

Одного только урона и безумной скорости Хрулхара было достаточно, чтобы назвать его смертельно опасным противником на данном этапе Zenith Online. Но он не был непреодолимым. Если сражающиеся против этого зверя правильно распоряжались своим здоровьем, всех смертей можно было избежать. К сожалению, у Кирана не было такой роскоши, как у других. Его квест запрещал использовать расходные материалы для здоровья.

Конечно, это касалось только его самого, а не членов его партии. Большинство квестов, если только они не указаны в задачах, ограничивались только квестодателем. Поэтому было крайне маловероятно, что цели его квеста включали членов его партии. В конце концов, награды тоже не были бы разделены между ними.

Эта задача сыграла важную роль в том, что Киран принял решение взять двух лекарей. Киран понимал, что его текущего здоровья или здоровья любого среднего танка будет недостаточно для прохождения этого подземелья в текущем режиме.

Более того, большая часть нагрузки ложилась на плечи Кирана.

Хотя Альтаир был быстр, ему было бы трудно захватить аггро Хрулхара с его двумя умениями, наносящими большой урон и находящимися в режиме ожидания. В отличие от Кирана, который обладал Аурой воина, чтобы увеличить свой постоянный урон, класс Альтаира пока не имел доступа к такому умению. Воры полагались на точные подлые атаки для нанесения бонусного урона.

Кроме того, Хрулхар мог полностью уничтожить запас здоровья любого вора.

"Почему вы, ребята, просто выбросили все свои навыки?!" неистово закричал Киран. В то же время он держал свой меч в стороне и был отброшен назад следующей цепью сильных ударов Хрулхара, потеряв еще большую часть здоровья.

Секунду спустя Хрулхар открыл пасть и стал собирать темную энергию гораздо быстрее, чем Теневые волки. По скорости ее роста было ясно, что Киран не сможет отменить эту атаку. Хуже того, все его умения с любым эффектом отбрасывания были в режиме ожидания.

Как следует из названия, любое умение, способное вызвать эффект Knockback, наносит очень сильный урон с достаточной силой, чтобы ошеломить противника. В случае Кирана этот эффект в нужный момент могли вызвать Savage Break, Force Slash, Charge и иногда Heavy Slash.

Однако только Savage Break и Force Slash могли вызвать эффект при каждом ударе. Заряд обычно оглушал противника еще до того, как наступала отдача. В этом и заключалось преимущество повышения этих навыков до 5-го уровня.

Внезапно Альтаир появился перед Кираном, держа свои кинжалы в обратном хвате. "Сколько

секунд тебе нужно для твоих навыков?"

"Не меньше двадцати", - ответил Киран, взглянув на свой текущий кулдаун.

Чередование умений с высоким уроном позволяло Кирану наносить более тысячи единиц урона за один прием. Если бы не ошибка Сигнуса и Ситика, ему хватило бы всего нескольких ротаций без необходимости выходить из боя.

"Я постараюсь", - ответил Альтаир.

После этого он активировал "Стремительный шаг", который позволил ему увеличить скорость передвижения и атаки на десять секунд при текущем уровне. Хотя это была лишь половина того, что ему требовалось, Киран, наблюдая за ним, поверил в мастерство Альтаира.

Тем временем Киран двинулся обратно к Сигнусу и Ситику, которые криво улыбались из-за предыдущего казуса. Киран не стал сразу же исправлять их ошибку. Вместо этого он посмотрел в сторону Аспайры.

"Постарайтесь зайти под углом к боссу, как только Альтаир сгенерирует достаточное оглушение. Это единственное окно, в котором маг без высшего осознания может нанести удар. Когда ты увидишь, что босс слегка дрожит, это будет означать, что на него наложено достаточное оглушение. Ты понял?" Киран говорил с почти безэмоциональным выражением лица. Очевидно, он больше не был счастлив или в шутливом настроении.

"Я понимаю!" немедленно ответила Аспайра.

