

Вскоре после повышения уровня Сигнуса, Ситика и Аспайры до прежнего уровня Киран одолжил каждому из них Медальон Роста на 10 минут. Циклическое использование этого предмета между членами партии позволило всем троим достичь 15-го уровня.

Хотя это привело к резкому падению скорости получения опыта Кираном и выражению их удивления по поводу того, что у него есть этот предмет, он не возражал против такого результата. В конце концов, если бы они сражались с боссом редких миров, то требовался бы уровень не ниже 15 Lv.

Как только они достигли 15-го уровня, Киран совсем перестал сражаться с монстрами. Если они приближались к монстру, он просто разряжал свою Ауру Воина. В сочетании с его более высоким уровнем и хищным чутьем волков, это действие заставляло их избегать Кирана.

Тем временем, он заставил остальных членов партии открыть меню умений. Учитывая, что их было всего пятеро, им нужно было создать максимально эффективную синергию, тем более что существовала почти гарантированная возможность того, что они станут мишенью Теневого Картеля.

Однако, поскольку все были только базового класса, у них было не так много очков умений, с которыми можно было работать. Текущая ситуация требовала от Кирана максимальной логистической точности. Оценив запас очков умений, Киран приказал им распределить имеющиеся очки таким образом, чтобы максимально использовать их специализацию.

Кроме того, он попросил Ситика и Сигнуса разнообразить спектр исцеления.

Сигнус, чей коэффициент исцеления был немного выше, чем у Ситика, было поручено выучить все короткодействующие исцеления, доступные жрецу 15-го уровня. Благодаря более высокому коэффициенту исцеления в сочетании с короткими таймерами исцеления, Сигнус мог быстро исцелять полученный урон.

Напротив, Киран заставил Ситика с заведомо более низким коэффициентом исцеления сосредоточиться в основном на больших исцелениях. На исцеления с коротким периодом действия у него уходило лишь небольшое количество оставшихся очков умений. Таким образом, Сигнус взял на себя роль основного целителя, а Ситик стал заместителем целителя.

Конечно, он не жаловался на это назначение. Роль заместителя означала, что он будет подвергаться меньшему стрессу. Ему нужно было лишь заполнить пробелы, которые Сигнус не мог преодолеть в одиночку.

С другой стороны, Киран заставил Аспайру выучить два дополнительных связывающих заклинания, доступных магу 15-го уровня. Поскольку ее прицел был просто ужасен, Киран решил поручить ей контролировать толпу. Таким образом, она меньше внимания уделяла прицеливанию. В отличие от атакующих заклинаний, связывающие заклинания автоматически накладывались на самого сильного врага, находящегося поблизости.

Если все враги были равны по силе, заклинание переключалось на ближайшего.

Наконец, Киран слабо улыбнулся. "Для нашей текущей ситуации... отлично".

В отличие от предыдущих, у Кирана не было никаких предложений по распределению атрибутов Альтаира. Он считал, что это слишком сильно изменит его путь, если он будет постоянно вмешиваться в его статистику. В конце концов, для получения опасного класса Альтаиру потребуются атрибуты, схожие с теми, что были в воспоминаниях Кирана.

Только Альтаир понимал его логику в распределении статов.

"Айо, босс, сейчас тонна людей движется к задней части леса. Может, и нам стоит поторопиться?" спросил Ситик, почесывая голову. Они оставались на месте уже довольно долгое время.

Конечно, это было им на пользу, но Ситик заметил, что Альтаир начал проявлять беспокойство.

"Нет, пока нет. Я еще не слышал никаких признаков ожесточенной битвы. Нам еще не время действовать", - ответил Киран.

В то время как остальные были готовы к новым действиям, Киран пребывал в действительно спокойном состоянии. Он уже мысленно разработал свой план, поэтому не мог позволить остальным отклониться от того, как он хотел его осуществить.

Тем не менее, Ситик не мог удержаться от стога. "Но, босс, почему бы и нет? Разве по крайней мере сотни игроков не объединятся в группы, чтобы получить кусочек мирового босса?"

"Сотни?" усмехнулся Киран. "Попробуйте тысячи. Мировой босс - это просто сочный кусок мяса на данном этапе игры. Хотя это всего лишь редкий босс, я не удивлюсь, если выпадет какой-нибудь уникальный предмет".

"ЧТО?!"

Глаза у всех расширились до размеров блюдца. Даже малейшего упоминания об уникальном предмете было достаточно, чтобы у всех потекли слюнки. Хотя они были лишь на ступеньку выше редких предметов, они находились в совершенно другой сфере. Один уникальный предмет мог полностью переломить ход страшной битвы.

Это было особенно верно, если упомянутый предмет был либо аксессуаром, либо оружием.

"Да, но если быть до конца честным, то все зависит от удачи и способностей", - пожал плечами Киран. Хотя уникальные предметы были несомненно заманчивы, интерес Кирана пока был сосредоточен на предстоящем квесте.

Какую награду он получит, выполнив квест с уровнем сложности SSS на таком раннем этапе?

"Кстати говоря, сколько членов Картеля Теней, по вашим оценкам, будет там?" спросил Альтаир. Он посмотрел на Кирана, небрежно подбрасывая и вращая свой кинжал, чтобы побороть скуку.

"Ну, в реальном мире они относительно уплотнены... так что, возможно, 40-50% их сил должны появиться? Остальные могут быть разбросаны по другим деревням новичков", - прикинул Киран.

