

War Online постоянно обновляется с момента ее выпуска много месяцев назад.

Обновления, такие как учебные пособия для начинающих и основная история, частично созданные искусственным интеллектом Hive Mind, а также инструменты/функции для просмотра, чтобы поддерживать интерес фанатов Pro League, способствовали его неуклонному росту.

На кросс-платформенном портале Pro League создатели из разных стран постоянно предоставляют онлайн-видеоконтент фанатам по всему миру.

Кроме того, фэнтезийная лига имела огромный успех, поскольку за победу в ней выплачивались биткэши.

Такие игры, как LoL, DotA 2 и Starcraft 2, не были так популярны, как в прошлой жизни Винса, потому что игроки считали их хуже во всех отношениях.

Обычные пользователи даже не могли играть в конкурирующие игры на кроссплатформенной платформе.

Каждый сезон Arena Pro League будет длиться около четырех месяцев и проходить два раза в год.

В межсезонье команды низшей лиги соревнуются за 32 лучших места, чтобы пройти квалификацию в APL.

Винс гарантировал, что Future Studios будет постоянно предоставлять больше контента своим существующим фанатам и постоянно привлекать больше зрителей.

Рекламные агентства давно заметили, что War Online обслуживает наиболее ценную демографическую группу — молодежь в возрасте 18–30 лет.

Маркетинговые исследования показали, что бренды, представленные потенциальным потребителям в этом возрасте, с большой вероятностью купят их продукцию.

Крупные организации, такие как Samsung и Sony, боролись за последние 16 мест во франшизе, и самая низкая ставка составила 200 миллионов долларов.

[Проклятие! Люди под кайфом от War Online.] Так думал Винс, читая отчет Future Studios.

Было обычным делом видеть случайных людей, гуляющих по Остину в майках Prime Alliance, или косплееров, одетых как главный герой своего любимого игрока.

[Киберспортивная сцена в моей прошлой жизни была в лучшем случае нишевой. Я никогда бы не подумал, что «Война онлайн» станет мейнстримом, — подумал Винс.

Винс не должен был удивляться. War Online была полна игровых функций, которые еще не были изучены другими разработчиками видеоигр в 2012 году.

Теперь то лето 2012 года закончилось; Компания Future Tech уже обновила доступные комплекты для производства дронов.

Компания Future Tech отправила комплекты Hive Mind версии 2 компаниям Koenigsegg, SpaceX и Tesla.

Были отправлены инженеры Future Tech, в том числе оборудование на арендованных грузовых самолетах.

Инженеры будут поддерживать партнеров Future Tech и продолжать удаленную разработку ИИ.

Future Tech только сдавала в аренду Hive Mind и оставляла за собой право отключать наборы, если это необходимо, удаленно.

Koenigsegg требовалась помощь в разработке их инновационной системы «Free Valve» с использованием ИИ Hive Mind, а также в освоении производственного процесса их экзотических автомобилей и двигателей.

Кристиан фон Кенигсегг предложил 10% акций Koenigsegg Autos, узнав о сделке Винса с Илоном.

Tesla поделилась технологией батарей и фотоэлектрических систем с Future Tech, что позволило обновить версию 2, включив в нее более эффективные батареи для каждого дрона.

Future Tech также должна будет потратить усилия на развитие текущих технологий, предоставляемых Tesla.

Дроны оснащены новыми микропроцессорами Future Tech, спроектированными и разработанными с использованием искусственного интеллекта Hive Mind, называемого просто AIM.

Джессика усердно работала над созданием операционной системы потребительского уровня, которая могла бы полностью использовать вычислительную мощность AIM, управляемую искусственным интеллектом, с Пателем и командой инженеров.

Рик и Сара продолжили свой успех в дизайне UX с красивыми, но простыми системными интерфейсами.

В то время как производители материнских плат соответствовали стандартам AIM, Future Tech будет продавать продукцию под собственным брендом электроники.

[Apple пожалеет, что причинила мне головную боль. Интересно, сколько пользователей Apple я смогу в итоге обратить.] Винс задумался.

