

На следующий день воодушевлённый Грэйкасл первым делом выдвинулся в филиал гильдии авантюристов в Вайлдрок. Это было просторное трёхэтажное здание, на первом этаже которого размещались стойки регистрации и рабочий персонал и зал ожидания, где также можно заказать еду с напитками. На втором этаже были сделаны индивидуальные комнаты для обсуждения частных вопросов или просто обеспечивающие работе приватность. А управленческий персонал гильдии обжил верх здания.

Пройдя мимо шумной толпы на первом этаже и поднявшись по лестнице на второй, Хельм занял одну из свободных комнат, в которой через рунический кристалл получил доступ к базе желающих вступить в новый отряд авантюристов.

- Этот не подходит... - тихо бормотал себе под нос юноша. - Снова ближний бой, у нас таких уже хватает... Плохая репутация... О, а он интересный: опытный огненный маг, хороший атакующий на дальние дистанции. Гадство, присоединяется лишь на две-три миссии, чтобы подзаработать. Ищем дальше... Хах, в Вайлдрок подходящих вариантов не оказалось, неприятно. Тогда давайте расширим область поиска на всю планету, всё равно придётся оплачивать телепорт.

Наконец, примерно через полтора часа усердного поиска, лидер выбрал четырёх потенциальных кандидатов для вступления в группу.

Полурослик с арбалетом, хорошо знающий травы, маг-призыватель с прирученным орлом, заклинания которого в основном усиливают питомца, а также пара новичков-ведьм, только что выпустившихся из магической академии и ищущих группу для накопления опыта.

Во всех возможных вариантах были свои плюсы и минусы, осталось сравнить их и выбрать, кто присоединится к Либери.

Полурослик хорош тем, что владеет оружием дальнего боя и знает полезные травы. Плохо, что он не изучил магию, а также невысокий: это мешает стрелять из-за спин товарищей. Такого парня было бы адекватно сделать разведчиком, рейнджером, или охотником потому что он в состоянии двигаться самостоятельно, быть незаметным и продолжительное время выживать в диких условиях. В общем, прямо сейчас не подходит для группы.

У призывателя летающий питомец, также хорош для разведки и неожиданных атак сверху, но его эффективность будет практически нулевой в замкнутых пространствах, а сам маг практически ни на что не способен без поддержки своего зверя. Слишком уж негибко...

Таким образом, остались две подружки-волшебницы. Конечно, они были совершенно неопытными в профессии авантюриста новичками, которых придётся всему обучать с нуля, но зато девушки могут вступить в Либерию на долгий срок, потому что у них отсутствуют тянущие назад связи.

Если верить доступному гильдии документу, волшебницы отлично восполняют недостатки группы: одна хороша в магии поддержки и облегчающих быт заклинаниях, а вторая овладела атакующими чарами. Конечно, всё будет ясно только после личного знакомства и совместного выполнения нескольких миссий.

Воодушевлённый Грэйкасл покинул комнату, подошёл к стойке для персонала и попросил отправить волшебницам информацию о группе Либери и приглашение вступить в отряд с испытательным сроком в три задания.

Тут он вдруг понял, что неожиданно закончил все запланированные дела. Подумав немного, Хельм решил побродить по городу, чтобы зарядиться его бодрой энергией и расслабиться от

дел и накопившегося нервного напряжения, которое сопровождает авантюристов каждую миссию.

-

Вайлдрок - самый большой город северной части континента. Он изначально планировался как северная столица разумных, поэтому состоял из красивых однотипных каменных домов и широких улиц, по которым ходили представители самых разных рас: люди, эльфы, гномы, всевозможные виды зверолодей, даже высокие колоссы. В городе были построены филиалы всех важных гильдий, вроде авантюристов, добытчиков и торговцев. Чистота обеспечивалась при помощи магии, а расположенные между Вайлдроком и пока что непокорёнными землями крепости охраняли безопасность жителей от монстров.

Для начала наш храбрый лидер выбрал самое оживлённое место в городе - торговую улицу. Здесь смешались запахи всевозможной еды, крики продавцов и покупателей и товары со всего света. Стоит уточнить, что населённые разумными миры галактики хоть и связаны при помощи телепортов, но относительно мало взаимодействуют между собой: перенос товаров не окупается из-за огромных энергетических затрат на транспортировку, а технологии не распространяют, чтобы не мешать мирам идти по своему уникальному пути развития. В основном разумные общаются, чтобы поделиться произведениями искусства, новыми рецептами вкусных блюд и обсудить характерную для их планет философию.

За оставшееся время дня Хельм успел попробовать несколько видов экзотической еды, купить пару небольших сувениров для друзей и весело поболтать с горожанами.

В общем, хоть он и устал к вечеру, но был счастлив и полон мотивации двигаться вперёд - к новым свершениям.

<http://tl.rulate.ru/book/77408/2334409>