

—

Помимо небольшого уменьшения времени восстановления навыка и увеличения урона, навыки не претерпели особых изменений. Например, эффект разрушения брони на навыке "Дикий прорыв" остался на 15%. Тем не менее, на раннем этапе игры чистый урон приносил больше пользы чем дебаффы.

В конце концов, было слишком рано беспокоиться о тех дебаффах, которые обычно применяли процентное снижение. Небольшой процент в сочетании с небольшими цифрами приводил к незначительному преимуществу. Это было бы совершенно другое дело, если бы класс применял дебаффы на основе конкретных значений.

К сожалению, количество классов с такими навыками было крайне невелико. Они не появятся до тех пор, пока не появятся более разнообразные классы с уникальными ролями.

“Навык, который наносит более двухсот процентов моей атаки на ранней стадии? Ну и где тут баланс”, - пробормотал Киран.

Большинство базовых классов на этом уровне имели бы доступ максимум к Навыкам ранга Е, которые едва ли наносят более 125% Силы атаки на уровне 1. Только такие люди, как Киран, выполнивший уникальный квест, чтобы получить уникальное преимущество, могли столкнуться с этими впечатляющими навыками.

С его текущей скоростью регенерации выносливости Киран восстановился до максимума чуть более чем через 18 минут. За это время он уловил признаки возрастающей активности поблизости. Но этого следовало ожидать, поскольку у большего числа групп игроков должно было быть достаточно опыта, чтобы начать двигаться к этому месту.

Это был только вопрос времени, когда окраины Клыкастого Леса столкнутся с наплывом игроков. Поскольку Темные Волки 5-го уровня теперь дают только 50 опыта за убийство, он решил покинуть эту область. Таким образом, Киран положил свой Двуручный меч в инвентарь, прежде чем отправиться глубже в лес.-.

Однако Киран внезапно замедлился, его уши слегка дернулись. Звук был слабым, но Киран услышал металлический лязг металла, сталкивающегося с другой прочной поверхностью. В результате выражение лица Кирана слегка изменилось.

‘Кто-то достаточно уверен в себе, чтобы зайти так глубоко в Клыкастый Лес даже раньше меня? Учитывая время, необходимое, чтобы добраться сюда, они должны были бы добраться сюда на час раньше меня. Кто это может быть?’ Киран задумался. Кто еще будет стремиться сражаться с монстрами 5-го уровня и выше?

Его любопытство вскоре взяло верх, заставив Кирана осторожно идти вперед, пока он не стал свидетелем шокирующего зрелища.

Группа из двенадцати волков с бордовым мехом окружили единственную стройную фигуру. Основываясь на экипировке, Киран понял, что это был кто-то, класса Вор. Половина лица была закрыта пепельно-серым шарфом, который гармонировал с темно-серыми волосами. Однако два пронзительных серебряных глаза сияли сквозь щель между его длинными волосами и шарфом.

Хотя его имя было скрыто, и отображалось как ??? для Кирана это не помешало ему узнать вора. В конце концов, это был Вор, с которым он был очень хорошо знаком. Хотя он был несравним с образом в сознании Кирана, он мог видеть подобие знакомых навыков.

‘Надо же; я знаю эти движения. Так вот с чего ты начинал? Хотя, было бы неправильно называть тебя старым... или другом, но всё-таки’, - подумал Киран про себя с ностальгической улыбкой.

Он вспомнил бесчисленные спарринги, в которых участвовали они. Сначала он даже подумывал о том, чтобы сделать шаг вперед, но вскоре до него дошло, что в данный момент они были не более чем незнакомцами.

Этот человек был известен как Альтаир. Он был одиноким волком. И шел по пути ассасина.

К сожалению, в первоначальной временной шкале Кирана, он начал играть лишь через год с небольшим после того как начал Альтаир. Таким образом, к тому времени, когда Киран присоединился к Zenith Online более чем через год после его запуска, между ними лежала огромная пропасть.

Кроме того, прошли годы, прежде чем они впервые столкнулись. Теперь все было по-другому. Киран не был в невыгодном положении, потому что на этот раз он вошел в игру сразу после ее запуска.

Несмотря на то, что Киран знал этого игрока, он не делал никаких резких движений, потому что Альтаир мог принять его за врага в горячке боя. Как это ни прискорбно, игроки нередко убивали, крали и даже вели другого игрока на верную смерть, чтобы получить преимущество в уровне. Быть впереди всех было огромным преимуществом в играх такого типа.

Вместо того, чтобы вмешиваться в бой, Киран молча наблюдал за битвой с того места, которое должно было находиться за пределами зоны обнаружения этого игрока. В сочетании с его аномально высокой скоростью передвижения и атаки, Альтаир владел двумя легкими изогнутыми кинжалами.

Кинжалы обладали бесспорно самой высокой скоростью атаки из всех видов оружия, доступных в Zenith Online, позволяя проводить несколько атак за время, необходимое для одного взмаха стандартного меча.

Киран был впечатлен, наблюдая, как Альтаир подобно призраку уклоняется атак дюжины

волков, да еще и сам наносит удары. Хотя казалось, что скорость передвижения Альтаира и волков была одинаковой, он двигался так, что волки не могли даже коснуться его доспехов.

