

--

Киран держал свой меч, глядя на бушующее пламя перед ними. Этой комбинированной атаки было недостаточно, чтобы убить всех этих волков, и это было прекрасно. Однако особые эффекты этого умения накладывали статус, известный как "Ожог".

Обычно этот статус могли наложить только те умения, в описании которых упоминался этот термин. Однако для магов, которые напрямую взаимодействовали с маной, чтобы создать элемент, все было иначе.

Если условия были идеальными, атака мага могла получить большую пользу от окружающей среды. Например, лиственная местность идеально подходила для создания бушующего инферно. В сочетании с порывом ветра, созданным мощным ударом Кирана, волки оказались погружены в море пламени.

За каждую секунду, проведенную в инферно, они не только получали до 65 единиц урона, но и увеличивали количество ожогов. Сначала он наносил только 0,5% здоровья монстра, но каждый стек добавлял еще столько же урона, а максимальное количество стеков достигало 10.

В лучшем случае эта атака может нанести до 65 единиц урона + 2,5% здоровья Теневых волков каждую секунду. Однако какой монстр останется в этой огненной зоне смерти? Раздалось возмущенное рычание, а затем в пламени появилось движение.

В этот момент Киран повернулся к Альтаиру: "Держите их в пламени любыми средствами!"

Ух!

Первый Теневой Волк появился из пламени, но Киран вонзил меч в землю, используя его для поддержки прыжка, не мешая весу атаки. Киран направил всю свою силу в ноги и ударом ноги отбросил Теневого волка обратно в пламя.

После этого он приземлился и тут же выполнил Разрыв Дикаря прямо перед своим телом. Из пламени появился еще один Теневой Волк, но он был встречен атакой Кирана еще до того, как смог убежать.

Его ослабленная защита позволила Кирану провести шквал атак.

"Используй эффект всплеска от Огненного шара", - проинструктировал Киран, пробуждая Аспайру от мгновенного оцепенения. Она не знала, что навыки можно применять таким образом. Как это было возможно? Но, как уже говорил Киран, если относиться к Zenith Online как к простой VRMMORPG, это может стать гибелью.

Чтобы процветать в этой среде, где даже NPC могут оказаться врагами, нужен открытый ум.

Аспайра подчинилась приказу Кирана и прицелилась огненным шаром прямо за пламенем. Урон от брызг ускорил появление стаков ожогов, когда шар приземлился. Два волка, на которых сосредоточились Киран и Альтаир, умерли в течение пяти секунд, получив щедрое количество опыта.

Полоска опыта у всех значительно подскочила, а Киран повысил уровень и, казалось, воспрянул духом. Помимо выносливости, здоровье и мана полностью восполнялись при каждом повышении уровня. С другой стороны, выносливость восстанавливалась только на 25% при максимальном уровне. В противном случае эта система поддерживала бы практически бесконечную сессию шлифовки.

К сожалению, такой вопрос может привести к непредвиденным смертям, что зафиксировано предыдущими испытаниями. Поэтому создатели этих игр снижали его до четвертой части от первоначального значения, чтобы заставить передохнуть. Кроме того, если выносливость полностью падала, персонаж помещался в своеобразный стазис, который не позволял сражаться до тех пор, пока выносливость полностью не восстановится.

□Система: Вы получили 750 опыта. □

□Система: Вы получили 750 опыта. □

□System: Вы повысили уровень! [Lv.7 → Lv.8]□

□System: Вы получили 5 нераспределенных очков атрибутов и 2 очка умений.□

Киран снова поместил то же количество неназначенных очков атрибутов в силу и жизненную силу, увеличив силу атаки и здоровье.

Через несколько секунд Киран выполнил еще один Силовой Удар. Одновременно с этим пламя угасло, открыв взору несколько волков с опаленными шкурами, которые держали в руках мерцающие угольки пламени. Эти угли были косметическим эффектом статуса "Ожог", поразившего их.

Ао...

Обгоревшие шкуры сковывали движения волков и снижали их защиту, делая их легкой добычей для быстрого Альтаира и тяжеловолосого Кирана. Непрерывный поток Опыта залил окно уведомлений партии. В течение двух минут все члены партии повысили уровень, а Киран приблизился к 9-му уровню.

Туд! Туд! Туд!

Тела продолжали падать на землю, а золотое сияние повторялось с почти равномерным интервалом. К тому времени, когда с последним волком было покончено, Киран повысил

уровень еще в три раза, достигнув 12-го уровня, в то время как остальные члены партии достигли 10-го уровня, заполнив по крайней мере половину своей шкалы опыта.

Хотя казалось, что Киран получает опыт в два раза быстрее, чем остальные члены его партии, это было неверно. Каждый раз, когда он повышал уровень, он получал меньшее количество опыта, чем его группа. Но, поскольку их враги были элитными монстрами, они получали гораздо больше опыта, чем обычные монстры. Не говоря уже о разнице в уровнях.

"Эй, эй, эй! Что-то не так! Как ты уже Lv.12? Что за черт?" Альтаир был ошеломлен. Разрыв в их уровнях увеличивался слишком быстро.

"Мы же только что победили около 25 этих тварей. Мы обязаны сравняться. Кроме того, ты не должен стремиться к быстрому повышению уровня. Лелейте свой низкий уровень как можно больше", - ответил Киран.

