

--

Выражение лица Кирана слегка исказилось, так как текущая активация Древней Багровой Эгиды отличалась от той, когда Агрианос даровал ее ему. Багровый туман, просачивающийся из его тела, вызывал неприятные ощущения, от которых он скрипел зубами.

Казалось, что его внутренности горели, а по венам текла расплавленная лава. Вены и артерии, окружающие его сердце, вздулись, пока не стали видны наружные пульсации. К счастью, эта волна боли длилась недолго, а затем уменьшилась, и Киран смог с ней справиться.

Это изменение произошло не потому, что Киран привык к боли, а скорее потому, что процесс быстро завершился. Тонкая красная пленка покрыла тело Кирана, и по тому, что Киран мог видеть со своей точки зрения, она напоминала броню из кевлара - легкую, но очень прочную. Как только этот процесс завершился, перед Кираном появилось несколько уведомлений.

□ Система: Вы успешно изучили уникальную практику: "Древняя багровая эгида"! □

□ Оповещение: Поскольку вы не выполнили стандартные требования, Древняя Багровая Эгида питается от неизвестного источника энергии. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Выполняя это, вы рискуете истощить этот внешний источник. □.

'Если он питается от чего-то, а я не смог выполнить даже базовый стандарт. Интересно, насколько убоги мои показатели по сравнению с требованиями. Кроме того, это предупреждение довольно важно. Если система выдала предупреждение, значит, этот навык использует бесценный ресурс", - внутренне пробормотал Киран.

Несмотря на то, что существовала большая вероятность того, что он пожертвует чем-то важным, получить класс было бы невозможно, если бы он этого не сделал. Таким образом, Киран мог только смириться с некоторыми потерями и получить информацию о навыке.

Изначально Киран думал, что не может быть шокирован, столкнувшись с боссом-вариантом на таком раннем этапе, но после прочтения информации о навыке это оказалось не так.

□ Древняя багровая эгида (Lv.1/5)

Ранг умения: SSS-.

Тип навыка: Специальный (гибридный)

Мастерство (00.00%)

"Первая форма: Плащ эмбриональной крови":

Затраты здоровья: 50%

Требуется: 1,200 Жизненной Силы

Эффект: Этот навык расходует половину здоровья пользователя, чтобы войти в состояние, известное как "Воспламенение крови". Когда это состояние становится активным, оно вызывает естественный эффект, известный как "Несовершенная броня крови".

"Воспламенение крови" - Когда это состояние активно, оно увеличивает силу, ловкость и контроль пользователя на 500%. Во время использования этого навыка все другие функциональные способности, дающие силу, отменяются и деактивируются. Длительность состояния "Кровавое воспламенение" зависит от текущей конституции пользователя. Чем ниже Конституция пользователя, тем меньше продолжительность действия навыка. Длительное использование, превышающее указанную продолжительность, приведет к негативным последствиям.

"Несовершенная броня крови" - пока активно состояние "Кровавое воспламенение", эта защита может выдержать урон, равный 1000% здоровья пользователя. На время действия защиты пользователь приобретает сродство к крови. Взамен все попытки внешнего исцеления, кроме связанных с личными средствами Истинного Берсеркера, будут сведены на нет, пока эта способность активна. Когда умение прекратит свое действие, защита пользователя упадет до 0 на определенное время.

Время действия: 72 - 336 часов

.

"Вторая форма:???"

...

Описание: Древняя багровая эгида - это символ древнего человека, который носит много имен. Это практика, разработанная на протяжении бесчисленных тысячелетий изнурительных сражений, чтобы постоянно проверять свой предел. В результате эта сила является кульминацией непреодолимого контроля жизненной силы. Воспламеняя свою жизненную силу, пользователь получает огромную мощь. Однако это также опасная сила, которую нельзя использовать легкомысленно. Из-за своей глубокой природы Древняя Багровая Эгида - это практика, которую можно только передать, но не выучить своими усилиями. Только тот, кто достаточно достоин, сможет успешно овладеть этим сложным навыком.

Примечание: Этот навык не может быть улучшен за счет очков умений. Только ощутив его силу, усилив контроль над своей жизненной силой или получив более сильную конституцию, можно способствовать его росту. □

В отличие от других умений, которые, казалось, могли расти бесконечно, Древняя багровая эгида достигала предела на уровне Lv.5. Однако, учитывая его чудовищные способности и тот

факт, что он был классифицирован как навык ранга SSS, самого высокого ранга в Zenith Online, Киран понял, почему его рост был ограниченным. Позволить этому абсурдному навыку расти бесконечно - это был чит-код.

Даже на самом низком уровне он мог увеличить Силу Кирана на 500%! Об этом было страшно даже подумать.

Более того, хотя максимальный порог навыка был равен Lv.5, даже это было неверно. В конце концов, Древняя Багровая Эгида была способностью, которая зависела от возможностей своего пользователя. Если Киран продолжал становиться сильнее, то Древняя Багровая Эгида тоже развивалась, тем самым обходя некоторый предел.

В дополнение к низкому потолку уровня навыка, он также был ограничен в личном росте. Очки умений нельзя было использовать для повышения уровня навыка. Учитывая, что он не мог использовать очки умений, Киран был полностью согласен с тем, что у этого навыка низкий потолок, иначе на его уровень ушла бы целая вечность.

Если Savage Break и так было очень сложно развивать вручную, то Киран не хотел думать о том, как ужасно медленно будет развиваться Ancient Crimson Aegis. Последнее, что застало Кирана врасплох, - это меняющееся время действия. Он не был установлен в камне.

