

--

Сердца участников упали на живот, когда они осознали информацию, связанную с врагом на их глазах. Несмотря на то, что враг был всего один, они чувствовали большее давление, чем все Теневые Волки до этого столкновения. На самом деле, Сигнус даже начал хныкать.

"Что это такое? Я думал, что у нас все хорошо... но как нам справиться с четырьмя тысячами здоровья? И что такое Особая Элита?!"

По сравнению с Элитой, Специальная Элита во много раз превосходила их боевые способности, особенно если у нее было имя и прозвище. Хотя не каждый Особый Элитник обладал особыми способностями, вероятность того, что тот, у кого есть имя, обладает такими способностями, составляла сто процентов.

В случае Хрулхара его ловкость была несравнима с предыдущими Теневыми волками. Единственным спасением для этой команды было неизменное значение защиты, равное Теневому Волку. Тем не менее, это было сродни сравнению вора с воином. Хотя оба класса обладали высокими физическими характеристиками, Воин превосходил в защите, а Вор - в скорости.

Однако Киран не мог не нахмуриться из-за сложившейся ситуации. Хрулхар был лишь одним из трех возможных Особых Элитов, которые могли появиться в этом подземелье. Любой из трех мог доставить неприятности любой группе. Но, по правде говоря, Хрулхар, в частности, был бичом всех магических классов и даже некоторых физических классов.

Это был тот самый монстр, где танк имел решающее значение для победы.

"Его атаки здесь не главное", - подумал Киран и тяжело вздохнул. Затем он посмотрел на 20 очков атрибутов, имеющих в его распоряжении, прежде чем взглянуть на защиту и ловкость. Требования к танку Хрулхара были астрономическими по сравнению с текущими возможностями игроков.

Даже рыцарь, вложивший все свои очки в жизненную силу и выносливость, был бы глупцом, если бы смог отразить атаки Хрулхара.

Когти Хрулхара рассматривались как самостоятельная атака из-за второго особого свойства, Три-Атаки.

"Отойдите на минутку", - предупредил Киран.

Хотя глаза Хрулхара излучали убийственное намерение, он не сделал ни шагу, потому что команде еще предстояло приблизиться к зверю на расстояние 20 метров. Как только они это сделают, то навлекут на себя трагедию.

"Аспайра, не отходи, и я имею в виду НЕ отходи более чем на 3 метра ни от меня, ни от

Альтаира. Если ты это сделаешь, ты умрешь", - сказал Киран, не отрывая взгляда от Хрулхара. Три метра - это предел, который Киран мог преодолеть с помощью Заряда и расстояние, которое Альтаир мог мгновенно преодолеть с активированными Быстрыми Шагами.

Если бы она оказалась за пределами этого расстояния, они не смогли бы среагировать на стремительный натиск Хрулхара.

"Почему мы сейчас так серьезны? Разве мы не можем просто победить его?" заикалась Аспайра. Выражение лица Кирана было еще более суровым, чем раньше, несмотря на то, что партия повысила уровень и увеличила количество снаряжения.

"К особым элитам нельзя относиться легкомысленно. Они сильнее и Элиты, и Редких Элитов. Намного сильнее", - ответил Киран. Редкие элиты были лишь немногим сильнее элит с точки зрения рейтинга, но появлялись редко, что следует из их названия. В результате они давали лучшую добычу и большее количество опыта.

Специальные элиты, с другой стороны, были совсем другими монстрами. Их особые черты и повышенные атрибуты со специализацией делали их как минимум в три раза более смертоносными, чем обычные Элиты.

"Ты уже добавил очки атрибутов?" спросил Киран.

"Не те, что были на двух последних уровнях", - ответил Альтаир.

Сразу же после этого Киран велел Альтаиру повысить Ловкость до 52, а остальные очки добавить в Силу. Это устранило разрыв в Ловкости. Ведь, насколько помнил Киран, ловкость Хрулхара была не меньше 60. Игроку требовалось не менее половины этого числа, чтобы даже реагировать на его атаки, не говоря уже о том, чтобы наносить удары в ближнем бою по его телу.