После этого он повернулся к полу, заваленному лутом. Он мог с первого взгляда определить, что в коллекции монет и материалов спрятано какое-то снаряжение.

"Я претендую на все, что относится к Воину", - сказал Киран.

"У меня с этим проблем нет", - ответил Ситик.

"Я тоже", - покачала головой Сигнус.

Перебирая вещи, он обнаружил, что монет набралось больше двух серебряных. В то же время он нашел несколько предметов снаряжения, которые были очень полезны. Снаряжение, полученное в награду за уникальный пакет, имело уровень предмета только 5. Однако все снаряжение, лежащее перед Кираном, имело уровень 10, и это было необычное снаряжение!

На этом уровне все предметы необычной редкости или ниже обозначались именем. Необычное снаряжение называлось снаряжением новичка.

"Тканевый топ 10-го уровня. Это Аспайре. Кожаные перчатки и ботинки 10-го уровня - Альтаиру. О?" Глаза Кирана заблестели, когда он взял в руки меч с более острой кромкой, чем у его нынешнего. Кроме того, он был намного тяжелее, что говорило о возросшей силе атаки.

Киран без колебаний экипировал оружие, читая информацию о нем.

□ Великий меч новичка (Необычный)

Уровень предмета: 10

Сила атаки: 30

Эффект: Этот предмет увеличивает урон атаки на 4%.

Прочность: 40/40

Вес: 23 кг

Описание: Меч из достойного материала для помощи новым искателям приключений. □

После распределения снаряжения возможности партии возросли в геометрической прогрессии. Только сила атаки Кирана превысила 120 единиц. Однако Киран нахмурился, взглянув на свой опыт. Теперь, когда он был 12-го уровня, для повышения уровня требовалось более 5 000 опыта.

Полагаю, медальон - это и дар, и проклятие", - подумал Киран. Хотя он значительно увеличил скорость получения опыта, он слишком быстро приближался к уровню монстров. Это было почти бессмыслицей. Даже те, кому удалось пройти сложный режим, не приблизились бы к его нынешнему уровню. К сожалению, Кирана осенило, что если он будет повышать уровень слишком быстро, то на его спине будет нарисована мишень.

В конце концов, таблицы лидеров вскоре появятся, как только игроки покинут пределы Зоны новичков. Конечно, таблица лидеров уровней была лишь одним из разделов всеобъемлющего рекорда. Но на младенческих стадиях многие люди и организации обращали внимание именно на этот раздел.

В их глазах, это было хорошее разграничение талантов.

Итак, Киран посмотрел в сторону Альтаира, размышляя над чем-то.

После того как с мародерством было покончено, Киран и его напарник двинулись по центральному пути. По сравнению с четырьмя другими, все из которых были тупиковыми, этот был в разы длиннее. Поскольку они все еще находились в режиме восстановления, Киран шел только вместе со своей группой, чтобы их выносливость поддерживала стабильную скорость восстановления.

Таким образом, расстояние, которое при беге можно было преодолеть примерно за 20 минут, превратилось в 90-минутную прогулку.

В это время Киран экономил очки атрибутов и навыков, пытаясь запомнить смену в этом конкретном подземелье и одновременно проверяя свой поток. Удивительно, но количество зрителей выросло почти до 20 000! Более того, раздел комментариев был заполнен людьми, обсуждающими происходящее инферно и механику Воина и Вора.

Некоторые даже узнали в этой партии тех, кто хотел пройти Лес зверей без танка. Однако, увидев их текущий прогресс и то, сколько уровней дало это подземелье, некоторые из тех, кто проигнорировал уведомление о партии, почувствовали некоторое сожаление. Возможно, они

получили избыток опыта.

Более того, Киран также заметил необычные и причудливые комментарии тех, кто называл его хакером или кем-то в этом роде.

[Stream Chat: Yo devs, как вы позволяете кому-то использовать вашу игру подобным образом? Откуда взялся этот огромный огонь?! Запретите или приостановите этот аккаунт!]

[Stream Chat: Не, не. Я думаю, вы все неправильно поняли. Он смурф или что-то вроде того, потому что я никогда не слышал о чертовом Аатроксе. Что это вообще такое? Типа. HELLO?!]

[Stream Chat: What the hell? Надеюсь, тебя скоро отправят обратно в лобби. Ахахахаха!]

Киран мог только тихонько посмеиваться над разговорами и комментариями, в основном потому, что большинство этих комментариев были вызваны несколькими пожертвованиями в панели уведомлений. Несколько более крупных пожертвований выделялись тем, что, похоже, были связаны с организациями, ищущими информацию.

Конечно, Киран не мог сейчас об этом говорить. Его выражение лица стало торжественным, а глаза сузились. Они подошли к сектору, который разделял это подземелье на две части. За этой зоной монстр должен был претерпеть изменения.

██████e████ve.com

На их пути встал большой волк с черной шерстью. В отличие от теневых волков, этот враг, казалось, обладал некоторым интеллектом и необычными серебристыми акцентами на каждой шерстинке. Его черные как смоль глаза уставились на группу, а информация о нем была выведена на экран для всеобщего обозрения.

□Lv.12 Хрулхар, Исушитель (особая элита)

Тип зверя, темный

Здоровье: 4,000/4,000 (100%)

Особые свойства: ?Исчезновение? ?Тройная атака? □

"Просто нам повезло... это должен был быть Хрулхар", - язвительно улыбнулся Киран.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2987814>