

--

0r0000000000.c00

Кирану не потребовалось много времени, чтобы добраться до Зала телепортации, расположенного в Святилище героя. Это было здание, поражающее своей грандиозностью, ведь Врата Телепортации, находившиеся внутри, были построены из сверкающих кристаллов и прочных белых камней с меловой поверхностью, которые при прикосновении к ним натирали руки.

Киран вальсировал по Залу Телепортации, изумленно оглядываясь по сторонам. Хотя за время своего пребывания в Zenith Online он сталкивался со многими подобными залами, ни один из них не шел ни в какое сравнение с тем, что он видел сейчас. Если бы он мог предположить его стоимость, то не удивился бы, если бы он стоил миллионы, а то и десятки миллионов золотых.

В конце концов, Киран встретился с человеком, известным как Привратник телепортаций. Как следовало из названия, они были привратниками этого места, причем единственными. В обычных обстоятельствах охранять столь обширное сооружение одному человеку было бы нелегко, но условия этого привратника были далеки от обычных.

Только глупец стал бы затевать неприятности в пределах их юрисдикции. По мере приближения Киран понял, что от этого человека, одетого в расшитый халат, закрывающий все лицо и окутывающий его вечной тьмой, исходит врожденное присутствие, на которое способен только силач.

'Какого уровня NPC может быть этот человек?' задался вопросом Киран. Охваченный любопытством, Киран сделал движение рукой вперед. Под темным капюшоном мелькнула вспышка белого света. Благодаря этому свету стали видны ранее скрытые знаки отличия.

"Кровавый герой"? Очень хорошо, вы определились с местом назначения? Поскольку это ваше первое посещение, плата не взимается. Любые последующие посещения должны быть оплачены вами или вашим спонсором. Все понятно?" - заявил привратник.

Киран едва заметно кивнул, но не мог не усомниться в личности этого привратника. Тон, которым они говорили, был не так прост. Казалось, в нем чувствовалась гордость, равная гордости Шрама. В таком случае, может ли этот персонаж быть на одном уровне с Мифическими Героями, или у него может быть прошлое, которое оправдывает его уверенность?

Тем не менее, Киран не обиделся на слова привратника. Они просто объяснили суть дела стоическим тоном, и Киран мог это уважать.

"Королевство Аредаль", - ответил Киран после недолгого молчания.

Привратник слегка наклонил голову, позволяя яркому свету кристаллов, преломляющемуся в

зале, осветить его лицо. Судя по тому, что увидел Киран, это был мужчина, который выглядел не старше его. Но что привлекло внимание Кирана, так это глаза привратника. Несмотря на то, что они были абсолютно белыми и лишенными каких-либо глазных приспособлений, создавалось ощущение, что они блестящие.

'Не... человек. Но что это за раса?' задался вопросом Киран. Даже с его знаниями о расах, населяющих Ксенит, он не мог определить происхождение привратника по одному лишь анализу черт его лица.

Тем временем привратник медленно закрыл глаза. Это привело к тому, что их присутствие полностью исчезло, вернее, слилось с порталом позади них. "Королевство Аредаль. Меньшая держава, принадлежащая Империи Ксезиан? Это то место, которое вы ищете?"

"Верно", - ответил Киран. Выйдя из Деревни Новичков, Киран должен был переместиться в Королевство. Хотя Королевство Аредаль было территорией Империи Ксезиан, Киран не мог спокойно войти в Имперский Город Империи. Даже для самого элементарного доступа требовались полномочия.

Тем не менее, вступление в королевство было более чем достаточно для комфортного роста игрока первого уровня. Количество заданий и возможностей в королевстве было в сотни раз больше, чем в деревнях новичков. Не говоря уже о том, что многие деревни новичков были связаны с одной общей империей в зависимости от региона.

В случае Кирана было еще две империи и гораздо больше королевств. Как минимум, чтобы стать настоящей империей, ей нужно было аннексировать как минимум три королевства и оставаться стабильной в военном и финансовом плане в течение как минимум десяти лет.

Как только империя выполнит эти критерии, она будет признана настоящей империей.

"Очень хорошо. Темпоральные врата готовы. Войдите внутрь, и вскоре вы будете доставлены к месту назначения", - сказал привратник, открывая глаза. После небольшой паузы они продолжили: "Вы можете почувствовать некоторый дискомфорт из-за вашей слабой конституции; просто потерпите эти ощущения".

"Это не будет проблемой", - ответил Киран, шагнув к вратам телепортации. Он протянул руку и прижался к portalу. Это было похоже на то, как если бы он положил руку на желеобразную субстанцию. Возникло небольшое сопротивление, но Киран знал, что это явление известно как Пространственный Отскок.

