередь его мозговые волны. Она хотела посмотреть, как VR-устройства взаимодействуют с человеческим разумом, поскольку это была информация, которую создатель игры обычно не разглашал.

"Республика Геймеров, возможно, и утверждает, что создала эту игру, но я сомневаюсь, что они владеют такой передовой технологией. За этим должна стоять другая теневая фигура, и хотя лезть в эту информацию может быть опасно, я не могу удержаться. Я информационный наркоман", - хихикнула про себя доктор Райли.

Кирану показалось, что она похожа на хитрого малыша, когда она хихикала и хихикала рядом с ним, но он не стал слишком много говорить об этом. Вместо этого он приготовился немедленно вернуться в игру. Хотя времени на повышение уровня было достаточно, и он не сильно отставал от других профессиональных геймеров, он мог воспользоваться лишь несколькими возможностями в ранней игре, пока они не исчезли.

"Мне нужно завершить это до того, как будет достигнут базовый уровень первого обновления. Это будет гораздо сложнее сделать, если настройки боли будут идентичны жизни", - подумал Киран. Хотя его выносливость истощалась довольно быстро, даже в текущем состоянии игры, когда она не была максимально приближена к реальности, в будущем ситуация только ухудшится.

И, насколько помнил Киран, было несколько достижений, которые будет легче завершить, если сделать это до того, как это произойдет. Одно из них лежало внутри королевства Аредаль.

"Это все? Теперь я могу войти в систему?" спросил Киран. В нем росло нетерпение, и он был полон энергии из-за Х-хантера. Он хотел выяснить, как его нынешнее состояние повлияет на его игровой опыт.

"Все готово. Идите и наслаждайтесь", - сказал доктор Райли, давая Кирану разрешение.

Не раздумывая ни секунды, Киран надел VR-шлем на голову и вошел в виртуальную дорожку, состоящую из бесчисленных цифровых дуг, которые переплетались, образуя узор, способный ввести человека в транс. Через несколько секунд Киран очнулся в знакомой обстановке комнаты гостиницы.

Поскольку качество этого трактира было намного выше, чем у трактира "Скромный", бафф "Хорошо проржавевший" находился на второй стадии. По сравнению с первой стадией, на которой игрок получал 50% бафф на приобретение опыта и на 50% меньше выносливости на следующие 3 часа, вторая стадия была в четыре раза лучше по продолжительности.

Хотя это был идеальный бафф для игроков, он был доступен только тем, кто выходил из игры более чем на сутки. В противном случае игрок получал лишь чуть более мощную версию первой стадии баффа.

После входа в игру Киран сразу же связался со своими товарищами по команде и попросил их встретиться с ним у городских ворот. Поскольку квест находился на территории Бесплодного горного хребта, ему нужно было вернуться туда.

На этот раз, с той лишь разницей, что вместо того, чтобы отправиться в район, где обитают исключительно гоблины, Киран собирался исследовать местность ближе к городу Аредале.

Там не только монстры были более сильными, но и зона, связанная с запросом Гильдии Авантюристов. Получение золотого значка авантюриста имело первостепенное значение для выполнения его целей, поэтому в данный момент это был единственный вопрос на его повестке дня. Это был самый низкий значок из всех возможных для достижения его целей.

Проводить время в качестве стажера, бронзового или серебряного авантюриста он не собирался. Более того, он не хотел, чтобы его союзники делали то же самое, поэтому он подчеркнул, чтобы они увеличили свою Мировую славу. Хотя в Гильдии Авантюристов использовалась система известности, известная как Престиж Авантюриста, увеличение Мировой Славы было полезно в Торговой Ассоциации, где можно было получить широкий спектр предметов, материалов и оборудования.

fre[]e[]v[]l.[]

При достаточно высоком уровне мировой славы у игрока был шанс получить официальное членство в ассоциации. Только те, кто имел такое членство, могли получить доступ к аукционным домам и аукционам в целом.

Более того, другие организации, которые еще не появились, также полагались на этот идентификационный стандарт.

Примерно через 15 минут ожидания Бастион, Альтаир и остальные собрались перед Кираном,

но среди них было и новое лицо, которого он никогда раньше не видел, по крайней мере, пока.

'Почему этот парень кажется знакомым?' задался вопросом Киран.

Несмотря на несколько худощавое телосложение, стоявший перед ним человек обладал энергичным телосложением. Более того, два накладных щита, пристегнутых к его спине, торчали из его боков под углом.

'Щиты? Два из них? подумал Киран, прежде чем быстро проанализировать стоящего перед ним человека. Его короткие и вьющиеся черные волосы были зачесаны назад, подчеркивая лицо, особенно его серебристо-голубые глаза, которые казались живыми.

□□□□□□□□□□.□□□

"Я так понимаю, что вы тот самый Аатрокс, о котором я слышал только хорошее. Меня зовут Немеан, и мой брат Бастион сказал мне, что тебе нужен дополнительный член партии", - сказал Немеан, протягивая руку.