«Это был захватывающий матч, завершающий финал азиатской конференции. Поздравляем Clear Sky с получением высшего посева». — сказал один из дикторов.

«Спасибо, что настроились на [Pro League Arena Clash Sundays], но прежде чем мы уйдем, Future Studios хотели бы дать зрителям возможность заглянуть в будущее бытовой электроники».

Зрителям был представлен профессионально снятый рекламный ролик о повседневном использовании новых мобильных телефонов, ноутбуков, настольных компьютеров и планшетов.

Один из старшеклассников Винса, работающих в Future Studios, снял рекламный ролик.

«Bay! Телефон выглядит совсем иначе. Из-за этого мой iPhone 4 выглядит маленьким». — сказал зритель в сетевом кафе другу рядом с ним.

«Вы можете получить их так много разных цветов!» — ответила девушка в кафе.

Линия продуктов была конкурентоспособной по цене по сравнению с такими компаниями, как Apple и Samsung.

Стандарты и инновационный дизайн были вдохновлены популярными продуктами, проданными в 2021 году. Эти устройства могут похвастаться еще более продвинутыми функциями с помощью процессоров AIM и производства Hive Mind.

Винс посчитал, что пресс-конференция бессмысленна, и решил разослать наборы устройств Future Tech в крупные магазины бытовой техники.

Каналы YouTube, технические журналы и новостные каналы получили по одному для обзора.

«Не знаю, что сказать, ребята, но этот ноутбук просто лучше во всех отношениях. Качество экрана, высокая частота обновления, клавиатура премиум-класса и 10-гигабитный Ethernet — это излишество. Кроме того, операционная система Future Tech может безупречно запускать сторонние приложения Linux, Windows и macOS».

«И это только первый продукт, который я сегодня рассматриваю». — взволнованно добавил ютубер.

«Эталон говорит само за себя, ребята. Я понятия не имею, с какой магией вуду работает Future Tech, но все, что я могу сказать, это покойся с миром, Intel и AMD». — торжественно сказал рецензент.

«Интенсивные рабочие нагрузки, такие как игры AAA на максимальных настройках, не сильно повышают температуру. Кроме того, в спецификациях указано, что процессоры AIM состоят из углеродных нанотрубок, а не из кремния».

«Это обеспечивает устройству гораздо лучшую производительность и термодинамическую эффективность».

«Встроенный искусственный интеллект автоматически оптимизирует рабочие нагрузки, чтобы пользователь мог полностью использовать все вычислительные ядра процессоров AIM». — добавил рецензент.

Предпродажи на сайте Future Tech продолжались, релиз планировался через месяц.

Future Tech купила производственный центр за пределами Остина в рамках подготовки к выпуску линейки продуктов.

Команда Хадсона наняла для этого нового предприятия 3000 сотрудников с разной квалификацией и специализацией.

Большая часть производства будет выполняться Hive Mind, но для дальнейшей разработки и поддержки потребуется больше персонала.

Хадсон также осуществил реструктуризацию объединения с помощью Ральфа и Кемп-Джейкобс.

Всем сотрудникам было разрешено продлить свой контракт в качестве полноправных сотрудников с преимуществами и возможностями, предоставляемыми Future Tech.

Хадсон прислушался к инструкциям Винса, и условия переговоров были лучше, чем отраслевые стандарты.

Кемп-Джейкобс смог получить особые льготы для Винса и его школьных друзей, и ему разрешили регулярно работать в бизнесе после больших усилий со стороны юридической фирмы.

Винс стал самым молодым генеральным директором в 14 лет, когда статьи из журналов Forbes и Time разошлись по Интернету.

Статистика последний раз проверялась:

15 миллионов BTC (в настоящее время торгуется на уровне 1000 долларов США)

2 миллиарда долларов в технологиях будущего

3800+ сотрудников (Future Studios, Hive Mind AI, ARM, BitCash, Future Security)

Пять сотрудников компании

Десятки инвестиций в рамках Future Tech Holdings

<http://tl.rulate.ru/book/77390/3179398>