В это время Альтаир подошел к Хрулхару и ударил его по горлу умением, известным как "Сотрясающий удар". Это был навык, который вор мог принять после 10-го уровня. Хотя он не обладал оглушающим эффектом, у него был удобный эффект под названием "Прерывание", который мог прервать любое умение без мгновенного применения.

Вой Хрулхара подпадал под категорию атак без мгновенного применения. Поэтому Альтаир успешно прервал атаку, избежав фатальной ситуации.

Затем Киран повернулся к двум жрецам. "Почему... с какой стати вам взбрело в голову пустить свои самые большие умения вместе? Вас двое, потому что вы должны чередовать свои умения. Кроме того, есть еще один торговец, которому понадобится исцеление".

Во время разговора Киран тихонько застонал, потому что вспомнил, что и Regeneration Burst, и Restorative Mist имеют время действия более 60 секунд. Хрулхару хватало одной-двух секунд, чтобы почти полностью опустошить запас здоровья одного человека. Не говоря уже о шестидесяти секундах, даже тридцать секунд было многовато, когда речь шла об этом монстре.

"Мы сожалеем. Мы запаниковали. Я думал, что ты вот-вот умрешь, когда ты так кричал о кровавом убийстве", - сказал Сигнус.

"Я понимаю", - Киран ущипнул себя за нос и помассировал его, чтобы немного успокоить свое разочарование. Собравшись с силами, он продолжил. "Я скажу тебе прямо сейчас: задатки жреца высшего уровня заключаются в том, что он знает ситуацию и понимает, как происходит бой. Большой навык исцеления не является безусловно необходимым до тех пор, пока не появится навык уверенного уничтожения."

"Осознание боя. Понял", - многозначительно кивнул Ситик.

"Кроме того, вам нужны навыки управления. Навыки жреца - одни из самых затратных по мане. Посмотрите на свой текущий запас маны. Всего один спам - и ваш запас маны иссяк более чем на 50%", - сказал Киран.

Киран не только порицал их ошибки, но и учил их в процессе. Способность учить, не разрушая чьей-то уверенности, была жизненно важна при принятии любой руководящей роли, именно поэтому Киран преуспел в качестве главного командира Золотой бригады в прошлом.

Большинство командиров использовали резкие выражения, но Киран просто разбирал ситуацию, подчеркивая каждую допущенную ошибку и предлагая способы предотвратить ее в будущем. В этом смысле можно сказать, что мастерство Кирана находится на пьедестале.

Ни Ситик, ни Сигнус не почувствовали, что он смеется над ними. По одному только выражению его лица они могли понять, что он просто серьезно относится к прогрессу в этой игре. Это было понятно, потому что Киран, в отличие от остальных членов его партии, находился в своем временном графике. Ему нужно было обрести власть и влияние перед столкновением с Золотой бригадой.

Он был уверен, что как только это произойдет... это перетечет в реальный мир с их значительным влиянием. Единственным спасением Кирана была контрмера, установленная в отношении личности игрока. Единственным способом получить хотя бы намек на личность игрока была система транзакций в реальном мире, которая еще не была запущена.

Во время своего небольшого "сеанса обучения" Киран не забывал о своей выдержке и о ситуации с Альтаиром. Поскольку Хрулхар не мог лечить, его здоровье на данный момент составляло менее 50%.

"Ситик, подготовь Исцеляющий свет через две секунды", - резко сказал Киран.

"Подождать?" потрясенно сказал Ситик.

"Нет... сейчас", - сказал Киран ровно через две секунды.

Поскольку Ситик следовал его указаниям, исцеляющий свет приземлился на Альтаира в тот момент, когда закончилось время действия Быстрого шага. Шокированный Хрулхар атаковал в этот момент.

