

--

Хотя не было никакой заметной информации относительно черты "Нулевая потеря потенциала", ее название привлекло внимание Кирана. Большинство черт имели одно название и обычно указывали на что-то особенное в человеке, что было особенно сильно развито. Однако, как правило, человек не мог пробудить ни одной черты до тех пор, пока не завершал повышение в классе.

Только после этого человек мог считаться стабильной частью Zenith Online. До этого начинающие классы и отдельные игроки были просто пушечным мясом. Даже самый слабый из NPC мог легко раздавить начинающего персонажа, включая более сильных.

Киран не мог не испытывать безграничного волнения и страха перед предстоящим квестом. Во-первых, его рейтинг был SSS. Это означает, что в какой-то момент квест может стать очень сложным. Однако сложность и награда шли рука об руку. Киран просто не мог отказаться от шанса открыть новые пути, связанные с его будущим.

Но этот квест пока не мог быть пройден.

Во-первых, Киран считал, что должен быть в отличной форме, прежде чем даже думать о походе в Увильды. Не говоря уже о начинающем персонаже, даже человек с классом Пробужденного не всегда может выбраться из этого места целым и невредимым.

Более того, смертный приговор после входа в это место становился все более пугающим, поэтому ходили слухи, что это несанкционированная зона для большинства игроков. Более того, ее общая юрисдикция выходила из-под контроля ведущих сил Zenith Online.

'Интересно, что за человек хозяин Шрама? И, что еще важнее, в какой сфере власти он обитает? Может быть, это какое-то божественное существо? Нет, не может быть... Не думаю, что они допущены в это царство", - подумал Киран, с сомнением потирая подбородок. Хотя его познания в истории и истории Zenith Online были невелики, он был уверен в одном - эта плоскость, на которой они начали свой путь, была не единственной.

f████████ov██.co█

Существовало бесчисленное множество миров и царств, куда можно было отправиться в будущем, когда потребуется достаточно сил. Одно правило, установленное неизвестной стороной, гласило, что существам выше определенного уровня силы вход сюда запрещен.

У этого места, где рождались игроки, было много имен, но Киран понимал, что только два из них имеют какое-то значение. Первое значимое название было Ксенит - истинное название этого мира, который окружал Zenith Online. Во-вторых, верхние персонажи обычно называли это место Переходным царством.

Другими словами, место, где могли обитать только субъективно слабые существа. Это всегда

озадачивало Кирана, поэтому, если у него будет возможность, он обязательно выяснит причину такого массового разделения царств.

Внезапно Шрам поднял руку в сторону Кирана: "Ты можешь встретиться с ним, когда будешь готов. Я советую тебе быть на высоте и проявить свои самые сильные черты. Если ты не получишь благословение мастера, я не смогу тебе помочь. Вы с Путем Берсерка просто не будете предназначены друг для друга".

"Можешь поверить мне на слово - я буду на высоте, когда встречу с мастером. На кону стоит очень многое, так что провал для меня недопустим", - ответил Киран. Наследия, или классы Семи мифических героев, были воплощением потенциальных наследий Переходного царства.

Киран не мог позволить себе отказаться от такой ценной возможности. Даже в своей базовой форме эти скрытые классы были сильнее, чем различные редкие, уникальные и легендарные классы. Кроме того, их уникальность заключалась в том, что они не требовали от человека предварительного владения каким-либо промежуточным классом.

Их можно было принимать, вернее, их нужно было получать, когда персонаж был простым базовым классом.

"Хорошо. Только помни - мой тебе совет: не падай духом. Ты поймешь, что я имею в виду, когда встретишься с мастером. Кроме того, я не останусь здесь надолго. Есть и другие дела, о которых я должен позаботиться. Если ты потерпишь неудачу, то меня не будет здесь, когда ты вернешься. Однако, если ты преуспеешь, я останусь здесь, пока ты не выполнишь то, что я от тебя требую. Ты понял?" Скар сказал это таким тоном, который не позволял усомниться в его словах.

Поэтому Киран кивнул с торжественным выражением лица.

"Отлично. Ты стал сильнее, но не успокаивайся. В начале всегда легче всего", - сказал Шрам. После этого он сел в кресло и слегка взмахнул рукой. "Прежде чем что-то делать, напади на меня. Позволь мне проверить твой прогресс с теми навыками, которые я тебе передал".

Брови Кирана слегка сошлись. Он действительно был не в том состоянии, чтобы выполнять такие атаки. Однако он был не в той ситуации, чтобы ослушаться скромной просьбы Шрама. Поэтому Киран опустил плечи и сделал несколько шагов назад.

Сначала он активировал ауру воина, что вызвало довольный кивок Шрама. Затем он бросился вперед и со стоическим выражением лица выполнил Savage Break. Однако лицо Кирана побледнело, когда он почувствовал последствия своих действий.

Бах!

?Иммунитет?

?Отражение?

-300

'Motherfu-...!' внутренне закричал Киран.

Напасть на Шрама было хуже, чем ударить кулаком в кирпичную стену! Киран чувствовал, что его левая рука находится на грани разрыва. Казалось, будто сила его "Дикого разрыва" была вложена обратно в руку после того, как ему не удалось сделать даже малейшей вмятины в защите Шрама.

Напротив, Шрам улыбнулся. "Следующий, есть еще один".

Глаза Кирана сузились в ответ. Он не мог понять, хочет ли этот человек убить его пассивно. Если Force Slash отразит такое же количество урона, то он, несомненно, убьет себя. В качестве меры предосторожности, чтобы избежать подобной ситуации, Киран активировал "Закаленную кожу" и успокоил себя.

