

Алтарь создания. В сравнении с теми функциями, которые он выполняет, внешний вид этого строения в Вайлдрокке на удивление прост: деревянный павильон без каких-либо украшений, хотя настолько просторный, что в нём одновременно могут уместиться сотни человек. В отдельных комнатах находятся рунные интерфейсы для индивидуальной настройки процесса.

Сам ритуал достаточно прост: настраиваете условия создания нового инстанса, или даже целого мира, помещаете в отдельное пространство алтаря ментальные кристаллы, чтобы обеспечить процесс творения энергией и получаете координаты для телепортации в ту точку пространства, где находится отныне принадлежащая вам область. По умолчанию, все характеристики будут случайны: окружающая среда, ресурсы, обитающие внутри монстры. Чем больше конкретных настроек вы добавите, тем больше энергии необходимо потратить.

Например, группа Грэйкасла не была готова исследовать подводную область, или метеориты в космосе, поэтому он исключил эти варианты. Размер создаваемой области указал самый маленький, потому что за целых два года выполнения низкоуровневых и средних миссий авантюристов они накопили денег лишь на это. Ресурсы и монстры остались случайными.

После подсчёта стоимости необходимой энергии сын барона поместил в специальный карман столь ценный для него кристалл ментальной энергии и подтвердил готовность к созданию. Окружающий мир словно замер на мгновение, после чего послышалось несколько хлопков поздравительного салюта, отмечающего ещё одну группу смельчаков, готовых отправляться исследовать новые земли.

Хельм вернулся к нетерпеливо ожидающим его товарищам, получил от них поздравления и похлопывания по плечам, настроился на миссию и повёл свою небольшую группу авантюристов под названием Либерия к городской порталной зоне.

- Хорошо, что этот мир достаточно молодой, так что открыть портал в нём относительно дёшево, иначе нам бы пришлось ещё несколько месяцев работать только для того, чтобы получить возможность посетить собственный инстанс, - жаловался сварливый Кронхад.

- Нам в первую очередь повезло, что вообще есть возможность творить инстансы и целые планеты, полные ресурсов, которые можно исследовать и покорять. Я читала фантастическую книгу о таком мире, где люди живут на одной планете с ограниченными ресурсами, без возможности телепортации и им приходится сражаться и убивать друг друга, чтобы получить эти предметы для себя, своей организации или страны, - заметила начитанная Тана.

- Разумные убивают себе подобных. Какая дикость. Хорошо, что это всего лишь вымысел автора, - отметил Нелор.

- Да, у нас никогда не возникнет проблем голода, или перенаселения, пока нам доступны технологии телепортации и творения. Как только мир наполнится жителями, смельчаки могут отправиться покорять совершенно новый. Исчерпанные ресурсы могут быть заменены добытыми в инстансах. По сути, единственное, что по-настоящему угрожает представителям разумной жизни в нашей галактике, - это монстры. Особенно те, которые тысячелетиями выживают в старых мирах: их тела постоянно укрепляются витающей в воздухе маной, поэтому они быстрее, сильнее и крепче недавно появившихся.

- Люди тоже накапливают ману в телах, просто не так быстро. И используют её не только для укрепления, но больше для колдовства. К счастью, у нас есть ментальная энергия, благодаря которой мы можем достигать огромного прогресса в том, на чём она сконцентрирована, будь то рисование, создание големов, стрельба из лука, или даже омоложение тела. Именно это и

отличает нас от монстров, только благодаря этому они проигрывают в ходе исследования новых инстансов и миров.

- Мне больше интересно, на что окажется похож созданный нами. Надеюсь, это будут милые сердцу пещеры. Самое ужасное - если попадётся летающий остров. Ненавижу отрываться от земли, - замечтался Кронхад.

- Лучше пусть будет лес, или сад. В твоих пещерах так мало растительной жизни, что мне, как алхимику, практически не будет смысла идти туда, - спорила с ним Тана.

- Для тебя ничего кроме алхимии не важно, но в пещерах масса ресурсов: многочисленные минералы, залежи камней маны, даже уникальные для такой среды виды растений и живых существ! Для ремесленника это больше похоже на огромный магазин.

- А меня больше беспокоят монстры, которые там появятся. Надеюсь, никого летающего, иначе в бой вступит один Нелор, да и то лишь до того момента, когда закончатся стрелы, - озабоченно произнёс Горрок.

- Не переживай так сильно, брат. Летающие твари встречаются достаточно редко, к тому же, и на них можно найти управу, если грамотно использовать окружение.

- Хех, запомните этот день, ведь именно сегодня мускологоловый Доррок предложил воспользоваться хитростью и интеллектом для победы, - поддел Филандрос.

Группа немного посмеялась, освобождаясь от давившего на них нервного напряжения. Да, этот день они не забудут, потому что именно сегодня относительно молодая группа авантюристов, называемая Либерия, отправляется исследовать первый в своей жизни инстанс. Это лишь начальный, но очень важный шаг на пути к их большой цели.

<http://tl.rulate.ru/book/77408/2322917>