Ситик и Сигнус были ошеломлены способностью Кирана предсказывать. Однако это было не предсказание. Все предыдущие бои свидетельствовали о том, что Альтаир должен был нанести удар. Хотя его скорость была равна скорости Хрулхара при активной способности "Стремительные шаги", текущих движений Альтаира уже не хватало, когда эффект рассеялся.

www.ebookslib.ru

"Это навыки, которые вам нужно оттачивать как жрецам. Научитесь отслеживать закономерность происходящих действий и определять, когда вашему члену команды понадобится помощь. Как и в других играх, когда боссы становятся сложнее, у лидера будет меньше времени для передачи приказов, если он играет активную роль в сражении", - говорит Киран.

"Думаю, теперь я понимаю. Но... этому нельзя научиться за один день", - признался Ситик с горькой улыбкой. В конце концов, не все обладали таким же умом, как Киран. Даже в прошлом Киран видел людей, сравнимых с ним по уровню развития, только в других гильдиях бегемотов.

Тем не менее, Киран не возлагал таких больших надежд на этих людей, которых он едва знал.

"Я не жду от тебя этого. Я просто ожидаю, что ты будешь более внимательным и будешь общаться с Сигнусом. Даже если вы не будете слушать навыки, которые она активизирует. Поддерживай чередование и делай это осознанно, пока это не станет подсознательной реакцией. Вот как мы побеждаем - беспрестанным повторением".

После этого Киран внезапно обернулся. Аспайра успешно поразила Хрулхара и Аква Пулей, и Огненным Шаром, будучи при этом оглушенной. "Альтаир, медленно подтягивай Хрулхара ближе. Вы двое, сколько еще времени на восстановление ауры?"

"Три секунды", - ответил Сигнус.

"Чуть больше трех секунд", - ответил Ситик.

"Значит, это еще можно спасти. Сигнус, твоя очередь. Исцеляющий свет сейчас. Ситик, следуй за ним через две секунды", - проинструктировал Киран.

Киран воспользовался этим временем, чтобы отключить свое боевое состояние. Иначе его скорость регенерации резко упала бы. Чтобы отключить боевое состояние, игрок должен был в течение трех секунд не получать урона и снять оружие. В случае с Кираном он воткнул меч в землю и не прикоснулся к нему.

Это действие также засчитывалось как "снятие экипировки".

Сигнус, как и было велено, применил Исцеляющий свет.

Две секунды спустя Ситик безошибочно последовал за ним. Затем Киран призвал Ауру Исцеления. В отличие от Исцеляющего Света, Аура Исцеления была умением с эффектом HoT (Исцеление со временем). Его можно было использовать в тандеме с Исцеляющим Светом, чтобы поддерживать правильное исцеление.

Вращающееся исцеление нейтрализовало большую часть урона, нанесенного Хрулхаром, в течение следующих пятнадцати секунд. По истечении этих пятнадцати секунд Киран выхватил свой меч Novice Greatsword и бросился вперед.

"Отойди, я сейчас же покончу с этим", - приказал Киран.

Однако Хрулхар относился к хищному типу. Он цеплялся за любого врага с самым высоким аггро в непосредственной близости от него. Поскольку Киран покинул битву почти на полминуты, что значительно уменьшило его количество, Альтаир в данный момент имел самое высокое значение aggro.

Но Киран больше не допускал ошибок. Он начал бой с чарджем, уклоняясь от атаки, направленной на Альтаира. В следующее мгновение он проделал ту же последовательность действий, что и раньше.

Единственным отличием было то, что Аспайра поняла, что нужно делать, без слов Кирана. Она направила заклинание Пламенной Волны, прежде чем Киран присоединился к битве. Когда Киран выпустил свою чудовищную цепь умений, Волна Пламени последовала за ним, давая Кирану достаточно времени, чтобы увернуться.

██ewe██████.co█

Ух!

Хрулхар был охвачен пламенем, а Киран нанес критический удар вниз.

Бах!

█Система: Вы получили 4,800 опыта.█

Киран выдохнул, когда напряженный бой закончился. Во время короткой передышки щедрая сумма опыта позволила остальным повысить уровень, в то время как Киран был всего лишь на волосок от достижения 13-го уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2987875>