

--

Когда перед Кираном появилось уведомление, он замер с едва заметным изумлением. До сих пор он еще не сталкивался ни с одним мировым квестом. Впрочем, это было понятно, учитывая, что он находился в деревне новичков, а все мировые квесты могли существенно повлиять на состояние Ксенита.

В данном случае квест, похоже, был связан с биографией Арканиума. Поскольку прошли тысячелетия, можно было предположить, что силы, которыми он обладал, должны были стать намного сильнее. Единственный вопрос Кирана сейчас заключался в том, какой предмет или персонаж находится в их владении, чтобы заслужить градацию Всемирного квеста.

К сожалению, детали квеста не выявили ничего, хоть отдаленно связанного с такими знаниями. Тем не менее, это дало Кирану жизненно важную информацию.

□ Усердная просьба Аркана I (специальный, мировой квест)

Ранг квеста: SSS

Рекомендуемый размер партии: N/A

Рекомендуемый уровень партии: Н/Д

□r□□□□□□□□e□.□□□

Задачи: Arcane One - это существо, которое в расцвете сил царствовало над доменом. К сожалению, домен не только отвернулся от него, но и процветает по сей день, несмотря на двуличное прошлое. Это то, что он считает неприемлемым. Процветание обмана и предательства - это не то, что может допустить Arcane One. Поэтому он желает, чтобы кто-нибудь нашел доказательства, чтобы заново отковать ключ царства. Однако ученики и люди Аркана - это не та сила, которую можно принимать легкомысленно.

- Соберите "Фрагменты ключа царства" из "Arcane Dominion". 0/6

- Создайте "Ключ царства", соединив фрагменты "Ключа царства". 0/1

- Активируйте второе использование ?Dormant Arcane Symbol? 0/1-

- Откройте дверь в ?Arcane Dominion? 0/1

Награды:

- Доступ к ?Secret Realm: Arcane Dominion?

- ?Ancient Materia Treasure Chest?

- Сопротивление души III (пассивное)

- 15,000,000 опыта

- Часть II квеста

Штраф за неудачу:

- Ослабленная душа IV (постоянная пассивная)

- Все атрибуты -25%

- Уровень -15

- Принудительно нацелен на Легион Аркан.

Ограничение по времени: н/д.

\*Специальные примечания: Этот квест следует выполнять только после того, как обладатель этого квеста почувствует, что его сила выросла достаточно, а Душа окрепла. □

Прочитав информацию, Киран задумался над несколькими вещами. Во-первых, этот Дремлющий Арканический Символ не был чем-то, чем он владеет в данный момент. Значит, это должен был быть предмет, награжденный самим Арканым, чтобы поддержать выполнение квеста.

Во-вторых, ему нужно было собрать Фрагменты Царства! Другими словами, неизбежным местом действия этого квеста было Тайное царство, известное как Arcane Dominion. Обычно в такие области можно попасть, получив разрешение от владельца. Если там есть фрагменты, которые можно собрать, это может означать только то, что доступ к месту назначения был нарушен и сделан это насильно.

Но, учитывая опасное состояние Аркана, можно было предположить, что именно он был причиной разрушенного дверного проема. Учитывая, как горячо он говорил о мести, Киран не удивился бы, если бы он сделал это, чтобы помешать процветанию своей фракции. Разрушение входа в царство означало, что оно не имело связи с главным царством Ксенита.

По крайней мере, чтобы выжить, ей придется стать самодостаточной силой. В связи с этим

возникает вопрос: насколько хорошо Арканый культивировал свои силы? Более того, как долго эта сила существовала до разрыва связи?

"Готов ли ты, молодой человек? Есть несколько вещей, которые я должен сообщить тебе. Возможно, на какое-то время ты почувствуешь дискомфорт, но потерпи", - сказал Аркан, а затем взмахнул рукой, наполненной радужным светом.

Сфера размером с шар для боулинга сразу же вошла в лоб Кирана, образовав сияющий символ с отметками, похожими на те, что были на лице Аркана. Вскоре он исчез, перейдя в спящее состояние. Вопреки утверждениям Аркана, Киран не почувствовал никакого дискомфорта.

□Система: Вы получили "Дремлющий арканый символ".

"Эта метка будет поддерживать тонкую связь со мной. Когда придет время, ты сможешь стимулировать ее самостоятельно. Теперь пора перейти к более насущному вопросу. Если ты хочешь противостоять арканым силам моего забытого королевства, тебе нужно раскрыть свою Душу, чтобы она могла расцвести раньше времени. Это ошибка, которую совершают многие. Душа так же важна, как и сосуд", - сказал Аркан.

На этот раз отметины на его лице излучали загадочное присутствие. В то же время капюшон, закрывавший большую часть его лица, развевался, словно от сильного ветра бури. Мгновение спустя над рукой Аркана появилась сфера размером больше тела Кирана, полностью наполненная арканной энергией.

При ее появлении губы Арканиста задрожали. Если создание Дремлющего арканного символа было простым делом, то создание достаточного количества арканной силы для стимулирования другой Души было совсем другой историей. Душа была сущностью человека, поэтому даже Божественным Сущностям было сложно идеально создать другую.

Кроме того, делать это, имея в запасе всего 1% жизненной силы, было поистине самоубийственно. Однако именно так сильна была жажда мести. После бесчисленных лет воображения того, как это будет исполнено, он был готов пожертвовать значительной частью оставшихся сил для успешного осуществления цели.

Когда он создавал сферу, по щеке Аркане просочилась струйка пота. После того, как шар увеличился в два раза, он повернул руки в противоположные стороны, в результате чего шар быстро сгустился. Через несколько секунд гигантская сфера уменьшилась до размеров мрамора, что вызвало несколько пространственных колебаний.

