

--

Выйдя из игры, Киран позаботился о том, чтобы как следует поесть и воспользоваться впечатляющим тренажерным залом своего здания, получив достойную, но не слишком изнурительную тренировку. Таким образом, не только его тело постепенно улучшалось, но и он чувствовал себя энергичным в целом.

f████████ov██.co█

Примерно через час, когда он почувствовал себя полностью восстановленным, он вернулся к игре и начал бежать с полной отдачей. Без усиления Агрианоса Кирану нужно было преодолеть определенное расстояние, чтобы оставаться в безопасности. Такой способ передвижения был безрассудным, но Киран мог позволить себе быть беспечным, когда у него была эгида. Она защищала от всех приближающихся монстров.

Кроме того, если бы он не выбрал такой стиль передвижения. В таком случае было бы сложно правильно оценить его шансы пройти Дикие земли до того, как исчезнет бафф.

В результате Киран составил расписание. Он выходил из системы для решения личных проблем только после того, как полностью исчерпал запас выносливости. За то время, которое требовалось для восстановления, Киран выполнял случайные странные задания в реальности, например, принимал душ, облегчался и т. д.

Этот процесс повторялся много раз, пока Кирану не удалось вырваться из ужасающей среды Уилдов!

Как только он пересек границу Диких земель, Киран торжествующе поднял руку. У него получилось! Из-за сложности предыдущего задания Киран не только почувствовал облегчение, но и не собирался терпеть дальнейшие сюрпризы в этой области.

Примерно через минуту после того, как он выбрался наружу, Древняя Багровая Эгида испарилась, и Киран упал на землю, бесконечно чертыхаясь.

"Черт... реалистичность постепенно увеличивается? Изнеможение становится все более заметным", - подумал Киран. Если он действительно увеличивается, то Кирану было интересно узнать, сколько игроков успешно справились с повышением класса.

"Два-три дня, это все, что требуется обычным игрокам, чтобы закончить свое первое повышение класса. Поскольку сейчас идет уже третий день, люди должны перебираться в соответствующие города. Хотя это может быть и так, но пока не было никаких признаков того, что кто-то запустил спящие системы. Полагаю, можно предположить, что они еще не достигли необходимых требований", - подумал Киран.

Было две причины, по которым Киран не беспокоился о потере награды за повышение первого игрока. Во-первых, ранговые квесты SSS обычно давали предметы и возможности гораздо

более важные, чем незначительная награда за переход. Если бы это была награда за продвижение по классу, Киран был бы более склонен претендовать на первое достижение, но это было не так.

В крайнем случае, игрок получал бы дополнительную мировую славу, очки неназначенных атрибутов и, возможно, даже очки умений. Однако, чтобы так быстро пройти повышение, вероятность того, что класс игрока будет иметь нормальный рейтинг, была практически гарантирована.

Все, что им нужно было сделать, это выполнить любое простое задание, которое давал их классный наставник. После этого их оценка оценивалась, и на основании этой оценки происходила определенная "трансформация".

Вкратце, это преобразование заключалось во введении Скрытого атрибута - Конституции. Это был основной атрибут, отвечающий за определение коэффициента статистики игрока. Конституция также играла важную роль в способности игрока сражаться с монстрами более высокого ранга.

Без конституции первого уровня победить или даже безопасно сразиться с элитным чемпионом было невозможно. Тот, кто верил, что сможет этого достичь, жил в мире фантазий!

Вторая причина была связана с преимуществами Скрытого класса. Поскольку их количество было ограничено, преимущества превосходили суммарный эффект от первого продвижения и получения обычного Промежуточного класса.

Поэтому пропорциональное вознаграждение за Промежуточный класс в глазах Кирана было практически ничтожным.

Отгнав эту мысль на задворки сознания, Киран направился в сторону деревни Гена, надеясь, что посещает это место в последний раз. С этого момента Киран желал только прогресса, а не регресса.

Примерно через два часа Киран добрался до Зала Воинов и обнаружил Шрама, стоящего посреди дверного проема. Сдав Кирану квест, он не покинул этот пост.

"Кто-нибудь из класса воинов уже получил повышение?" спросил Киран.

"Нет. Хотя я чувствовал, как многие люди приходят и уходят из соседних залов. Думаю, путь воина уже не так привлекателен, как раньше. Тем не менее, у тебя он есть?"

"Да", - кивнул Киран, доставая письмо, которое Агрианос лично вручил ему.

Как только письмо соприкоснулось с ладонью Шрама, в воздухе появился красный массив. Он быстро перестроился так, что все несовпадающие части идеально переплелись. Когда Шрам разрешил заклинание крови, кровавая печать растворилась в багровой капле, которая

просочилась в грудь Шрама и полностью исчезла.

Читая письмо, выражение лица Шрама менялось бесчисленное количество раз. На его лице появлялись гнев, жалость, гордость, восторг и разочарование, пока он просматривал содержимое письма. Учитывая, как быстро менялось выражение лица Шрама, Киран не мог даже предположить, что именно было написано в письме.

Через несколько секунд письмо сгорело багровым пламенем, а Шрам слегка ухмыльнулся Кирану.