Глаза Альтаира заинтригованно блестели, когда он слушал, как Киран прикидывал цифры. Похоже, он был хорошо знаком с Теневым картелем. 'Мог ли он собирать информацию об игровых организациях, ведь они, несомненно, будут присылать ему предложения?'

Альтаир и сам получал предложения в прошлом, но не обращал на них внимания из-за своей уникальной ситуации. Организациям требовалась информация, которую он не был готов предоставить.

Мгновение спустя Альтаир потянулся. "И сколько, по-твоему, это в цифрах?"

"Мех... может быть 3- 400?"

"..."

"..."

Все в партии молча моргнули и повернулись к бесстрастной фигуре Кирана.

██████████ve.co

"Скажи это с еще меньшим безразличием, почему бы тебе не сказать? Неужели ты не понимаешь, что почти 400 человек - это 8000% этой вечеринки?!" в шоке воскликнула Аспайра.

Кроме того, она также беспокоилась о том, сколько позора они получают, если натравят столько людей.

"У нас будет помощь. План состоит в том, чтобы напасть на Картель Теней и нарушить их сосредоточенность, пока они идут против босса. Только после того, как будет собрано достаточное количество людей, мы вмешаемся напрямую. Если мы не нанесем никакого ущерба, нас не будут называть причиной их смерти", - объяснил Киран со злой ухмылкой.

Все посмотрели на него по-новому, и у всех отпали челюсти. Лидер их партии был не только смельчаком, но и абсолютно мстительным! Киран не заботился о том, чтобы убить их столько

раз, сколько они убили членов его партии; он хотел заставить страдать всю организацию в целом.

Это было по меньшей мере в сто раз больше мучений, которые они получали по умолчанию. Как трагично было бы, если бы у третьесортной организации, стремящейся увеличить свое влияние, полностью отняли возможность?

Конечно, они были бы в ярости! Был даже шанс, что они могут мобилизовать все свои силы для ответного удара.

"Ты... сумасшедший. Мне это нравится", - сказал Альтаир со страстным блеском в глазах. Он ухмылялся от уха до уха под своим шарфом.

Вскоре после этого Киран дал сигнал, чтобы они начали двигаться. Пока они продвигались вглубь Клыкастого леса, все рядом с Аспайрой срывали травы, фрукты и другие ягоды, доступные в этом месте. В результате полоска опыта рядом с их навыком торговли быстро увеличивалась.

Пройдет совсем немного времени, и их торговые навыки поднимутся с уровня начинающего подмастерья до уровня среднего подмастерья. Первый уровень торговых навыков был относительно прост в освоении. Он не требовал успешных начинаний; он просто требовал от игрока участия в действии.

Поэтому его называли навыком уровня Подмастерья.

После достижения официального уровня требования резко менялись. Навык требовал успешного сбора урожая и производства, чтобы получить Опыт жизни.

В конце концов до ушей Кирана донеслись звуки битвы, предупреждая его поднять руку и остановить их наступление. Он взобрался на близлежащее дерево с ловкостью, присущей только представителям класса воров или охотников, и поднялся на высоту птичьего полета.

В поле его зрения попало поле битвы, и это взволновало Кирана больше, чем он хотел признать. Мировой босс, появившийся в этой области, был отнюдь не простым. На самом деле, это порождение было в их пользу.

Пока он правильно разыгрывал свои карты, Мировой Босс, несомненно, уничтожал тех, кто пытался его убить.

По праву наблюдателя Киран также заметил, что в конфликт будут втянуты и другие стороны. Поэтому он должен был принять решение: должен ли он заботиться о прогрессе других, или он должен быть тираном и думать только о своем собственном будущем?

В конце концов, из того, что мог видеть Киран, большинство присутствующих сторон должны принадлежать к другим организациям без градации или третьего класса. Вместо того чтобы

принимать решение сейчас, Киран решил повременить, пока не выяснит, как будут реагировать ближайшие стороны.

Несмотря на то, что он находился на дереве, ему было трудно четко наблюдать за ходом битвы из-за того, что близлежащая листва мешала обзору. Через несколько мгновений Киран спрыгнул вниз и подошел к группе.

"Как я уже сказал, я насчитал как минимум 2000 человек. Однако только 30% от этого числа выживут, чтобы увидеть следующие несколько минут. Идемте", - сказал Киран.

Партия больше не бежала. Остаток пути они прошли пешком, потому что до битвы оставалось не более нескольких сотен метров. Как только битва стала очевидной, глаза у всех расширились.

"Клиффорд?!" громко закричал Ситик.

Это замечание было адресовано не кому-то, а боссу вдалеке. Это был огромный волк, по сравнению с которым даже Грифер не мог похвастаться ростом. Он был просто колоссален. Один из его клыков был больше, чем кинжалы Альтаира.

Кроме того, от его алого меха исходили легкие тепловые волны, заметные даже самым слабым игрокам. Но все это было ничто по сравнению с дикостью в глазах волка. Это было все равно что смотреть на само безумие.

□Lv.15 Колоссальный алый волк (редкий)

Мировой босс

Тип зверя, тип огня

Здоровье: 220,000/220,000 (100%)

Особые свойства: ?Инферно? ?Ярость? ?Eviscerate?□

"Проклятье", - пробормотал Альтаир себе под нос.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2988702>