В противном случае, они будут касаться послеобраза, следовательно, черта Vanish.

Тем временем Киран тоже сделал некоторые приготовления. Он применил свои статьи по-другому. Из двадцати очков только пятая часть была вложена в Силу. Остальные были направлены на показатели, важные для предстоящей битвы.

□Система: Вы использовали 4 нераспределенных очка атрибутов. [Сила: 41 → 45]□

□Система: Вы использовали 5 неназначенных очков атрибутов. [Ловкость: 35 → 40]□

□Система: Вы использовали 5 неназначенных очков атрибутов. [Выносливость: 18 → 23]□

□System: Вы использовали 6 неназначенных очков атрибутов. [Жизнеспособность: 22 → 28]□

Имя: Аатрох

Имя: Аатрох

Lv.12 (Опыт: 600/5,500)

Класс: Воин

Титул(ы): Нет

-----

[?Статы?

Здоровье: 240/240 (0.2 НР реген/сек)

Мана: 130/130 (0,15 МР реген/сек)

Выносливость: 111 (0.1 реген выносливости/сек)

Сила атаки: 122

Защита: 61

-----

[?Атрибуты?

?Сила: 45 (33 + 12 + 0)

? Интеллект: 20 (20 + 0 + 0)

?Ловкость: 40 (37 + 3 + 0)

?Выносливость: 23 (13 + 10 + 0)

?Контроль: 30 (30 + 0 + 0)

?Жизнеспособность: 28 (18 + 10 + 0)

?Восприятие: 50 (50 + 0 + 0)

[Unassigned Stat Point: 0]

[Очки навыков: 10] □

Многие Атрибуты Кирана увеличились до приемлемого уровня, пока он делал шаг вперед. Киран не успел сделать и шага, как тело Хрулхара превратилось в черное пятно. Секундой позже раздались три звука, когда Киран, спотыкаясь, отступил на несколько шагов назад.

Дзинь! Динь! Дзинь!

-24 -24 -24 (Здоровье Аатрокса: 168/240)

"Исцеление!" прорычал Киран. Одной атакой он потерял почти треть своего здоровья. Хотя он мог видеть все движения Хрулхара, он не мог реагировать достаточно быстро из-за несоответствия его контроля, скорости передвижения и скорости передвижения Хрулхара.

Что еще хуже, Ситик и Сигнус не спешили реагировать. Через несколько секунд тело Кирана охватило светло-зеленое сияние, восстановив часть утраченного здоровья. Но за это время Хрулхар нанес еще две атаки, полностью уничтожив его запас здоровья.

Светло-зеленое свечение, окружавшее Кирана, было базовым умением жреца, известным как Исцеляющий свет. Время его действия составляло всего 3 секунды, поэтому он был обязательным для жреца, чтобы считаться жизненно важным.

+44

+40

Здоровье Кирана восстановилось до 50%, и он немедленно активировал Ауру Воина. Поскольку до этого столкновения они не сражались, Киран держал этот навык деактивированным, чтобы сберечь свой и без того ограниченный запас маны.

Внезапно Хрулхар снова появился перед Кираном, двигаясь беззвучно. Порыв ветра сопровождал его появление, пока Киран сосредоточенно смотрел на своего врага. Активация этой практики существенно истощала ману Кирана, но это была техника, без которой он не мог обойтись.

В то время как усиленный взгляд подталкивал истощенный запас маны, Киран мог продержаться не менее двух минут, прежде чем ему требовалось израсходовать одно из зелий.

Дзинь! Динь! Дзинь!

-24 -24 -24 (Aatrox: 36/240)

Киран стабилизировался сразу после очередной атаки Хрулхара, успешно поглотив урон и не отступив назад. Выдержав атаку, Киран резко двинулся вперед, врезаясь своим телом в зверя. Естественно, это был навык "Заряд".

-205

Но, в отличие от ожидаемого 2,3-секундного оглушения, обычно производимого этим умением, оглушение едва ли могло удержать Хрулхара неподвижным в течение 2 секунд. К счастью, Кирану хватило этих двух секунд, чтобы выполнить следующий ход.