Более того, число не относилось к периоду, когда он сможет использовать его снова. Оно показывало промежуток времени, в течение которого можно было использовать еще раз без каких-либо негативных последствий. Более того, это число зависело от того, как долго Киран использовал навык и в какой степени было использовано усиление.

К тому времени, как Киран закончил читать информацию в окне навыков, система подсчитала, как долго Киран мог использовать Несовершенную Кровавую Броню без катастрофических повреждений. В конце концов, воспламенение своей крови было опасным действием.

[Система: Произвольная продолжительность была рассчитана на основе вашего текущего состояния. [Расчетная продолжительность: 121 секунда]]

'121 секунда? Чуть больше двух минут? Хммм... возможно ли это? задался вопросом Киран. Здоровье и защита Зеллиолкса были отнюдь не низкими. Даже если сила атаки Кирана превысила 2000, а сила приблизилась к 1000, Киран был уверен, что защита Зеллиолкса находится где-то в районе 1000.

Увидев изменения Кирана, на лице Зеллиолкса появилось выражение восторга. "Вот оно. Именно этого я и ждал - чего-то захватывающего".

Ух!

Зеллиолкс бросился вперед, подняв свой зазубренный цепной меч высоко над головой. Хотя восприятие Кирана было недостаточным для данной ситуации, Киран больше не полагался на него. Вместо этого Киран переключился на свой превосходный контроль, чтобы

сориентироваться в этой битве.

Бум!

Киран отпрыгнул назад, уклоняясь от сокрушительного удара Зеллиолкса. Последовавший взрыв разбросал повсюду каменные осколки, но Киран использовал меч из алой стали, чтобы либо защищаться, либо быстро отбивать осколки из прицела.

Фигура Зеллиолкса вырвалась из большого минерального облака и нанесла еще один ужасающий удар. Однако на этот раз Киран встретил атаку еще одним тяжелым ударом. Из-за его небольшой трансформации прошло более чем достаточно времени, чтобы время действия навыка закончилось.

Бах!

Столкновение двух атак породило оглушительную звуковую волну, которая превратилась в ударную волну, достаточно сильную, чтобы уничтожить некоторые из близлежащих скальных выступов. С активным навыком Киран был не слабее, чем настоящий класс первого уровня, возможно, даже немного мощнее!

-22

Перед глазами Кирана появилось удивительно низкое число. Несмотря на предупреждение интерфейса, урон не был направлен на его здоровье. Вместо этого прочность Несовершенной Кровавой Брони уменьшилась на незаметную величину.

'Хм... Сила атаки Зеллиолкса, похоже, скорректировалась соответствующим образом. Или, возможно, это его истинная сила атаки при использовании оружия', - предположил Киран. Тяжелый удар должен был нанести более 3000 единиц урона, но вместо того, чтобы нанести урон Зеллиолксу, пострадал Киран.

Конечно, это не означало, что Киран был слабее Зеллиолкса в плане чистой силы атаки. Атака Зеллиолкса просто обладала свойством игнорирования защиты. Было бы трудно выйти победителем в физическом столкновении, если бы это свойство присутствовало в схватке.

К сожалению, Киран не обладал никакими средствами борьбы с системой подавления уровней. Следовательно, ему придется смириться с тем, что выпало.

С ловкостью, превышающей 550 единиц, Киран двигался молниеносно, а его меч из алой стали пронизывала дикая аура. Однако, в отличие от предыдущего раза, Киран на мгновение замешкался, заметив что-то необычное в оружии.

"Не говори мне...", - нахмурился Киран.

Savage Break был умением, которое зависело от его разрушительных способностей. Поскольку состояние "Воспламенение крови" создавало разрушительную силу, она увеличивалась до уровня, выходящего за рамки качества оружия. В результате, прочность меча тревожно уменьшалась с каждым мгновением, когда Киран заряжал его своей текущей силой.

Хотя это было исключительное оружие для его нынешнего уровня, некоторые жертвы были неизбежны, если он хотел одержать победу в этой битве.

Приняв решение, Киран уклонился от следующей атаки Зеллиолкса, вместо того чтобы встретить его лоб в лоб. Заняв идеальную позицию, Киран направил "Разрыв дикаря" в торс Зеллиолкса. Сильная атака открыла довольно глубокую рану, из которой сочилась пурпурная кровь.

-5,800

Урон был намного больше, чем даже критические удары, которые наносил Киран. Впрочем, было легко понять, почему так получилось, если учесть все обстоятельства.

Споткнувшись, Зеллиолкс потрогал свой торс и с необычным выражением лица посмотрел на пурпурную кровь. Можно было бы ожидать, что он впадет в ярость, но он выглядел не более чем очарованным.

"Хм, хм", - глубокомысленно усмехнулся Зеллиолкс. Как только его кровь была взята, вновь появилась та же аура берсерка, что и при его первом появлении. Атака Кирана пробудила в Зеллиолксе жажду битвы!

Бах!

Земля разлетелась на куски от бессистемного броска Зеллиолкса, и Киран сделал то же самое. Он никак не мог проиграть низкоуровневому боссу в плане жажды битвы. В глазах Кирана появился задорный блеск, а Несовершенная Кровавая Броня казалась взбудораженной, как будто Воспламенение Крови Кирана было подвержено влиянию его эмоций.

Учитывая, что он обладал Мстительной Душой, это было вполне возможно.

Две фигуры встретились в воздухе, совершив мощные прыжки. Сначала они обменялись ударами оружия, а затем физическими атаками. Пока Зеллиолкс пинал Кирана, Киран наносил удары со всей силы.

Бум!

Обе стороны отлетели назад, но Киран успел перевернуться и приземлился на скалу, как

проворная кошка. Как только он приземлился, он бросился вперед, заваривая Силовую косу.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2990226>