--

Киран смотрел на остальных, потирая в задумчивости подбородок. В Клыкастом лесу было достаточно растений, трав и некоторых фруктов. Поэтому, помимо того, что Аспайра, Сигнус и Ситик должны были на несколько мгновений повысить свой уровень, он также подумал о том, чтобы обучить их торговым навыкам.

Однако прежде чем сделать это, Кирану нужно было узнать, не помешает ли его решение какому-либо из путей, по которым они решили пойти. В конце концов, Киран знал об ограниченности слотов для торговых навыков. Хотя Киран был уверен, что Альтаир станет полноценным искателем приключений, который сосредоточится на физическом аспекте Zenith Online, он не мог сказать того же о трех других.

"Ребята, вы намерены в будущем заняться каким-нибудь конкретным видом деятельности, связанным с образом жизни?"

"Нет, не совсем", - сказал Ситик, неоднократно качая головой. Он честно выбрал класс жреца, потому что, по общему признанию, это был класс с наименее напряженной, но все же важной ролью. Так зачем ему утруждать себя лишними хлопотами, выбирая трудоемкую работу по образу жизни?

Аналогично, Сигнус тоже покачала головой. Однако Аспайра, на удивление, была не такой, как остальные.

"Я подумываю о том, чтобы заняться алхимией. Это кажется очень полезным и прибыльным. К тому же, я вроде как знакома с этим процессом", - ответила Аспайра.

'Знаком?' Киран был отчасти удивлен. Он мог бы сделать некоторые выводы из этого утверждения, но не сделал этого. Вместо этого он бросил на Аспайру взгляд, требующий дальнейших разъяснений.

"Ну, моя основная работа - фармацевтический инженер. Так что я хорошо знаком с процессом создания лекарств. Не должно быть слишком сложно перенести эти знания на профессию в этой игре, верно? Я имею в виду... Я знаю, что технология здесь будет не такой продвинутой, но да".

Сразу же остальные повернулись к Аспайре с выражением недоверия.

"Не может быть! Я не верю, что у кого-то вроде тебя есть такая работа". Альтаир покачал головой. Он не мог поверить, что Аспайра обладает темпераментом, необходимым для профессиональной карьеры в широкой медицинской области.

Тем временем Аспайра поджала губы, похоже, обидевшись на комментарий Альтаира. "Почему бы и нет? Вы хотите сказать, что леди не может время от времени расслабляться?"

"О, конечно, можно. Но я не знаю, как сказать. Вам в целом не хватает той ауры, которая присуща врачам и тому подобным людям", - сказал Альтаир, пытаясь выразить свои мысли словами. По правде говоря, он считал Аспайру просто студенткой колледжа.

Аспайра просто закатила глаза в ответ. "Не врач".

После этого она не стала продолжать эту тему. Казалось, она совсем перестала общаться с Альтаиром, поскольку он продолжал нападать на ее личность.

Тем временем Киран только взглянул между ними и тихо вздохнул. 'По крайней мере, они ведут себя нормально в присутствии друг друга. Слишком много профессионализма привело бы к довольно черствой и скучной обстановке".

В жизни Кирана было слишком много скуки, поэтому безобидные ссоры на этой вечеринке не казались ему такими уж плохими. По крайней мере, так Кирану было легче отбросить и похоронить свои детские воспоминания, пусть и слишком разрозненные.

Жизнь в детском доме не всегда была легкой, особенно когда ты был одним из новичков.

Большинство детей, переживших трагические ситуации, в раннем возрасте вели себя бунтарски, даже иногда выражали свой гнев и разочарование, нападая на других детей. Удивительно, но Киран не так отреагировал на смерть родителей. Он становился все более тихим, подавленным и изолированным от людей.

Хотя он пережил свою долю издевательств, Киран просто похоронил это разочарование глубоко в своем сердце. На данный момент, если добавить к этому тот факт, что он был возрожден как часть мстительного заговора, было неизвестно, сколько еще обид Киран сможет вынести, прежде чем взорвется.

Тем не менее, Киран чувствовал, что должен перейти этот мост в нужное время. Выплеснуть подавленную ярость, будучи слабым, было сродни тому, как если бы хрупкая кошка оскалила зубы против взрослого льва. Он мог бы стать лишь источником развлечений, прежде чем был бы полностью раздавлен.

Поэтому Киран должен был осуществить свой план поэтапно. Он не станет нападать на тело зверя, пока все его конечности не будут отрублены, а сердцевина ослаблена. В конце концов, даже умирающий хищник оставался хищником до конца.

"Если это так, то возьмите эти свитки и изучите их. Вы все должны начать думать о будущем. Если вы будете быстры, то сможете извлечь максимум пользы из любой ситуации и получить значительное преимущество в финансовых возможностях", - сказал Киран.

В его руках было множество свитков для сбора урожая и добычи полезных ископаемых. Однако он не передал один из свитков Аспайре. Вместо этого он посмотрел на нее со спокойным выражением лица. "Как ты думаешь, ты больше сосредоточишься на алхимии или станешь магом?"

"Конечно, алхимия. Я действительно не гожусь для боевого класса", - призналась Аспайра с самодовольной улыбкой. Она чувствовала, что ее ценность, помимо того, что она маг, в подземелье Леса Зверей была ничтожна. Поэтому она решила играть на своих сильных сторонах.

Вопреки ожиданиям Аспайры, Киран улыбнулся ей: "Хороший выбор. В таком случае, тебе не нужно будет принимать эти навыки торговли. Остальные слоты должны оставаться пустыми".