Дикая аура окутала его меч Novice Greatsword, когда он обрушил его на голову Хрулхара. Однако этот дикий разрыв значительно отличался от прежнего. Он обладал повышенной силой. Конечно, это произошло потому, что Киран улучшил навык, использовав 8 SP перед атакой. Его качественное улучшение было одним из тех вопросов, на которые Киран рассчитывал.

□Savage Break (Lv.5)

f□□□□e□□o□□l.c□m

Ранг навыка: D Ранг Активный

Мастерство (00.00%)

Описание умения: Выпускает решающий удар разрушения, который наносит 300% от силы атаки пользователя и может вызвать эффект "Разрыв брони", снижающий защиту противника на 25% на 5 секунд.

Расход: 3 очка маны

Необходимые условия: Класс воина, ?Аура воина?

Время действия: 30 секунд □.

Хотя урон увеличивается всего на 20%, это был не самый выдающийся эффект Savage Break. Самой ценной особенностью этого заклинания был эффект пробивания брони. По сравнению с предыдущим, он длился 5 секунд вместо 3 и снижал защиту цели на 25% вместо 15%.

Против такого противника, как Хрулхал, который не специализировался на защите, это значительно расширяло окно нанесения урона. В сочетании с тем, что афтерэффект Заряда увеличивал следующую атаку на 20%, Киран был доволен уроном, который он нанес одним ударом без вызова крита.

-461

Более десятой части урона Хрулхара мгновенно исчезло. Но Киран не закончил. Он также применил Силовой удар 5-го уровня. Киран потратил все оставшиеся у него очки умений, чтобы поднять свои навыки до этих уровней. Но жертва того стоила. В то же время на Кирана упали еще два исцеляющих света, а затем появилась более глубокая зеленая аура.

Его здоровье тут же подскочило до 90%.

-334

В то же время Альтаир использовал "Глубокую пробоину" и "Жизненный удар", нанося урон, который почти сравнялся с уроном Кирана.

-301 -378

В конце концов, он тоже повысил уровень своих умений разрыва до Lv.5, что привело к резкому увеличению способности наносить урон. В то же время Киран и Альтаир перемежали свои атаки базовыми атаками и базовыми навыками.

К сожалению, через секунду глаза Хрулхара наполнились враждебным блеском. Он отступил и исчез, как тень, но глаза Кирана сузились до признаков булавок, когда теньевые дуги темной энергии атаковали его позицию.

"Уклоняйся от них!" прорычал Киран.

В то время как Альтаир успешно уклонялся от дуг, направленных на его позицию, благодаря своей ловкости, превышающей 50, Кирану не так повезло. Он уклонился лишь от нескольких дуг, после чего был вынужден парировать, получая при этом прямой урон.

-25 -25

-50

-25 -25

-50 - 25

К тому времени, когда он получил последнюю дугу, у Кирана оставалось менее 5 здоровья.

"Лечись, черт возьми! Чего вы ждете?" крикнул Киран в партийном чате. Его здоровье стало опасно низким после атаки Хрулхара. В результате Ситик и Сигнус начали spamить исцеляющими заклинаниями.

Но Кирану хотелось вырвать себе волосы, когда они это делали. Жрецы владели только четырьмя исцеляющими заклинаниями - Исцеляющим светом, Исцеляющей аурой, Восстанавливающим туманом и Регенерационным всплеском.

Проблема в том, что Ситик и Сигнус запаниковали и перехитрили Кирана, бездумно опустошив свой арсенал. Каждое из названных умений имело постепенно увеличивающееся время действия.

Даже если Киран и Альтаир истощили почти половину здоровья Хрулхара, это можно было сделать только дважды в минуту. Но продержаться 30 секунд против Хрулхара с недостаточным количеством исцеления было непосильной задачей.

Таким образом, команда оказалась в затруднительном положении, когда все эти исцеляющие умения находились в режиме ожидания. Казалось, что от Кирана все дальше и дальше ускользает неиспользование расходных материалов здоровья.

"Брух...!" простонал Киран в разочаровании.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2987846>