

--

Текущую ситуацию Кирана можно было объяснить только как невероятное разочарование. Если бы шансы оставались один к четырем, ему пришлось бы убить как минимум 2 000 Элиты, чтобы выполнить ОДНУ из задач!

Более того, Киран начал сомневаться в том, что эти шансы относятся к каждой цели. Одна мысль о том, что это правда, взбесила Кирана до такой степени, что он ударил кулаком по дереву.

Бах!

Громкий звук эхом разнесся по окрестностям, дерево задрожало на несколько мгновений, а затем снова стало неподвижным. Прижав кулак к дереву, Киран наклонился вперед и вздохнул, чтобы подавить бурлящий в нем гнев.

'Ну же, парень... что ты делаешь? Сохраняй самообладание. Не позволяй такой мелочи вывести тебя из себя до полного исчезновения разума', - бормотал про себя Киран. Возможно, кто-то мог бы счесть его сумасшедшим из-за того, что он разговаривал сам с собой, но это была естественная реакция.

Безумием было бы реагировать на голос, которым вы успокаиваете себя, как будто вы ведете жаркий спор с другом. Одно дело - слушать, а другое - отвечать.

В конце концов, иногда лучший совет исходит от внутреннего "я". Той части человека, которая может рационально рассуждать в любых условиях. Однако позволить этой части своего внутреннего "я" проявиться было непросто. Это требовало высокого самосознания.

Когда Киран совладал со своими эмоциями, он поднял голову с ясным взглядом. Его глубокие черные глаза оглядели все вокруг, после чего он встал во весь рост, держа наготове большой малиновый клинок. Появилось множество гоблинов и все больше элитных и специальных элитных монстров.

На данный момент обычные монстры составляли лишь 50% от общего числа появляющихся монстров, в то время как раньше их было 75%. Кроме того, появилось 3 Особых Элиты, что делало шансы на получение Эссенции Крови нужного качества все более вероятными.

Ух!

Киран без раздумий бросился вперед. Он чувствовал, что был слишком осторожен, что отрицательно сказывалось на его эффективности убийства. Из тела Кирана вырвался бледный поток воздуха, а черты его лица стали немного более четкими и твердыми.

Естественно, это была способность Закаленной Кожи, прикрепленная к его Кристаллическому

Кольцу. Поскольку он решил сражаться безрассудно, ему нужно было убедиться в том, что у него есть возможность снизить урон.

Как только это произошло, Киран сосредоточился сначала на обычных монстрах.

Сгруппировав их с помощью искусных маневров, Киран запечатал их движения Огненным кругом в сочетании с Силовой косой для нанесения дополнительного урона. Тусклые угольки мерцали на мече из алой стали, когда он проводил им по пламенному кругу.

Киран, по сути, купал оружие в собственном пламени, чтобы при каждой атаке наносить урон, усиленный пламенем. Затем каждая атака стала наносить бонусный урон от стихий из-за слабости гоблинов.

С обычными и элитными монстрами было очень легко справиться, воспользовавшись их слабостью, но с особыми элитными монстрами дело обстояло иначе. Даже будучи пораженными ожогами, Особые элиты атаковали бессистемно, не заботясь о собственной безопасности.

Более того, один из Особых элит обладал свойством "Спешка", что делало его намного быстрее своих собратьев. В это время Киран был отброшен назад и даже ошеломлен ударом дубины особой элиты с признаком Stagger.

Как только возникла угроза смерти, Киран тут же активировал Дух Короля Медведей и выпил одно очко здоровья новичка, чтобы восстановить часть потерянного здоровья. Этот вид боя продолжался до тех пор, пока скорость спавна гоблинов не снизилась до уровня, который Киран посчитал неэффективным.

На это ушло в общей сложности 12 часов, от начала до конца.

Во всяком случае, Кирану удалось собрать 120 приемлемых эссенций крови от элит и 45 приемлемых эссенций крови от особых элит. В то время как допустимый диапазон для Элит начинался с Обычной (50), для Особых Элит он начинался с Исключительной (55).