Ведь Врата Телепортации, по сути, работают за счет определенного смещения пространства. По крайней мере, так работали врата более высокого качества. Более низкокачественные требовали маяка на другой стороне, а такие, как те, перед которыми стоял Киран, могли телепортировать человека куда угодно в заданное место.

Внутри портала появилось слабое изображение центрального города Аэрдейла. Когда изображение стало явным, Киран сфокусировал руку на области прямо перед густонаселенной улицей. Это было его место назначения, поскольку здесь располагались все важнейшие

объекты инфраструктуры.

"С Богом", - сказал привратник и вдруг щелкнул пальцами. Сопротивление исчезло, позволяя Кирану без труда погрузиться внутрь.

□□□□□□□□v□l.c□□

...

Внутри города Аэрдейл...

Посреди оживленной улицы открылся портал, из которого вышел Киран. Многочисленные здания, на которые, казалось, повлияли как современные, так и исторические архитектурные стили, встретили Кирана вместе с большим фонтаном, источавшим кристально чистую воду.

Некоторые аллеи были украшены большими или маленькими статуями важных фигур. Некоторые из них были мужчинами, а некоторые - женщинами, но все скульптуры были прекрасно сделаны.

Полюбовавшись на это зрелище, Киран отвел взгляд и посмотрел в сторону одного из самых больших зданий. Внешняя часть здания была построена преимущественно из прочного коричневого дерева, за исключением камня, который был разбросан по всему зданию.

"А, Гильдия искателей приключений", - подумал Киран. Едва он сделал шаг вперед, как в уголке глаза Кирана загорелся индикатор сообщения. Однако это было сообщение не от того человека, которого он ожидал увидеть.

□Система: Вы получили сообщение от Бастиона! □

[Бастион: Вы уже добрались до королевства Аэрдейл? Мы последовали вашему совету и прибыли сюда. Я не ожидал, что уже прибыло так много игроков. Ходят слухи, что уже найдено подземелье 20-го уровня. Уверен, вы догадываетесь, почему я связался с вами - вы готовы пройти его первым?!]

"Люди уже собрали информацию о подземелье? Но... только 20-го уровня? Это слишком мало. Мне нужно слишком много опыта, чтобы сосредоточиться на подземелье, которое так близко к нашему уровню", - пробормотал Киран.

В результате Киран отправил ответное сообщение, в котором отклонил приглашение. В связи с этим Бастион сразу же отправил запрос на видеозвонок. Через несколько секунд появилось относительно красивое лицо Бастиона. Поскольку он был без шлема, его светло-каштановые локоны были выставлены на всеобщее обозрение.

"Ну же, что значит, ты не хочешь погрузиться в подземелье? Мы ждали тебя именно этого момента. Вместо того, чтобы нырять в подземелья, мы повышали нашу мировую славу. Я не так

уж далек от достижения Гражданина, но боже, как же мне скучно", - воскликнул Бастион с опустошенным выражением лица.

Хотя Киран понимал его тяжелое положение, он снова покачал головой. "Дело не в том, что я не хочу нырять в подземелья. Я говорю о том, что его качество слишком низкое. Как ты можешь видеть, я уже достиг 23-го уровня. Мне незачем бегать по подземельям Lv.20. Вот если мы найдем подземелье Lv.25 или выше, тогда и поговорим о деле".

Бастион на мгновение поперхнулся, затем странно посмотрел на Кирана. "Ты только что сказал Lv.23? Как я мог пропустить это?! Я думал, ты сказал, что завершаешь повышение в классе; как ты превзошел меня по уровню?"

"Потому что это было трудно", - пожал плечами Киран, избегая подробностей. Он ни за что не стал бы рассказывать, что в одиночку одолел босса, да еще и редкого варианта. Несмотря на то, что между сторонами возникло доверие, информация в Zenith Online распространялась необычным образом, как лесной пожар.

"Учитывая, что я ничего не знаю об Истинном Берсеркере и почему его название такое необычное... я склонен тебе поверить. Кроме того, есть одна проблема. До меня дошли слухи. Похоже, что у нас не хватит людей, чтобы начать прохождение подземелья. Что ты скажешь по этому поводу?" пробормотал Бастион, почесывая голову с непонимающим видом.

"Они требуют десять человек, верно? Тогда нам придется подыскать двух человек", - ответил Киран, отмахнувшись от вопроса, как будто он не имеет значения.

Бастион молча считал на пальцах, а потом уставился на Кирана сузившимися глазами. "Чувак, ты умеешь считать или как?! У нас девять человек; нам нужно искать только одного!"

"Неа", - покачал головой Киран. "Я сомневаюсь, что Аспайра заинтересована в проведении большего количества подземелий, поскольку у нее будет доступ к Кругу Алхимиков в этом городе. Поэтому нам придется занять ее место".

"Ба, да кому, черт побери, нужно возиться с пилюлями и зельями? Я насмотрелся на них за свою жизнь", - проворчал Бастион.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2990722>