"Все готово", - объявил Аркан.

Прежде чем Киран успел выразить свою готовность, Аркан хлопнул в ладоши, разделив мрамор на равные части. Одна половина прижалась ко лбу Кирана, а другая - к его сердцу. Тут же внутри его тела появилось ощущение жжения, сопровождаемое необычной тянущей силой.

Даже в прошлом он никогда не испытывал подобных ощущений. Это касалось и Первой, и

Второй фазы пробуждения. Это ощущение сохранялось более десяти минут, без каких-либо признаков пользы, на которую намекал Арканый.

Тем временем, выражение лица Арканиста слегка побледнело, а его глаза под капюшоном наполнились шоком. 'Что это за аномальная Душа? Большинство Душ обычно подобны неотшлифованным алмазам, им просто нужен катализатор, чтобы запустить процесс. Однако эта совершенно другая. Правильнее будет сказать, что это чрезвычайно неполированный алмаз, укрытый упругим металлом и еще больше погребенный бессмысленным слоем угля!

Узнав о ненормальном состоянии души Кирана, Аркан мог понести только более вопиющие потери. Он не мог позволить Кирану не раскрыть одну из черт своей Души. Поэтому он сформировал странную ручную печать.

'Подумать только, мне придется использовать Печать Акашика на парне, который даже ни разу не пробудился. Этот ребенок вырастет абсолютным монстром, если это произойдет', - подумал Арканый. Хотя он и жаловался, его слова выдавали переполнявшее его волнение в глазах.

Акашическая печать высвободила безграничные арканские пульсации, которые влились в две полусферы, прикрепленные к телу Кирана. Чем больше энергии давала печать сферам, тем сильнее искажалось выражение лица Кирана. Словно расплавленная лава вливалась в его сердце и разум, пытаясь очистить их как единое целое.

К сожалению, истинного очищения достичь не удалось. Энергия вскоре стала слабой, а тело Арканического - немощным. Высвобождение сокровища и использование его силы полностью исчерпало доступные ему резервы.

Взамен Киран получил истинное благо, когда ощущения стихли.

□Система: Вы пробудили "Усиленную черту души"! □

Арканый слабо выдохнул, опираясь на стену алтаря. "Я раскрыл твои черты в меру своих возможностей, но мне жаль говорить, что ты обладаешь Душой и духом, превосходящими мои возможности даже в расцвете сил. Странно, я бы не подумал, что такой маленький мальчик может превзойти глубину Древнего. Я действительно выбрал образцового человека для исполнения своих желаний".

Тем временем Киран был в полном шоке. 'Усиленная черта души?!'

Киран был шокирован тем, что обычно черта души требовала, чтобы персонаж сначала пробудился. Кроме того, большинство способностей в это время были либо базовыми, либо средними. С другой стороны, Усиленная черта была второй по силе чертой, ее превосходила только Апекс-черта.

Естественно, его шок привел к тому, что Киран нетерпеливо заговорил об информации о чертах.

□ Имя черты: Мстительная душа

Тип черты: Черта души

Ранг трейта: Усиленный

Завершение усиления: 9.81%

f[]e[]we[]co[]

Описание: Уникальная черта, которая пробудилась благодаря тому, что ваша неочищенная Душа подверглась воздействию чрезвычайно чистого источника, тем самым открыв присущие ей характеристики. Носитель такой Мстительной души, скорее всего, является носителем обоюдоострого меча. Хотя она делает человека более устойчивым к внешним раздражителям, развращающим разум, она также делает его более восприимчивым к жажде мести. Кроме того, носитель этой души становится чувствительным к злым намерениям и враждебным присутствиям, направленным на пользователя.

Эффект: Пользователь получает пассивную способность "Чувство возмездия" и боевую систему "Хищник".

Примечание: Несмотря на усиление, ваша черта души все еще имеет достаточно места для роста. Раскрыта лишь поверхность вашей Души. □

"Пассивная способность и боевая система", - рассеянно пробормотал Киран. Изначально он думал, что их эффекты будут по сути разрушающими игроу, но это оказалось неправдой. Поскольку его черта не была активна даже на 10%, большинство его способностей были ослаблены. Кроме того, система "Хищник" могла быть активирована только после того, как черта достигала 10%!

Что касается метода тренировки этой черты, то у Кирана был один вариант.

"По твоим глазам я вижу, что освобождение черты прошло успешно, хотя в лучшем случае только зарождается. В любом случае, я полагаю, тебе скоро пора уходить, нет?"

"Верно. Но прежде чем я уйду, я хотел бы спросить у тебя кое-что, есть ли конкретная область, где я должен искать эти Фрагменты Царства?" спросил Киран. Хотя из информации о задании он заключил, что Дремлющий Арканический Символ поможет ему, это не означало, что найти их местонахождение будет легко.

"Нет, у меня нет ни малейшего представления о том, с чего вам следует начать. С тех пор звездные узоры много раз менялись. Я также пожертвовал призмой Arcane Burst, чтобы рассеять осколки и сделать так, чтобы моему народу было как можно труднее покинуть это место", - сказал Arcane One с выражением презрения.

"А, понятно. Хотя это может занять некоторое время, я могу обещать, что это будет сделано", - поклялся Киран.

В ответ Аркан улыбнулся и едва заметно кивнул. "Этот новый портал должен приблизить вас к цели. Поскольку Путь Берсерка - это то, что ты полностью примешь, мне не за чем тебя дискредитировать. Счастливого пути, юный".

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2989031>