Вокруг клинка Кирана поднялся шквал ветра, он зарычал и выпустил косой удар Силы, подпитанный каждой унцией его силы.

Бум!

?Неуязвимый?

Однако, вместо того, чтобы позволить силе от ricochet от его тела, Шрам вытянул левую руку и раскрыл ее. Мгновением позже он слегка сжал кулак. Давление, созданное атакой Кирана, было полностью уничтожено благодаря этому действию.

В ответ Шрам потер подбородок, размышляя над собственной оценкой. "Неплохо. Оба навыка атаки, похоже, хорошо развиваются. Что касается ауры, то она становится мощной. Но меня больше впечатляет твоя готовность к атаке, которая потенциально может покончить с тобой. По крайней мере, в тебе есть хоть капля решимости".

"Итак? Каков ваш вердикт?" сказал Киран, задыхаясь. К этому моменту он был по-настоящему измотан и был на грани того, чтобы выйти из системы.

"Пока никаких комментариев. В любом случае, идите и готовьтесь. Не упустите возможность", - сказал Шрам.

"Мм", - кивнул Киран, прежде чем повернуться. Однако как только он ушел, Скар скрестил руки на груди с необычным выражением, скрытым слабой улыбкой.

'Неужели эта старая карга пыталась зацепить мой улов? Я почувствовал на нем ее запах, и он был довольно сильным. Она должна была оказать ему помощь, чтобы он рос так быстро. В любом случае, он не подходит для ее пути. Вряд ли в нем есть жажда знаний, которую она ищет', - подумал Шрам.

Естественно, женщиной, которую он упомянул, была Агата, единственный NPC, с которым Киран общался. Единственное, в чем Шрам ошибся, так это в своем восприятии Кирана. Он не был таким односторонним, как считал Шрам. В нем было больше, чем кажется на первый взгляд.

Иначе он не почувствовал бы боли в сердце, когда впервые увидел прогнозируемое состояние Агаты. Тем не менее, окно для принятия любого скрытого задания, касающегося Агаты, уже давно прошло, потому что она больше не присутствовала в Деревне Гена. Теперь, чтобы получить от нее какую-либо выгоду, нужно было приложить немало усилий. Но... это оставалось верным только в том случае, если удавалось найти ее.

...

За пределами Зала Воинов...

Киран посмотрел в сторону обшарпанных, захудалых трактиров, имевшихся в деревне Гена, и подошел к одному из них. Оказавшись внутри, Киран увидел множество деревянных столов и табуретов, а сзади - большой деревянный стол.

Миловидная женщина с повязкой на голове и в чистых, но поношенных тряпках улыбнулась Кирану, когда он вошел. "Здравствуйте, добро пожаловать в "Скромную гостиницу". Чем я могу вам помочь?"

"Можно мне, пожалуйста, основную комнату", - попросил Киран.

Здесь было много свободных комнат, но Кирану хватило бы и самой простой. Ему не нужен был мизерный опыт, который можно получить, отдыхая в более роскошном номере гостиницы. Ему просто нужно было место, где можно выйти из игры и получить временную пассивность, которую можно получить, отдохнув в хорошей спальней обстановке в течение определенного времени.

"С вас 25 медных монет", - ответила трактирщица.

Киран безропотно передал ей монеты. Это было сравнимо с покупкой 5 очков здоровья или маны для новичков, но оно того стоило.

После этого Киран поднялся в комнату. Но прежде чем выйти из системы, он отправил запрос на вызов Альтаиру, который вскоре ответил.

"Йо? Зачем ты прислал мне все это проклятое оборудование? Ты пытаешься не дать мне выровнять уровень или что-то в этом роде? Ты с ума сошел?!" воскликнул Альтаир. Сразу после этого он нахмурился, когда заметил, что Киран лежит!

"Ш-ш-ш, перестань так жаловаться. Как долго ты еще будешь онлайн?"

"В обычные часы? Наверное, до полуночи", - сказал Альтаир, прикинув, сколько времени потребуется, чтобы продать большую часть снаряжения и продолжить повышение уровня в глубине центра Клыкастого леса.

"Раз уж ты делаешь мне одолжение, я отвечу тебе тем же. Проверь свою почту через минуту. Я собираюсь выйти из игры, так что пока пользуйся этим".

После этого Киран открыл специальную функцию, известную как "Система аренды". Она позволяла игроку арендовать практически все, что угодно, на определенный срок и по определенной цене. В данном случае Киран отказался от любой платы и установил срок аренды на 24 часа.

Секунду спустя Медальон роста исчез из его инвентаря.

На другом конце провода раздались недоуменные крики, как только Альтаир проверил почту. "Ты, хитрожопый говнюк, так вот как ты добился такой безумной скорости набора уровней? Ты знаешь, сколько это стоит? И ты отдаешь это мне?!"

"Конечно, знаю, и нет. Как вы видели в сообщении, он арендован. Он автоматически вернется ко мне по истечении срока. В любом случае, пользуйся им сейчас. Увидимся, - махнул рукой Киран, выбирая кнопку выхода из системы.

Альтаир остался в недоумении и с трудом пробормотал какое-то предложение. Он просто не мог понять, как этому парню так повезло! Он сомневался, что кто-то еще уже держал в руках подобный предмет.

...

Шлем на голове Кирана отключился и издавал слабые звуки, прежде чем Киран смог его снять. Когда он снял его, то обнаружил, что лежит в постели без сил. Все, о чем он мог думать, - это как следует выспаться. Поэтому он положил шлем на стол рядом с собой и перевернулся.

Он даже не подумал проверить ситуацию вокруг своего потока и реакцию, вызванную ограничением путей доступа к своему "проводнику".

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2988410>