Киран взял его руку и посмотрел на Бастиона. "Твой брат?"

"Не буквально. Мы играли раньше в некоторые ранние игры, и он удивительным образом решил вернуться на игровую сцену. Он, пожалуй, лучший танк, чем я, только в основном он делает неортодоксальные и странные вещи", - признал Бастион, бесстрастно пожав плечами.

Киран и Немеан стояли глаза в глаза при одинаковом росте в 185 сантиметров. С его нынешним телосложением он, безусловно, мог бы стать безумным танком. Но Киран не собирался верить Бастиону на слово. Ему нужно было увидеть способности Немеана собственными глазами.

Однако имя Немеан промелькнуло в голове Кирана через несколько секунд, потому что в прошлом игрок с таким именем был в центре внимания танков.

'Это тот самый Немеан, которого считали Джаггернаутом Щита?' задался вопросом Киран. Если это правда, то Киран уже имел слабое представление о возможностях Немеана. Сейчас Кирана смущало другое: почему Немеан прославился, а Бастион, похоже, исчез. Может быть, между ними что-то произошло?

Неужели этот Немеан, которого считали достойным человеком, на самом деле один из тех подлых предателей? задался вопросом Киран, сохраняя спокойный взгляд. Хотя у него были свои догадки, он решил отдать Немеану должное. Возможно, он просто слишком много думал, и это был другой вопрос, который заставил Бастиона исчезнуть.

"Почему такой кислый взгляд? Я сделал что-то не так?" прокомментировал Немеан, почувствовав необычно напряженный взгляд Кирана. Казалось, будто отец хочет отругать своего ребенка за то, что тот сделал что-то не так.

"Нет, просто у него такой тип лица, брат. Знаешь, как у девушек бывает лицо "отдохнувшей стервы"? А у него лицо отдыхающего психа, и я уверен, что ты видел его видео. Он безумен механически", - вмешался Бастион.

"Вы не сделали ничего плохого, но я надеюсь, что вы сохраните целостность партии. Мы будем проверять всех новичков, и если вы не будете соответствовать стандартам, будь то потенциальным или моральным, я лично исключу вас из партии", - сказал Киран ровным тоном.

В результате атмосфера на вечеринке стала спокойной. Киран был чрезвычайно серьезен после того, как узнал, что существуют секреты, о которых он не знал. И, судя по тому, как доктор Райли был заинтересован в наблюдении за ним, возможно, "Зенит Онлайн" был более жизненно важен, чем он предполагал.

"У меня нет проблем с этим. По крайней мере, вы не скрываете своих ожиданий и ясно выражаете их. Я уважаю это качество", - сказал Немеан с восхищенной ухмылкой. После официального включения в партию Киран был удивлен уровнем Немеана - 24. Это было одно из первых мест в таблице лидеров, которая открывалась после того, как первый персонаж повышал свой класс.

Аатрокс, с другой стороны, занимал 16-е место в мире, а Немеан - 6-е. Лишь несколько человек достигли уровня Lv.25.

Узнав об уровне Немеана, Киран повернул голову в сторону от входа в Аредале Сити. Он посмотрел на восток, затем на запад, а потом двинулся на восток.

Партия следовала вплотную за ним, но только Альтаир и Сир смогли по-настоящему не отстать, когда он высвободил всю свою ловкость.

"Проклятье! Разве Воин должен быть таким быстрым? Я думал, это преимущество принадлежит классу воров", - простонал Бастион. Он был хуже всех, даже хуже Алисы, которая официально получила звание Элементалиста, мага, специализирующегося на оружии стихий. Это был один из немногих ранних классов, который открывал то, что было известно как Элементальное сродство.

"Ну, он сказал тебе, что ты должен добавить несколько очков к ловкости, но ты плохо слушал", - негромко прокомментировала Сера.

Бастион бросил на нее взгляд, от которого она вскрикнула и отвернулась. Однако Алиса молча смотрела на них, прежде чем встать на защиту Серы. "Она права. У него был достойный совет, но ты не прислушалась к нему. Просто поменяй его в будущем, когда поднимешь уровень".

"Ба... почему мне кажется, что мои первоначальные товарищи по команде объединяются против меня ради кого-то другого? Это несправедливо, знаете ли!" пожаловался Бастион.

"Эй, это правда. Не пытайся нас убедить", - равнодушно прокомментировала Алиса.

После этого Бастион мог только вздохнуть и покачать головой в знак поражения, после чего последовал за тремя впереди идущими. Тем временем Немеан спокойно наблюдал за общением участников вечеринки. Атмосфера была вполне домашней, поэтому ему пока нечего было комментировать.

Вместо этого единственное, о чем он думал, - это вступить в бой с группой и посмотреть, хорошо ли они сочетаются друг с другом.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2991033>