С другой стороны, он приказал остальным троим сразу же изучить навыки сбора урожая и добычи полезных ископаемых. Как только это произошло, команда отправилась внутрь Клыкастого леса, сразу же промчавшись мимо окраинных и внутренних областей леса, где обитали только звери от 8 до 12 уровня.

Киран и остальные остановились только тогда, когда вошли в центральную часть Клыкастого леса. Волки здесь были несравнимы ни с теми, ни с другими. Мало того, что их размеры были близки к Теневым волкам, найденным в подземелье, так они еще и выглядели более крепкими.

Lv.14 Гигантский волк (Элита)

Тип зверя

Здоровье: 2 600/2 600 (100%) .

Гигантские волки были немного сильнее и выше по уровню, чем теневые волки. Тем не менее, у них не было никаких особых элементарных атрибутов. Это означало, что они были чисто физическим противником без каких-либо неожиданных особенностей, на которые стоило бы обратить внимание.

Киран, не колеблясь, с невозмутимым выражением лица достал свой меч Novice Greatsword. Эти противники даже не попали в поле его зрения теперь, когда его расстройство уже начало пробуждаться. Это имело небольшие побочные эффекты, включая постепенное исчезновение эмоций, когда он сосредоточился.

Киран крепко сжал меч и бросился вперед, в то время как аура воина распространялась от его тела в полную силу. В следующее мгновение он ускорился по экспоненте и нанес прямой удар по ближайшему гигантскому волку, прежде чем тот успел среагировать.

-500

Сразу же после этого Киран нанес мощный удар "Savage Break", отбросив волка назад, что вызвало ошеломление и значительно снизило его защиту!

-947

И наконец, Киран завершил атаку горизонтальным Force Slash, прежде чем гигантский волк успел оправиться.

Ух! Бах!

-1,845! [Критический]

Гигантский волк тут же упал, не получив ни малейшего урона. Все присутствующие смотрели на высокую фигуру Кирана, стоящую перед падающим монстром. Хотя они понимали, что он был как минимум на 4 уровня выше монстра, это все равно была Элита с достойной защитой.

Система: Вы получили 1100 опыта..

Даже если он нанесет критический удар, его средний урон и так был очень высок.

"Жестокое обращение с животными", - с легкой усмешкой прокомментировал Альтаир. Затем он повернулся к следующему гигантскому волку с задорным блеском в глазах.

Большинство очков атрибутов, полученных Альтаиром, пока Киран был в отключке, были вложены в силу, ловкость и контроль. Поэтому он хотел проверить, насколько его урон отличается от Кирана.

Он активировал "Стремительные шаги" и быстрыми шагами появился перед своим противником. Он крутил Зыбучие кинжалы вокруг пальца, пока не выхватил их обратным хватом. После этого Альтаир обрушил на противника шквал ударов, от которых его руки казались почти размытыми.

Однако Киран видел их ясно как день. 'Его ловкость...'

По привычке Киран использовал Inspect на Альтаире, чтобы понять, насколько высок уровень его атрибутов. К сожалению, Inspect показал только самую основную информацию, которая была не более чем кратким резюме. Он не показал, сколько очков атрибутов было получено от снаряжения.

Имя: Альтаир

Lv.18 (Опыт: 1,400/30,000)

Класс: Вор

Титул(ы): N/A

[?Статы?

Здоровье: 220/220 (0.2 HP реген/сек)

Мана: 120/120 (0,15 MP реген/сек)

Выносливость: 118 (0.1 реген выносливости/сек)

Сила атаки: 178

Защита: 49

[?Атрибуты?

?Сила: 60

Интеллект: 18

?Ловкость: 88

?Выносливость: 19

?Контроль: 55

?Жизнеспособность: 22

? Восприятие: 34

Как и ожидал Киран, ловкость Альтаира была невероятно высокой. Настолько высокой, что ему казалось, что Альтаиру нет равных в скорости, если только он не столкнется с Особой Элитой равного уровня. Кроме того, чтобы одержать победу над Альтаиром, потребовался бы игрок с такими же, если не более сильными, характеристиками.

Он был похож на человеческий торнадо, когда он молнией пронесся вокруг гигантского волка, нанося шквал световых атак, которые накапливали смертоносность. Несмотря на то, что ему требовалось в разы больше времени, чем Кирану, он все же смог убить гигантского волка

менее чем за 1 минуту.

Система: Вы получили 1,100 опыта..

Наблюдая за боем Альтаира, Киран ухмылялся от чистого восторга. 'Я точно знаю, что сделаю с этими дураками. Прошел всего день, но создать еще один источник дохода совсем не помешает".

Все, что ему нужно было сделать, это создать достаточно шумихи вокруг другого потока.

Тем не менее, он также должен был с умом подойти к своему решению. Он не мог позволить стриму выйти в сеть слишком рано, иначе это разрушило бы элемент неожиданности, поскольку он рисковал бы раскрыть свои движения раньше времени.

еееоо.

Поэтому Киран пока только мысленно прорабатывал план.

Команда продолжала наседать на Гигантских волков, быстро возвращая потерянный Ситиком и остальными опыт. С другой стороны, несмотря на то, что Медальон роста снова был у них в руках, скорость получения опыта сильно снизилась.

Вскоре уже не будет смысла убивать монстров, которые намного ниже уровня игрока, чтобы получить достаточное количество опыта.

http://tl.rulate.ru/book/77448/2988666