Более того, Альтаир, казалось, периодически исчезал из виду и перемещался на два метра, не издавая ни единого звука. Естественно, это был самый Скрытый Быстрый Шаг, доступный Вору, который только получил свой класс в Деревне Новичков. Его нельзя было спутать с усиленной версией — Невидимым Теневым Рывком.

В следующее мгновение на телах волков появились многочисленные рваные раны, когда Альтаир взмахнул своим оружием. Кровь вытекала из бесчисленных ран, что, в свою очередь, приводило к постоянному снижению здоровья. Поскольку это был сценарий "один против толпы", Альтаир не стал сосредотачиваться на конкретном враге. Он старался распылить свое внимание, чтобы распознать следующую приближающуюся атаку.

В конце концов, все волки пали, окруженные лужами крови, которые вскоре рассеялись. Золотой свет окутал тело Альтаира, а после он посмотрел в определенном направлении. Хотя его взгляд был прикован к этому месту, он все еще обходил тела и собирал упавшие монеты.

“Думаешь, сможешь найти момент для нападения еще лучше чем этот?” Произнес внезапно Альтаир холодным голосом. Естественно, этот вопрос был адресован Кирану, поскольку он был единственным человеком в пределах досягаемости Альтаира.

‘О? Мог ли он уже получить пассивку Усиленные Чувства? Если так, то ничего необычного в том, что его дальность обнаружения уже расширилась так далеко’, - подумал Киран. Поскольку он уже был обнаружен, Киран вышел из своего укрытия и встал лицом к лицу с Альтаиром.

Альтаир выказал некоторое видимое удивление. Он мог чувствовать, что человек перед ним не должен быть неопытным или низкоуровневым игроком, основываясь на необычной экипировке, которую он видел. Более того, он обнаружил Кирана только через несколько минут после его появления. То, что он так долго избегал его обнаружения, уже красноречиво говорило о способностях этого человека.

“Нет, у меня нет намерения нападать на тебя. Я нашел твой стиль игры интересным, поэтому решил немного понаблюдать”, - Киран небрежно пожал плечами.

Альтаир на мгновение замолчал, потому что Кирана, казалось, не беспокоил тот факт, что он держал свои кинжалы наизготовку. ‘Неужели он не боится моего возмездия? Как он может быть таким расслабленным перед Вором?’ Альтаир задумался.

Однако, прежде чем он смог задать еще один вопрос, Киран задал свой. “Ты отлично двигаешься. Мейнил ассасинов в других VRMMORPG до этого?”

“Ну... да. Это единственный класс, который имеет некоторую привлекательность. Остальные, на мой взгляд, просто скучные”, - ответил Альтаир. Выражение его лица стало неловким,

потому что, по какой-то причине, он не чувствовал никаких скрытых намерений, исходящих от этого игрока. Обычно дружелюбие было фасадом, используемым для того, чтобы обманом заставить ничего не подозревающих новичков стать жертвами какой-нибудь коварной схемы.

И все же Киран казался искренним.

"Понимаю. Ну, не обращай на меня внимания. Я уверен, что эта часть леса достаточно просторна, чтобы мы могли какое-то время сосуществовать", - сказал Киран, прежде чем махнуть рукой. Сначала он хотел направиться глубже в лес, но Альтаир появился перед ним с порывом ветра.

"Подожди, насколько высока твоя защита?" - спросил Альтаир. Как бы ему ни нравилось прокачиваться в одиночку, ждать восстановления своих навыков было отвратительно.

К сожалению, Киран покачал головой, так как знал, на что намекал Альтаир. "Сейчас я не заинтересован в группе. Может быть, в другой раз."

"Эх... Ясно. В любом случае, если ты достаточно быстро повысишь уровень, я думаю, мы могли бы сходить в подземелье вместе. Конечно, это при условии, что твой урон будет на должном уровне", - предложил Альтаир.

Поскольку Киран был знаком с личностью Альтаира, у него не было причин не соглашаться.

□Система: Вор 5 уровня, Альтаир отправил вам запрос в друзья. Принять? [Да / Нет]?□

"Да", - ответил Кайдэн. В то же время он мысленно похвалил Альтаира. 'Уже 5 уровень? Чрезвычайно высокий DPS опытного Вора - это не просто показуха.'

□Система: Альтаир был добавлен в список ваших друзей□

С другой стороны, Альтаир тоже испытал некоторое удивление. 'Уровень 3? И он наблюдал за мной в течение некоторого времени? Это означает, что он был бы на том же уровне, что и я, если бы не бездельничал здесь. Круто.'

Киран тем временем отважился направиться к области, усеянной монстрами более высокого уровня. Ему не потребовалось много времени, чтобы наткнуться на приличное количество похожих волков. Его присутствие привлекло волков в тот момент, когда он подошел на расстояние пятнадцати метров.

Эти монстры были намного сильнее.

□Уровень 7 Дикий Волк (Обычный)

Зверь

Здоровье: 500/500 (100%)

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2420947>