

- Какого хрена ты замер на дороге, - проворчал Хельм.

- Тана, скорее сюда! - копейщик проигнорировал лидера и громко позвал занимавшуюся ранами гнома подругу.

Та, напуганная сквозившей в его голосе срочностью, оставила удивлённого гнома одного и побежала к остальным.

Стоило девушке завернуть за угол и протиснуться через замерших на месте товарищей, как её взгляду открылась шокирующая картина: тоннель был завален трупами гоблинов и залит кровью, повсюду валялось их так называемое оружие, но больше всего в глаза бросилось тело Нелора, прислонившееся к стене. В нём торчало несколько заострённых костей, которые монстры использовали в качестве кинжалов, в уголках рта эльфа была видна кровь, но в целом его поза выглядела удивительно мирно, будто он устал от тяжёлого рабочего дня и лишь присел отдохнуть на минутку.

Даже не было необходимости в осмотре: сразу становилось ясно, что он не дышал.

- Что...что здесь произошло?.. - неуверенно спросила Тана.

Филандрос, который уже более-менее пришёл в себя, шагнул вперёд, осматривая следы боя.

- Похоже, он, как и мы, попал в засаду. Гоблины напали не из двух туннелей, а одновременно из трёх. Будучи разведчиком группы, Нелор, конечно, услышал шум нашего яростного боя и знал: если эти твари ударят со спины, мы не выдержим. Поэтому он решил задержать их здесь. А это что?.. - копейщик как раз подошёл к одному из самых отдалённых тел. - Гоблин-шаман, судя по посоху и костяным амулетам. Редкая среди зеленокожих тварь, которая может использовать ману для заклинаний. Думаю, он атаковал одним из первых, заблокировав Нелору возможность позвать на помощь, или предупредить нас при помощи какого-то заклинания безмолвия. Этот монстр умер вторым, сразу после своего колдовства. Первое тело со стрелой в глазу принадлежит обычному гоблину. Дальше пал шаман, а после этого эльф, отступая, успел выпустить лишь две стрелы, прежде чем отбросить лук и вступить в ближний бой с гоблинами, используя свой любимый кинжал.

Он попытался отойти в сторону, чтобы уменьшить число одновременно нападавших на него врагов, но часть гоблинов его просто проигнорировали и побежали мимо, чтобы напасть на нас. Нелору пришлось бросить кинжал, чтобы убить первого из них. Он рванул к трупу, для возвращения оружия, а после встал в проходе, удерживая монстров. Когда парень уже убил нескольких, один из гоблинов проскользнул мимо. Чтобы остановить его, эльфу пришлось оглянуться и ударить кинжалом, но этого отвлечения хватило, чтобы он получил рану от окружающих монстров. После этого он словно впал в ярость, размахивая кинжалом и убивая одного врага за другим, но за это была заплачена кровавая цена: с каждой секундой на нём появлялось всё больше травм. В конце концов, он убил последнего гоблина и, совсем без сил, привалился к стене, где мы его и обнаружили. Ах, старый друг, прости, ведь сегодня мы подвели тебя..

- Доррок, Горрок, соберите трупы монстров в кучу, а после уничтожьте. Тана, закончи лечение Кронхада. Мы с Филандросом займёмся телом Нелора, подготовив его к прощанию. - Хельм, больше всех чувствовал ответственность за преждевременную смерть друга, но не мог прямо сейчас поддаться скорби, поэтому призвал товарищей действовать и первым показал им пример, подойдя к телу эльфа и осторожно начав извлекать из него оружие монстров.

Они с Филандросом очистили товарища от грязи и крови, взяли его оружие и жетон

авантюриста, чтобы вернуть семье и поместили тело рядом с руническим нагревательным инструментом, чтобы ритуально сжечь его при помощи магии.

Когда все закончили с делами и подготовили лагерь для ночлега, потрепанная недавней стычкой группа собралась вместе.

- Либерия впервые потеряла одного из своих членов, - торжественно заговорил лидер отряда. - Мы будем оплакивать его чуть позже, сегодня же я лишь скажу, что для нас было честью жить, трудиться и сражаться рядом с таким другом, как Нелор. Он до последнего вздоха защищал товарищей и мы не забудем ни то, как он жил, ни то, как пожертвовал собой ради остальных. Здесь я, Хельм Грэйкасл, клянусь нести с собой и выполнить его стремления и навсегда сохранить память о Нелоре, храбром эльфе и верном друге.

- Клянёмся! - хором повторили остальные.

Далее последовал стандартный для этого мира ритуал прощания: все члены группы объединили свою энергию, чтобы создать ментальный кристалл, который был использован для питания огненного рунического инструмента. Чем больше людей это делают, или чем сильнее эти люди, тем выше будет пожирающее тело пламя, что символизирует огонь, который погибший разжёл в сердцах близких за время своей жизни.

Когда огонь погас, все разошлись по своим палаткам, чтобы немного отдохнуть и восстановить силы, ведь завтра для них наступит новый день.

Энциклопедическая справка: энергетические кристаллы.

Они делятся на два типа: кристаллы маны и кристаллы ментальной энергии. И те и те можно использовать для подпитки рунического оборудования, но для ритуала творения могут быть задействованы лишь ментальные кристаллы.

Кристаллы маны появляются в окружающем мире в тех местах, где сконцентрировалось большое количество этой самой маны. Такие кристаллы могут быть либо нейтральными, либо принадлежать какому-то из элементов, например, огню, воде, ветру, земле и так далее. Эти кристаллы используют для работы рун. Например, огненный кристалл отлично подойдёт для работы рунической печи, а водный кристалл лишь сломает подобное устройство. Нейтральные кристаллы маны могут применяться с любыми рунами, но будет либо более слабый эффект работы, либо возникнет более высокий расход энергии.

В отличие от стихийно возникающих в природе кристаллов маны, кристаллы ментальной энергии создаются разумными существами. Способность создать такой кристалл - неважно, насколько он будет слабым - как раз и является признаком отличия разумного от тех, кто классифицируются как монстры, хоть и обладают инстинктами и зачатками интеллекта. Эти кристаллы точно так же можно использовать для работы рун, как и природные, а также они применяются в ритуале создания. В зависимости от вложенной энергии цвет кристалла меняется от почти прозрачного белого до ярко светящегося голубого.