

--

Естественно, Grifear не оценил того, что почти половина его здоровья была срублена за несколько секунд, тем более не имея возможности ответить.

Более того, почти 50% этого урона было нанесено одним человеком! Ярость Грифара не знала границ, и он желал только одного - разорвать Кирана на части.

Удивительно, но это выражение, казалось, пробудило жажду битвы, дремавшую глубоко внутри Кирана, потому что он улыбнулся и пошел вперед с дразнящим выражением лица. Его черные волосы длиной до ушей колыхались, когда он снимал косметический эффект со шлема своей брони.

Благодаря этому действию многие из тех, кто наблюдал за потоком, заметили его красивую внешность. Сначала многие подумали, что он не снимает шлем, чтобы скрыть свою неважную внешность, но, похоже, это было не так. Больше всего Киран хотел помешать кому-либо найти его в реальном мире, но теперь он понял, что это не так сложно, как он думал.

Во-первых, его никто не знал. Он был образцом слова "одиночка".

Даже те, кто ходил в ту же школу и жил в том же детском доме в юности, не замечали его, если он не произносил ни звука. Киран не только был необычайно молчалив в такой атмосфере, но и имел какую-то аномальную грань в том, как он скрывал свое присутствие от обнаружения.

Возможно, это было побочным эффектом его гиперкогнитивного расстройства, а возможно, это было следствием его трагического детства. В любом случае, Кирану было трудно позволить кому-либо приблизиться к себе. В прошлом единственным утешением Кирана была игра, которая позволяла ему направлять свои подавленные эмоции через бой, поэтому в игре он выглядел экстравертом.

К сожалению, этот образ не был связан с Кираном прошлого.

'Эта игра - действительно лучшая отдушина. Я словно могу дать себе волю и выплеснуть все, что было в бутылке', - подумал Киран и удовлетворенно улыбнулся. Он действительно вернулся на свое славное поле битвы - Zenit Онлайн!

Ух! Бах!

Гриффер бессистемно бросился вперед, колотя землю своим огромным весом, а затем одновременно ударил лапами по Кирану. Тяжелый ветер сопровождал эту атаку, когда Киран двумя руками взмахнул своим мечом.

Бум!

Земля вокруг ног Кирана раскололась, а на его ногах образовалась глубокая вмятина. В то же время, примерно одна четвертая часть здоровья Кирана исчезла. Когда это произошло, Ситик пожертвовал значительное количество маны, чтобы создать вокруг Кирана Ауру Исцеления.

Тяжелые умения Альтаира и Кирана находились в режиме ожидания. Кроме того, Аспайре требовалось время, чтобы постоянно менять угол и атаковать слепое пятно на теле Грифара. Таким образом, это превратилось в физическую схватку между Кираном и боссом!

Бах! Бах! Бах! Бах!

Гриффар продолжал наносить тяжелые удары, которые еще больше раскалывали землю. Чтобы облегчить давление, которое испытывал Киран, Ситик и Сигнус продолжали пускать исцеляющие огни.

Тем временем Киран поднял голову с диким блеском в глазах. "Ну давай же, ты, большой кусок дерьма. Это все, на что ты способен? Только жир, никакого давления!"

Киран издал боевой клич, а его глаза постепенно налились багровым светом. Это не было эффектом какого-либо умения из его арсенала.

Напротив, это была ситуация, которую Киран создал неосознанно. В его глазах появилось множество кровеносных сосудов, из-за чего его зрачки сузились. Кровь Кирана начала приливать быстрее, и он почувствовал, как каждый волосок его тела реагирует на это небольшое изменение.

Бах! Бах! Тинг!