В отличие от доспехов, оружия, аксессуаров и некоторых неупомянутых предметов, материалы имели другую систему оценки. Материалы оценивались по их качеству, которое затем давало конкретный рейтинг. Теоретически, материал с качеством 100 должен быть совершенным, но это было далеко не так.

Материал такого качества не был совершенным; он просто соответствовал стандарту для изготовления чего-либо эпического, будь то оружие, доспехи, эликсир, зелье или другие ремесленные предметы.

В порядке возрастания градации материалов выглядят следующим образом: Лом (мусор 0 - 10), Низший (11 - 30), Обычный (31 - 50), Исключительный (51 - 65), Превосходный (66 - 85), Эпический (86 - 100), Легендарный (101 - 125), Мифический (126 - 150) и Древний (151 - 175).

f0000000o0eI.co

Очевидно, что квест не принял бы никакого качества на нижнем конце каждого индивидуального спектра градации. Только "лучшее" из каждого качества подходило для цели Кирана. Это был один из минусов стремления к совершенству; оно делало продвижение трудным и утомительным.

Тем не менее, эта утомительность оборачивалась выгодой, которую нельзя было игнорировать.

Помимо того, что Киран получил более 900 000 опыта за более чем 400 убитых монстров, он приобрел много медных монет, серебряных монет и материалов. Что еще важнее, Киран сменил свои доспехи на тяжелые доспехи более высокого уровня.

В результате его защитные и атакующие способности претерпели радикальные изменения.

Имя: Aatrox

20 уровень (Опыт: 80,000/80,000)

Класс: Воин

Титул(ы): Нет

-----

f0000000o0e.c

[?Stats?]

Здоровье: 660/660 (0.2 НР реген/сек)

Мана: 130/130 (0,15 МР реген/сек)

Выносливость: 267 (0,25 регена выносливости/сек)

Сила атаки: 505

Защита: 214

-----

[?Атрибуты?

?Сила: 165 (72 + 93 + 0)

Интеллект: 20 (20 + 0 + 0)

?Ловкость: 91 (47 + 44 + 0)

?Выносливость: 74 (20 + 54 + 0)

?Контроль: 62 (30 + 32 + 0)

?Жизнеспособность: 70 (30 + 40 + 0)

?Восприятие: 50 (50 + 0 + 0)

[Unassigned Stat Point: 0]

[Очки навыков: 0] □

Успех Кирана в убийстве монстров был связан в первую очередь со способностями предмета Scarlet Steel Greatsword. Умения AoE были просто незаменимы, когда дело касалось уничтожения монстров. Без этой способности шансы Кирана достичь этой точки резко падали.

Помимо лута, самой важной наградой за свои действия для Кирана был титул. В отличие от Зоны новичков, где получить титулы было практически невозможно, в открытом мире титулы давались, если игроку удавалось выполнить необходимые условия.

□ Название титула: Охотник на гоблинов I

Ранг титула: Обычный

Описание: Получает тот, кто охотился более чем на 200 гоблинов нормального ранга.

Эффекты: Увеличивает весь урон, наносимый монстрам гоблинского типа, на 15%. □

Хотя увеличение урона на 15% не кажется впечатляющим, незначительное увеличение каждой атаки превращалось в заметное преимущество в долгосрочной перспективе. По сути, это было значительное сокращение времени до убийства.

Из-за недостатка места в инвентаре Киран был вынужден перегрузить лишнее снаряжение в

почту, отправив его Альтаиру, чтобы тот еще раз позаботился о продаже. У Кирана не было возможности сделать это самому, поскольку виртуальный центр еще не был активен.

Покончив с этим, Киран отправился исследовать Бесплодный горный хребет, сосредоточившись на одном маршруте. Этот маршрут был насыщен не только множеством Элитных и Особых Элитных существ, но и бесчисленным количеством обычных гоблинов, потому что плотность монстров увеличивалась по мере удаления от поля выравнивания.