"Я слышал, что ты превзошел самого себя и более чем заслужил признание мастера. Я горжусь тем, что ты этого добился, но, похоже, тебе придется следовать по моему пути более внимательно, чем я предполагал ранее. Чего я совсем не желал", - с глубоким вздохом сказал Шрам.

"Более внимательно следовать твоему пути? Что это значит?" спросил Киран. Хотя это казалось простым утверждением, люди калибра Шрама обычно обладают более чем одной личностью. Вполне возможно, что звание Мифического Героя было не единственным титулом и должностью, которую получил Шрам.

"Это значит, что вскоре тебе придется посетить Совет Богов Войны, Убежище Героев и Увильды. Это может произойти даже раньше, чем я хотел. Поэтому нет времени медлить. Ты хочешь стать последним наследником нашего наследия, да? Тогда давай подготовим тебя к этому", - сказал Шрам.

После этого заявления в ухе Кирана раздалось множество мелодичных звонов, а затем появились уведомления.

□Система: Поздравляем, вы выполнили скрытый квест ?The Berserk Path's Original Wielder?!□

□System: Вы получили 50 000 опыта!□

□System: Ваша благосклонность к Шраму увеличилась на 4,000 пунктов! [Статус: Заслуженный]□

□System: Шрам, Кровавый Герой был зарегистрирован как ваш "Эксклюзивный Учитель"!

□System: Вы получили Особую Личную Черту ?Нулевая Потеря Потенциала?! □

□Система: Вы теперь можете принять ?True Berserker? повышение класса! □

Кто-то может сказать, что награды за этот квест были скудными, так как он давал всего 50,000 опыта, что было недостаточно даже для повышения уровня Кирана, но Киран считал иначе. Перечитывая награды, Киран очень обрадовался, особенно тому факту, что Шрам принял его

как Эксклюзивного ученика.

Это означало, что Шрам больше не будет выполнять функции мастера зала в Зале Воинов. Вместо этого Киран мог приходить к нему за эксклюзивным руководством, заданиями и рядом других преимуществ!

Во-вторых, Киран наконец-то смог узнать больше о загадочной Нулевой Потере Потенциала, которая озадачивала его все это время. То, что он узнал, привело его в изумление! Эта черта была просто смехотворна, когда речь шла об обеспечении совершенства.

□ Название черты: Нулевая потеря потенциала

Тип черты: Личная черта

Ранг черты: Специальный

Описание: Особая черта, которую могут пробудить только люди с чрезвычайно высоким потенциалом. Более того, она должна быть пробуждена до первого повышения. Владелец этой черты не подвержен той убывающей отдаче, которая может подстергать обычных людей.

Эффект: Позволяет владельцу заморозить свой уровень на пороге каждого повышения, максимизируя потенциал роста. Весь полученный опыт будет накапливаться и откладываться, чтобы быть вознагражденным за один раз.

Примечание: только Наследие Героев может наградить этой чертой, так как они подчеркивают совершенство. □

Нельзя недооценивать практичность возможности заморозить свой прогресс в уровне! Самым очевидным преимуществом было то, что Кирану больше не нужно было бояться, что его уровень будет завышен для определенного контента. По сути, эта возможность была читом для монополизации подземелий и другого контента, связанного с коротким переходным периодом между уровнями классов.

Более того, Киран не нашел никаких минусов в использовании силы этой черты. Он не жертвовал опытом из-за замораживания своего уровня. Его просто отложили, чтобы применить позже, когда Киран успешно завершит повышение в классе.

Наконец, после того как он сосредоточился на последнем и, надо признать, самом важном уведомлении, перед Кираном появился экран. В то же время Шрам смотрел на Кирана, словно ожидая ответа, хотя не произнес ни слова.

□ Скрытый класс - Истинный берсерк

Гнев, ярость, ярость, безумие и безжалостность - черты, приписываемые злым людям, однако они присутствуют в каждой душе. Делает ли это каждого человека изначально злым? Следует

ли судить человека по общим стандартам в условиях, которые ускользают от ортодоксов?

Предположим, человек, погруженный в яму резни, бреда и мучений, достаточно сильных, чтобы проникнуть в самую его душу, выходит из нее под контролем. В таком случае это не просто человек - это Истинный Берсеркер.

Тот, кто принимает каждый свой яростный импульс за истину, которой он и является - идеальное совершенство.

fr[e]v.c[m

Путь истинного берсеркера - не для слабонервных. Только тот, кто приучил свой разум, тело и душу к бесконечным мучениям, может нести это бремя.

Если человек может быть доведен до безумия, то Истинный Берсеркер держит это безумие на ладони и создает неоспоримую силу. Мрачный путь резни и мучений ожидает того, кто принял эту судьбу.

На каждый шаг истинного берсерка приходится тысяча павших. Хотя их действиями руководит гнев, терпение Истинного Берсеркера неоспоримо. Семя разрушения должно быть посеяно, и плод гнева принесет свою славу.

Это тот путь, по которому вы хотите идти? [Y / N]?

"Я готов", - ответил Киран с торжественным выражением лица.

"Тогда ты должен подготовить свои собственные муки".

Система: Вы приняли квест на повышение Скрытого класса "Возникновение Истинного Берсерка I"!

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2989499>