Киран выпустил шквал основных атак, которые набирали скорость, несмотря на то, что были нанесены огромным мечом. В то же время Киран угрожающе ухмыльнулся, от чего члены его партии задрожали. Эта ухмылка была похожа на второе пришествие демона!

~~~~~v~~.co~

Большая часть обид Кирана была направлена в эмоции, которые затем вызвали первую степень его гиперкогнитивного расстройства. Время субъективно замедлилось, когда Киран выполнил движения, не поддающиеся сомнению.

Даже Альтаир застыл на месте, глядя на то, как Киран в одиночку отражает атаки Грифара или полностью избегает их в последний момент. Кроме того, Киран, похоже, понимал, что его умения не действуют, потому что они мигали в течение секунды, прежде чем вернуться в состояние ожидания.

Дзинь!

Гриффер был вынужден снова впасть в состояние оцепенения, но на этот раз Киран совершил этот подвиг с помощью Force Slash. Это позволило Кирану чередовать свои умения. Хотя базовая атака Кирана наносила не более 1 урона, быстрые удары привели к тому, что запас здоровья Гриффара стал уменьшаться с заметной скоростью.

Киран заменил Force Slash на Charge, создав идеальные условия для применения невероятно усиленного Savage Break!

...Бум!

-1,605! [Критический]

Разрыв дикаря не только нанес критический урон, но и отбросил Гриффара назад из-за совместного эффекта возросшего веса, серьезного урона и ранга навыка. В то же время здоровье Гриффара упало почти до 30%.

Достигнув 30%, Grifear восстановился и освободился от своих ограничений, независимо от оставшегося времени действия умения Кирана. 30% здоровья стало первым заметным порогом для здоровья Гриффара.

Это активировало свойство Demolish, связанное со статусом босса. Гриффеар издал пронзительный рев, от которого задрожала земля под ногами. Киран, который оставался неподалеку, закрыл уши, прежде чем рев вырвался наружу.

Секундой позже земля разлетелась на куски. Грохот разрушил землю и создал зону чистого хаоса. Крупные камни разлетелись по скалистому лесу, падая в случайных местах. Чтобы избежать этого действия, требовалось превосходное чутье, чтобы понять траекторию падающих камней.

Таким образом, Киран поднял свой меч и, размахивая им, бросился вперед, едва избегая камней, падавших рядом и позади его тела. Однако он не бежал по прямой, потому что эти камни были необычайно хрупкими от удара рева Грибака.

Ударившись о землю, они с силой разлетались на куски и наносили урон от брызг тем, кто находился поблизости. Как только камни приблизились к нему, Киран выполнил маневр полупереворота, за которым последовал быстрый прыжок. Он предусмотрительно прикрыл лицо мечом, чтобы отбивать шальные снаряды, проворно передвигаясь.

'Господи Иисусе... этот чувак - чертов монстр. Я думал, что у меня хорошая механика... Он был обученным солдатом или кем-то еще? спросил Альтаир с глазами, полными изумления. Большинство действий Кирана выглядели так, словно они были результатом формальной военной подготовки.

Однако Золотая бригада дала ему доступ к авторитетным боевым учителям из частного сектора в его прошлой жизни. Хотя их услуги стоили очень дорого, они превосходили некоторых специалистов Black Ops, имеющих боевые медали. Они могли только перекусить

пулю и смириться с непомерными расходами для дальнейшего совершенствования своих основных членов.

В результате эти движения глубоко запечатлелись в памяти Кирана. Теперь, когда он неосознанно запустил свое расстройство, эти действия просачивались сквозь него и вызывали невероятный кайф.

"Вы все выжили?" небрежно спросил Киран, оглянувшись через плечо. По большей части атака была сосредоточена на конусообразной области и распространялась на расстояние до 10 метров от Грифара. Пока они стояли за пределами этой зоны, шансы получить удар значительно снижались.

Удивительно, но относительно безопасная зона находилась ближе всего к Грифеару, поскольку атака распространялась наружу.