Он шел ни быстро, ни медленно, уничтожая врагов, пока не наткнулся на просторную пещеру в одной из небольших гор, составляющих основной ландшафт Бесплодного хребта.

Кирану еще не удалось встретить монстра-чемпиона, но он был доволен этим результатом. Шансы встретить монстра-чемпиона составляли 1 из каждых 250 Особых элит и 1 из каждых 1000 Элит. Ни один из этих показателей не был достигнут ни в одном из районов, которые посетил Киран.

Кроме того, он хотел бы иметь более высокий уровень мастерства, прежде чем столкнуться с врагом такого уровня. Force Slash был близок к достижению Lv.11, а Savage Break был менее чем в 2% от достижения Lv.6.

□Система: Вы вошли в специальную зону выравнивания "Пещера гоблинов"!

'Отлично, это все еще здесь. Но монстры здесь будут немного...

Киран стал более осторожным, чем в начале пути. В конце концов, пещера гоблинов отличалась от Бесплодной горной цепи, поскольку она специализировалась на разведении различных видов гоблинов.

Кроме того, самый слабый гоблин в этой области был 23-го уровня. Они значительно отличались от преобладающего количества гоблинов 21 и 22 уровня, встречавшихся снаружи. Они больше не были простыми миньонами! Помимо чуть более сильных миньонов, здесь были и крупные гоблины со сравнительно толстыми мышцами.

□Lv.23 Гоблин-миньон (нормальный)

Тип гоблина

Здоровье: 20,500/20,500 (100%) □

□Lv.24 Гоблин-лидер (элитный)

Тип гоблина

Здоровье: 45,000/45,000 (100%) □

□Lv.24 Огненный гоблин (специальный элитный)

Тип гоблин, тип огонь

Здоровье: 51,000/51,000 (100%)

Особая черта: "Горение?" □

□Lv.24 Frost Goblin (Special Elite)

Тип гоблин, тип ледяной

Здоровье: 51,000/51,000 (100%)

Особое свойство: ?Замораживание? □

"Ну что ж", - пожал плечами Киран, размахивая рукой. "Пора расслабиться! Эти Сущности Крови - мои".

Первой целью Кирана стали присутствующие предводители гоблинов, поскольку они обладали довольно раздражающим умением для одиночных игроков. Оно могло увеличить атаку и защиту окружающих гоблинов-миньонов на 15%. Любой прирост был вреден для успеха Кирана, поэтому они были первыми, кого нужно было уничтожить.

Однако Киран также опасался морозных и огненных гоблинов. Они могли запускать снаряды своей стихии, летящие с огромной скоростью. Даже обладая ловкостью 91, Киран попал бы в затруднительное положение, если бы заметил снаряды слишком поздно.

А поскольку они были классифицированы как магические, то наносили урон, от которого у Кирана почти не было защиты.

В отличие от гоблинов-миньонов, вождь гоблинов владел короткими мечами или саблями. Поэтому бывали случаи, когда основные атаки Кирана парировались его противниками. Такие атаки, как Savage Break и Force Break, были неотразимы для его нынешних противников.

'Ну... это не очень хорошо', - Киран слегка нахмурился. Когда он использовал "Пламенный круг", покрасневшая кожа Пламенного гоблина действовала как антипламя, которое противостояло 80% наносимого огнем урона.

И наоборот, Морозные гоблины были еще более восприимчивы к урону от пламени, чем

обычные гоблины. Один огненный круг отнимал у них почти половину здоровья! К счастью для Кирана, пещерная среда была разделена на комнаты с закрытым доступом, как только кто-то входил внутрь.

Через пять минут упал первый морозный гoblin. Киран распределял свой урон не по желанию, а по принуждению. Как только пал первый гoblin, за ним быстро последовали многие другие.

□Система: Вы получили 4,435 опыта! □

Вокруг Кирана продолжали появляться пузырьки с Кровавой Эссенцией. Судя по его мерцающему взгляду, значительная порция должна быть приемлемой. Однако у него не было времени на мародерство, пока он не переключил свое внимание на оставшихся врагов.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2989712>