"Отлично! Просто напуган и потрясен. Больше ничего, но я думаю, что выживу", - сказал Ситик, почти растерявшись от увиденного. Аналогичным образом остальные члены партии заявили, что с ними все в порядке.

После этого Grifear впал в ярость, когда понял, что ни один из его врагов не пал под его ударами. Однако это буйство не могло затронуть всех, потому что Киран обладал бесспорным наивысшим значением аггро. Поэтому Grifear попытался убить Кирана как можно быстрее.

Однако такая сосредоточенность делала уязвимым его тыл. Альтаир, будучи вором и самым мобильным человеком в команде, появлялся за спиной Грифара как фантом, нанося удары с повышенной критической частотой. Атака в спину могла вызвать специальный эффект, доступный всем классам, основанным на воровстве, - удар в спину.

Грифear завыл от боли и попытался повернуться к Альтаиру, но Киран не позволил ему переключить внимание, выпустив Force Slash именно тогда, когда он вышел из режима ожидания. Через несколько минут после того, как они скоординировали свои атаки, Grifear оказался в беспомощном положении, что привело его в ярость.

Достигнув 15% здоровья, Grifear с ревом взмыл в небо, испуская все более яростную ауру и дикое выражение лица, оскалив свои страшные клыки.

□Система: Босс подземелья Грифеар вошел в фазу "Берсерк".□

□Система: Сила и ловкость Grifear'a увеличились на 20%.□

□Система: Защита Грифара уменьшилась на 25%.□.

Фаза берсерка - это система, доступная всем боссам. Однако степень эффекта варьировалась в зависимости от типа босса и его ранга. Обычно звери увеличивали силу и ловкость за счет

защиты.

После этого изменения бой с боссом вошел в такую фазу, что даже Киран не мог рисковать, проявляя неосторожность. Как бы то ни было, 15% были вполне в пределах возможностей Кирана. Не говоря уже о том, что снижение Защиты делало его легко достижимым.

Ух!

Глаза Кирана сузились в тот момент, когда Грифер двинулся. Это было почти как незаметный шквал. Единственным спасением Кирана было то, что он активировал способность своего кольца "Закаленная кожа". Тем не менее, одно попадание нанесло сокрушительный урон.

-100

Киран мог получить не более 3 ударов, прежде чем ему грозила смерть. Более того, Grifear больше не атаковал в зависимости от агро. Все, что находилось в радиусе его действия, становилось целью!

Бах! Бах! Бах! Бах! Бах!

Бах!

Альтаир получил неожиданную атаку и получил почти 150 урона. Нужно было знать, что на данный момент у него было всего 185 здоровья!

Киран яростно стиснул зубы и поднял руку. Даже Аспайра не смогла нанести удар, потому что Грифер уклонился от него благодаря своей повышенной ловкости. Киран был вынужден взять дело в свои руки.

"Вы оба наложите "Регенерационный взрыв" после того, как я получу два удара", - приказал Киран.

После этого он бросился вперед и встретил одну из атак Грифара, потеряв еще 100 здоровья. Затем Киран нанес три удара, прежде чем Грифеар ответил.

В этот момент в Кирана ворвался поток приятной энергии.

+192

Бах! Бах!

Еще один всплеск охватил Кирана.

+204

Наконец, получив еще одну безжалостную атаку Грифара, Киран нанес Силовой Удар. Однако, к ужасу всех, Грифеар уклонился от атаки! Партия занервничала!

Может ли их побег закончиться прямо сейчас? Ни у Сигнуса, ни у Ситика не было лечений, которые могли бы вернуть достаточно здоровья, прежде чем Киран получит еще один удар.

Внезапно кровеносные сосуды в глазах Кирана сгустились вдвое.

"Умри!" прорычал Киран. Его движения неожиданно изменились, выйдя за пределы гибкости, которой обычно должен обладать Заряд. Атака не оглушила Грифа, но ошеломила босса, создав столь необходимую возможность.

Грохот!

-250

-1,643! [Критический]

Последнее здоровье Грифара исчезло под ударом Кирана, и безжизненное тело упало назад, а по всему подземелью раздался славный звон, сопровождаемый фонтаном монет и лута.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2988166>